# Problema 3:

```
\begin{array}{l} \text{gasit} \leftarrow \text{fals} \\ \text{Pentru i} \leftarrow 1 \text{, n executa} \\ \text{Daca } x_i = \text{a atunci} \\ \text{gasit} \leftarrow \text{adev} \\ \text{SfDaca} \\ \\ \text{SfPentru} \end{array}
```

# Problema 4:

```
\begin{array}{l} \text{gasit} \leftarrow \text{fals} \\ \text{i} \leftarrow 1 \\ \text{CatT gasit} = \text{fals si i} < \text{n exec.} \\ \text{Daca } x_i = \text{a atunci} \\ \text{gasit} \leftarrow \text{adev} \\ \text{SfDaca} \\ \text{i} \leftarrow \text{i} + 1 \\ \text{SfCatTimp} \end{array}
```

# Problema 6:

```
Pentru i \leftarrow 1, n executa
   @ op. elementare
i ← 1
K ← adev
CatTimp (i \leq n -1 si K) executa
    j ← i
    K_1 \leftarrow adev
    CatTimp (j \le n \text{ si } K_1) exec.
      \emptyset op. elementara (K_1 poate
      fi modificat)
         j ← j + 1
    SfCatTimp
    i ← i + 1
    @op. elementara (K poate fi
modificat)
SfCatTimp
```

### Problema 7:

```
Subalg p (x, s, d) este:
    Daca s < d atunci
    m ← [ s+d / 2 ]
    Pentru i ← s, d - 1 executa
        @ op. elementare
    SfPentru
    Pentru i ← 1,2 executa
        p (x,s, m)
    SfPentru
    SfDaca
SfSubalg
apel: p (x, 1, n)</pre>
```

### Problema 8:

```
s \leftarrow 0
Pentru i \leftarrow 1, n^2 executa
j \leftarrow i
CatTimp j \neq 0 executa
s \leftarrow s + j
j \leftarrow j - 1
SfCatTimp
SfPentru
```

#### Problema 9:

```
s \leftarrow 0
Pentru i \leftarrow 1, n^2 executa
j \leftarrow i
CatTimp j \neq 0 executa
s \leftarrow s + j - 10*[j/10]
j \leftarrow [j / 10]
SfCatTimp
SfPentru
```

### Problema 10:

```
Subalg operatie (n, i) este

Daca n > 1 atunci

i \leftarrow i * 2

m \leftarrow [n / 2]

operatie (m, i - 2)

operatie (m, i - 1)

operatie (m, i + 2)

operatie (m, i + 1)

altfel

scrie i

SfDaca

SfSubalg
```

#### Problema 11:

```
Subalg CautBin (a, x, s, d) este Daca s \ge d - 1 atunci CautBin \leftarrow d

Altfel

M \leftarrow [(s + d) / 2]
Daca a \le x_m atunci
CautBin (a, x, s, m)

Altfel
CautBin (a, x, m, d)
SfDaca
SfDaca
SfSubalg

Apel: CautBin (a, x, 1, n)
```