

# מפגשים 14-15 | להתאים את העיצוב למסכים

## בגדלים שונים - Responsive Design

---

### תרגיל 1

#### 1. מטרת התרגיל

בתרגיל זה יהיה ליצור טקסט רספונסיבי.

#### 2. הנחיות

- צרו קובץ בשם `responsive_text.html`.
- הכניסו טקסט לדף.
- הגדירו גופן בסיס בגודל 5 פיקסלים.
- הציגו את הטקסט בגדלים: 10, 20 ו-30 פיקסלים, בעזרת שימוש ב-`em` בלבד.

#### 3. הפנייה למקורות עזר

- להתאים את העיצוב למסכים בגדלים שונים - Responsive Design / כלי 2: יחידת המידה `em`

#### 4. מועד הגשה

- התרגיל יוגש במהלך המפגשים 14-15

## תרגיל 2

### 1. מטרת התרגיל

בתרגיל זה יהיה ליצור תמונה רספונסיבית.

### 2. הנחיות

- צרו קובץ בשם `responsive_image.html`.
- הכניסו תמונה לדף.
- מקמו את התמונה מתחתית המסך, בגובה 100 פיקסלים, באמצעות הפונקציה `calc`.

### 3. הפנייה למקורות עזר

- להתאים את העיצוב למסכים בגדלים שונים - Responsive Design / כלי 3: הפונקציה `calc`

### 4. מועד הגשה

- התרגיל יוגש במהלך המפגש 14-15

## תרגיל 3

### 1. מטרת התרגיל

בתרגיל זה יהיה להציג תמונה במכשירים ספציפיים.

### 2. הנחיות

- צרו קובץ בשם `media_query.html`.
- הכניסו תמונה לדף.
- הכניסו טקסט לדף.
- הכניסו סרטון וידאו לדף.
- הציגו את התמונה אך ורק: במכשירים בעלי רוחב מינימלי של 300 פיקסלים וכאשר כיוון המכשיר הוא לאורך.
- הציגו את הטקסט אך ורק: במכשירים בעלי יחס רוחב/גובה 4/3.
- הציגו את הסרטון אך ורק: במכשירים בעלי יחס פיקסלים מינימלי של פיקסל אחד ואשר הרזולוציה המינימלית שלהם היא 90dpi.

### 3. הפנייה למקורות עזר

- להתאים את העיצוב למסכים בגדלים שונים - Responsive Design / דוגמה: שאילתה מבוססת מדיה - רוחב וכיוון
- להתאים את העיצוב למסכים בגדלים שונים - Responsive Design / דוגמה: שאילתה מבוססת מדיה - מסכים רחבים
- להתאים את העיצוב למסכים בגדלים שונים - Responsive Design / דוגמה: שאילתה מבוססת מדיה - מסכי רטינה

### 4. מועד הגשה

- התרגיל יוגש במהלך המפגשים 14-15