

Nume: Bucșa Ecaterina

Grupa: 211

Nr. problemă: 6

Documentație

– TAD: Dicționar ordonat - implementare folosind un arbore binar de căutare–

Enunț: Noul director al Școlii Generale ”Ion Creangă” dorește să facă câteva modificări în ceea ce privește modul de asignare al notelor pentru elevi. El s-a gândit că un catalog electronic ar fi mult mai practic, atât pentru profesori, cât și pentru elevi. Astfel el a recurs la o persoană din domeniu pentru realizarea unei aplicații. Pentru fiecare materie trebuie să existe următoarele funcționalități:

Cerințe:

- a) Înscrierea(adăugarea) unui elev la acea materie .
- b) Căutarea după nume a unui elev.
- c) Ștergerea unui elev.
- d) Numărul total de elevi din clasă.
- e) Afișarea numelor tuturor elevilor din clasă.
- f) Afișarea elevilor împreună cu nota obținută.

Justificare: Problema se pliază perfect cu TAD Dicționar Ordonat deoarece într-un catalog elevii sunt ordonați alfabetic după nume, care este unic și reprezintă cheia. În orice moment se dorește ca în catalog să fie această ordine, indiferent dacă pe parcursul semestrului o să se mai transfere elevi la această școală sau nu, iar Dicționarul Ordonat ne oferă posibilitatea ca tot timpul să existe această relație.

❖ TAD – Dicționar Ordonat

➤ Specificare

Def : Dicționarul ordonat este un container în care elementele sunt perechi de forma (cheie, valoare). Cheile sunt unice, elementele dicționarului fiind ordonate pe baza cheii.

Domeniu:

DO = {do | do este un dicționar ordonat cu elemente $e = (c, v)$, c de tip T_{Cheie} = $T_{Comparibil}$, v de tip $T_{Valoare}$ }

➤ Interfață

- **creează(do,R)**
pre: R- relație
post: do \in DO, do este dicționarul ordonat vid (fără elemente)
- **adaugă(do, c, v)**
pre: do \in DO, c \in TCheie, v \in TValoare,
post: do' \in DO, do' = do + (c, v) (se adaugă în dicționarul ordonat perechea (c, v))
- **caută(do, c)**
pre: do \in DO, c \in TCheie
post: returnează v \in TValoare, valoarea asociată cheii c, aruncă excepție în cazul în care nu există niciun element cu cheia c în do
- **șterge(do, c)**
pre: do \in DO, c \in TCheie
post: elementul cu cheia c a fost șters din do, dacă există; aruncă excepție în caz contrar
- **dim(do)**
pre: do \in DO
post: dim = dimensiunea dicționarului do (numărul de elemente) \in N*
- **vid(do)**
pre: do \in DO
post: vid = adevărat în cazul în care do e dicționarul ordonat vid
fals în caz contrar
- **iterator(do, i)**
{ se creează un iterator pe dicționarul ordonat do }
pre: do \in DO
post: i \in I, i este iterator pe dicționarul ordonat do
- **distruge(do)**
pre: do \in DO
post: dicționarul ordonat do a fost 'distrus' (spațiul de memorie alocat a fost eliberat)

➤ Stabilirea reprezentării

DO:

răd: $\uparrow \text{Nod}$ { pointer spre rădăcina arborelui }

R: Relație { R- relație de ordine definită pentru a genera ordinea elementelor }

Nod:

e: TElement { informația utilă din nod }

st,dr: $\uparrow \text{Nod}$ { pointeri spre subarborele stâng, respectiv drept, ce începe din nodul curent }

TElement:

c:TCheie

v:TValoare

UI:

do:DO

DOExceptie:

mesaj: șir de caractere

❖ TAD Iterator { iterator în inordine pe dicționar ordonat }

➤ Specificare

Domeniu:

$I = \{ i \mid i \text{ este un iterator pe un containerul dicționar ordonat având elemente de tip TElement} \}$

➤ Interfață

- **creeazăIt(i,do)**

pre: do este un dicționar ordonat

post: $i \in I$, s-a creat iteratorul i pe containerul do

- **element(i, e)**
pre: $i \in I$, *curent* este valid(referă un element din container)
post: $e \in TElement$, *e* este elemental current din iterație(elementul din container referit de *curent*)
- **valid(i)**
pre: $i \in I$, *curent* este valid
post: valid= $\left\{ \begin{array}{l} \text{adevărat, dacă } \textit{curent} \text{ referă o poziție} \\ \text{validă din container} \\ \text{fals, altfel} \end{array} \right.$
- **următor(i)**
pre: $i \in I$, *curent* este valid
post: *curent* referă 'următorul' element din container față de cel referit de *curent*

➤ Stabilirea reprezentării

IteratorDo:

curent: $\uparrow \text{Nod}$ {pointer spre nodul curent }

do: DO { dicționarul ordonat pe care se va face iterarea }

s: Stivă { se va folosi o Stivă care va conține $\uparrow \text{Nod}$ și care are în interfață operații specifice: *creează(s)*, *vidă(s)*, *adaugă(s, e)*, *element(s, e)*, *șterge(s, e)*. }

❖ Operații Dicționar Ordonat Excepție

Funcția creeazăDOExcepție(s) este $\{ \theta(1) \}$

pre: s: șir de caractere

post: ex $\in DOExcepție$

ex.mesaj \leftarrow s

SfFuncția

Funcția $getMsg(doExp)$ este $\{ \theta(1) \}$

pre: $doExp \in DOExcepție$

$getMsg \leftarrow doExp.mesaj$

SfFuncția

❖ Operații TElement

Subalgoritm creeazăTElement(e, c, v) este $\{ \theta(1) \}$

pre: $c \in TCheie, v \in TValoare$

post: $e \in TElement$ este elementul cu cheia c și valoarea v

$e.c \leftarrow c$

$e.v \leftarrow v$

SfSubalgoritm

Funcția $getCheie(e)$ este $\{ \theta(1) \}$

pre: $e \in TElement$

post: returnează cheia elementului e

$getCheie \leftarrow e.c$

SfFuncția

Funcția $getValoare(e)$ este $\{ \theta(1) \}$

pre: $e \in TElement$

post: returnează valoarea asociată elementului e

$getValoare \leftarrow e.v$

SfFuncția

Funcția $cmp(e1, e2)$ este $\{ \theta(1) \}$

pre: $e1, e2 \in TElement$

post: cmp primește adevărat dacă cheia lui $e1$ este " $<$ " decat cheia lui $e2$

Dacă $e1.c < e2.c$ atunci

$cmp \leftarrow \text{adevărat}$

sfDacă

$cmp \leftarrow \text{fals}$

SfFuncția

❖ Operații Nod

Subalgoritm creeazăNod(e) este $\{ \theta(1) \}$

pre: $e \in TElement$

post: returnează $\uparrow Nod$

$aloca(p)$

$[p].e \leftarrow e$

$[p].st \leftarrow NIL$

$[p].dr \leftarrow NIL$

$creeazăNod \leftarrow p$

SfSubalgoritm

Funcția element(nod) este $\{ \theta(1) \}$

pre: $nod: \uparrow Nod$

post: se returneaza elementul nodului curent

$element \leftarrow [nod].e$

SfFuncția

Funcția stanga(nod) este $\{ \theta(1) \}$

pre: $nod: \uparrow Nod$

post: se returnează rădăcina subarborelui stâng al nodului curent

stanga \leftarrow [nod].st

SfFuncția

Funcția dreapta(nod) este $\{ \theta(1) \}$

pre: nod: \uparrow Nod

post: se returnează rădăcina dubarborelui drept al nodului curent

dreapta \leftarrow [nod].dr

SfFuncția

❖ Operații Dictionar Ordonat

Subalgoritm creează(do,R) este $\{ \theta(1) \}$

pre: R – relație; relația după care vor fi memorate elementele

post: do \in DO, do este dicționarul ordonat vid (fără elemente)

do.rad \leftarrow NIL

do.R \leftarrow R

SfSubalgoritm

Funcția adaugă recursiv(rad,nod) este $O(h)$

pre: rad,nod: \uparrow Nod

post:

Dacă rad=NIL atunci

rad=nod

altfel

Dacă R([nod].e , [rad].e) atunci

[rad].st = adaugă_recursiv([rad].st, nod)

altfel

[rad].dr = adaugă_recursiv([rad].dr, nod)

sfDacă

sfDacă

adaugă_recurziv \leftarrow rad

SfFuncția

Funcția caută recursiv(rad,c) este $O(h)$

pre: rad: \uparrow Nod , c \in TCheie

Complexitate caz favorabil: elementul cu cheia c se afla pe prima poziție
 $\Rightarrow \theta(1)$

Complexitate caz defavorabil: elementul cu cheia c se afla în unul dintre nodurile frunză sau nu se găsește în arbore: $T(n) = \sum_{i=1}^h 1 = h \in \theta(h)$

Complexitate caz mediu: $T(n) = \sum_{i=1}^h \frac{1}{h} * i = \frac{h+1}{2} \in \theta(h)$

Dacă rad=NIL sau [rad].e.c = c atunci

caută_recurziv \leftarrow rad

altfel

Dacă c < [rad].e.c atunci

caută_recurziv([rad].st, c)

altfel

caută_recurziv([rad].dr, c)

sfDacă

sfDacă

SfFuncția

Funcția șterge recursiv(rad,c) este $O(h)$

pre: rad: \uparrow Nod – rădăcina unui subarbore , c \in TCheie

post: se șterge nodul cu cheia egală cu c din subarboarele de rădăcină p și se returnează rădăcina noului subarbore

Dacă rad=NIL atunci { s-a ajuns la subarbore vid }

caută_recurziv \leftarrow NIL

altfel

Dacă $c < [rad].e.c$ atunci { se șterge din subarborele stâng }

$[rad].st = \text{șterge_recursiv}([rad].st, c)$

$\text{șterge_recursiv} \leftarrow rad$

altfel

Dacă $c > [rad].e.c$ atunci { se șterge din subarborele drept }

$[rad].dr = \text{șterge_recursiv}([rad].dr, c)$

$\text{șterge_recursiv} \leftarrow rad$

altfel { am ajuns la nodul care trebuie șters }

Dacă $[rad].st \neq \text{NIL}$ și $[rad].dr \neq \text{NIL}$ atunci { nodul
are și subarbore stâng și subarbore drept }

$temp \leftarrow \text{minim}([rad].dr)$

{ se mută cheia minimă în rad }

$[rad].e \leftarrow [temp].e$

{ se șterge nodul cu cheia minimă din subarborele
drept }

$[rad].dr \leftarrow \text{șterge_recursiv}([rad].dr, [rad].e.c)$

$\text{șterge_recursiv} \leftarrow rad$

altfel

$temp \leftarrow rad$

Dacă $[rad].st = \text{NIL}$ atunci { nu există subarbore
stâng }

$repl \leftarrow [rad].dr$

altfel { nu există subarbore drept }

$repl \leftarrow [rad].st$

sfDacă

{ dealocă spațiul de memorare pentru nodul care
trebuie șters }

$\text{dealocă}(temp)$

$\text{șterge_recursiv} \leftarrow repl$

sfDacă

sfDacă

sfDacă

sfDacă

SfFuncția

Funcția minim(p) este $O(h)$

pre: p: \uparrow Nod , $p \neq \text{NIL}$

post: returnează adresa nodului cu cheia minima din subarborele de rădăcină p

CâtTimp [p].st $\neq \text{NIL}$ execută

$p \leftarrow [p].\text{st}$

SfCâtTimp

minim $\leftarrow p$

SfFuncția

Funcția dim recursiv(rad,dm) este $O(h)$

pre: rad: \uparrow Nod

post: returnează numărul de elemente

Dacă rad = NIL atunci

$\text{dim_recursiv} \leftarrow 0$

$\text{dim_recursiv} \leftarrow 1 + \text{dim_recursiv}([rad].\text{st}, dm + 1) + \text{dim_recursiv}([rad].\text{dr}, dm + 1)$

SfFuncția

Subalgoritm adaugă(do,c,v) este $O(h)$

creeazăTElement(elem,c,v)

nod \leftarrow creeazăNod(elem)

do.rad \leftarrow adaugă_recursiv(do.rad, nod)

@aruncă excepție dacă mai există un element cu cheia c

SfSubalgoritm

Funcția caută(do,c) este $O(h)$

rez \leftarrow caută_recurziv(do.rad, c)

Dacă rez = NIL atunci

@aruncă excepție dacă mai există un element cu cheia c

sfDacă

caută \leftarrow [rez].e.v

SfFuncția

Funcția șterge(do,c) este $O(h)$

caută(c) { aruncă excepție dacă nu există element cu cheia c }

do.rad \leftarrow caută_recurziv(do.rad, c)

SfFuncția

Funcția dim(do) este $O(h)$

dim \leftarrow dim_recurziv(do.rad, 0)

SfFuncția

Funcția vid(do) este $\{ \theta(1) \}$

Dacă do.rad = NIL atunci

vid \leftarrow adevărat

SfDacă

vid \leftarrow fals

SfFuncția

Funcția iterator(pDo) este $\{ \theta(1) \}$

pre: pDo –adresa dicționarului ordonat : $\uparrow DO$

iterator \leftarrow creeazăIt(pDo)

SfFuncția

❖ Operații Iterator

Funcția creeazăIt(do) este $\{ \theta(1) \}$

pre: do \in DO

itDo.do \leftarrow do

itDo.curent \leftarrow do.rad

creează(itDo.s)

creeazăIt \leftarrow itDo

SfFuncția

Funcția valid(it) este $\{ \theta(1) \}$

{ validitatea iteratorului }

valid \leftarrow (it.curent \neq NIL) sau \neg vidă(it.s)

SfFuncția

Funcția element(it) este

{ elementul curent al iteratorului }

CâtTimp it.curent \neq NIL execută { se adaugă în stivă ramura stângă a elementului current }

adaugă(it.s, it.curent)

it.curent \leftarrow [it.curent].st

SfCâtTimp

șterge(it.s, it.curent) { se șterge nodul din vârful stivei }

element \leftarrow [it.curent].e

SfFuncția

Subalgoritm următor(it) este $\{ \theta(1) \}$

{ deplasează iteratorul }

it.curent \leftarrow [it.curent].dr

SfSubalgoritm

❖ Operații UI

Subalgoritm creeazăUI(ui,do) este $\{ \theta(1) \}$

ui.do \leftarrow do

SfSubalgoritm

Subalgoritm uiAdaugăElement(ui) este $O(h)$

@afișează(Introduceți numele elevului:)

@citește nume { nume \in TCheie }

@afișează(Introduceți nota:)

@citește nota { nota \in TValoare }

ui.do.adaugă(nume, nota)

@afișează(Elev adăugat cu succes!)

SfSubalgoritm

Subalgoritm uiCautăElementDupaCheie(ui) este $O(h)$

@afișează(Introduceți numele elevului:)

@citește nume { nume \in TCheie }

nota \leftarrow ui.do.caută(nume) { nota \in TValoare }

@afișează nota

SfSubalgoritm

Subalgoritm uiStergeElement (ui) este $O(h)$

@afișează(Introduceți numele elevului pe care doriți să îl eliminați din catalog:)

@citește nume { nume \in TCheie }

ui.do.șterge(nume)

@afișează(Elev eliminat cu succes!)

SfSubalgoritm

Subalgoritm uiDimensiune (ui) este $O(h)$

@afișează(Numarul elevilor din catalog este:)

nr \leftarrow ui.do.dim() { nr: Întreg }

@ afișează nr

SfSubalgoritm

Subalgoritm uiAfișeazăChei (ui) este $\{ \theta(n); n$ -numarul de elemente din arbore}

Dacă ui.do.vid() atunci

@afișează(Nu există elevi în catalog!)

altfel

@afișează(Elevii din clasă sunt:)

it \leftarrow ui.do.iterator()

CâtTimp it.valid() execută

@afișează it.element().getCheie()

it.urmator()

SfCâtTimp

SfSubalgoritm

Subalgoritm uiAfișeazăValori (ui) este $\{ \theta(n); n$ -numarul de elemente din arbore}

Dacă ui.do.vid() atunci

 @afișează(Nu există elevi adaugați în catalog!)

altfel

 @afișează(Notele elevilor din clasă sunt:)

 it ← ui.do.iterator()

 CâtTimp it.valid() execută

 @afișează it.element().getValoare()

 it.urmator()

 SfCâtTimp

SfSubalgoritm

Subalgoritm uiAfișeazăElemente (ui) este **$\{ \theta(n); n\text{-numarul de elemente din arbore} \}$**

Dacă ui.do.vid() atunci

 @afișează(Nu există elevi adaugați în catalog!)

altfel

 @afișează(Elevii din această clasă împreună cu notele lor sunt:)

 it ← ui.do.iterator()

 CâtTimp it.valid() execută

 @afișează it.element()

 it.urmator()

 SfCâtTimp

SfSubalgoritm

Subalgoritm run (ui) este

cmd ← -1 { cmd: Întreg }

nrcmds ← 7

ok ← 1

CâtTimp ok = 1 execută

@încearcă

@afișează (1. Adaugă un elev în catalog)

@afișează (2. Afișează elevii împreună cu notele lor)

@afișează (3. Elimină un elev din catalog)

@afișează (4. Afișează numărul elevilor din clasă)

@afișează (5. Afișează numele tuturor elevilor din clasă)

@afișează (6. Afișează toate notele din catalog)

@afișează (7. Afișează nota unui elev)

@afișează (Introduceți comanda:)

@citește cmd

Dacă $\text{cmd} \geq 0$ și $\text{cmd} \leq \text{nrcmds}$ atunci

Dacă $\text{cmd} = 0$

$\text{ok} \leftarrow 0$

altfel

case cmd

case 1 : ui.uiAdaugăElement()

case 2 : ui.uiAfișeazăElemente()

case 3 : ui.uiȘtergeElement()

case 4 : ui.uiDimensiune()

case 5 : ui.uiAfișeazăChei()

case 6 : ui.uiAfișeazăValori()

case 7 : ui.uiCautăElementDupăCheie()

SfDacă

altfel

@afișează(Comandă invalidă!)

@prindeExcepție e { e : DOExcepție }

@afișează e.getMsg()

SfCâtTimp

SfSubalgoritm

Funcția main() este

creează(d, cmp)

creeazăUI(ui , d)

ui.run()

main \leftarrow 0

SfFuncția