# UNIVERSIDADE FEDERAL DO MARANHÃO BACHARELADO INTERDISCIPLINAR EM CIÊNCIA E TECNOLOGIA



# JOÃO VICTOR LIMA EWERTON KAUÃ FERREIRA GALENO MATHEUS RYAN CARREIRO COSTA CORREIA

DOCUMENTAÇÃO - SISTEMA DE DETECÇÃO FACIAL

SÃO LUÍS - MA MAIO/2024

# JOÃO VICTOR LIMA EWERTON KAUÃ FERREIRA GALENO MATHEUS RYAN CARREIRO COSTA CORREIA

# DOCUMENTAÇÃO - SISTEMA DE DETECÇÃO FACIAL

Documento apresentado como requisito parcial de avaliação da disciplina Projeto e Desenvolvimento de Software - Turma 01, no curso Bacharelado Interdisciplinar Ciência e Tecnologia da Universidade Federal do Maranhão.

Orientador: Prof. Dr. Thales Levi Azevedo Valente.

SÃO LUÍS - MA MAIO/2024 **RESUMO** 

Este documento visa apresentar o desenvolvimento de um sistema avançado de detecção

facial utilizando inteligência artificial. O objetivo principal deste sistema é executar a detecção

facial e criar um mapa de profundidade detalhado de um rosto humano. Ele proporciona ao

usuário um relatório minucioso, que exibe informações precisas e específicas sobre as

características faciais. Esta funcionalidade não apenas amplia a compreensão sobre as dimensões

faciais, mas também reforça a aplicabilidade prática da tecnologia em diversos campos, como

segurança, saúde e identificação pessoal.

Palavras-chaves: Detecção facial; Mapa de profundidade; Relatório

# **SUMÁRIO**

1. INTRODUÇÃO	7
2. OBJETIVOS	8
3. ELICITAÇÃO DE REQUISITOS	9
3.1 Requisitos Funcionais	9
3.1.1 Compatibilidade Multiplataforma:	9
3.1.2 Detecção Facial e Mapeamento de Profundidade:	9
3.1.3 Integração com Hardware de Câmera:	10
3.1.4 Interface de Usuário Intuitiva:	10
3.1.5 Funcionalidade de Captura de Imagem:	10
3.2 Requisitos Não Funcionais	10
3.2.1 Desempenho:	10
3.2.2 Escalabilidade:	11
3.2.3 Usabilidade:	11
3.2.4 Segurança:	11
4. DIAGRAMA DE CASO DE USO	12
4.1 Diagramação	12
Figura 1. Exemplo de diagrama de caso de uso	13
Figura 2. Caso de uso: Realizar login	14
Figura 3. Caso de uso Abrir Câmera e Funcionalidades adicionais	15
Figura 5. Caso de uso "Detectar Face" e "Realizar Captura"	17
Figura 6. Caso de uso: Visualizar Capturas	
4.2 Descrição dos Casos de Uso	18
4.2.1. Fazer Login	18
4.2.2. Configurar Câmera.	19
4.2.3. Realizar Detecção Facial	19
4.2.4. Salvar Imagem	20
4.2.5. Visualizar Capturas	20
5. DIAGRAMA DE CLASSES	21
Figura 7. Diagrama de classes	22
Classe Câmera	23
Classe Detecção Facial	24
Relacionamentos	24
6. DIAGRAMA DE ATIVIDADE	25
Figura 8. Visão geral do Diagrama de Atividades	26
6.1 Realizar Login	27
Figura 9. Visão do Diagrama de Atividades (Login)	27

6.2 Funcionalidades do Aplicativo.	28
Figura 10. Visão do Diagrama de Atividades (Funcionalidades)	28
7. DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA	28
7.1 Sequência Cadastro	. 29
Figura 11. Diagrama de Sequência (Realizar Cadastro)	. 29
7.2 Sequência Login	30
Figura 12. Diagrama de Sequência (Realizar Login)	. 30
7.3 Sequência Atualizar Senha.	31
Figura 13. Diagrama de Sequência (Atualizar Senha)	. 31
7.4 Sequência Registro de Mídias	32
Figura 14. Diagrama de Sequência (Registro e Salvamento de Mídias com Detecção Facial)	
8. CONCLUSÃO	. 34

# LISTA DE FIGURAS

<b>Figura 1.</b> Exemplo de diagrama de caso de uso.	12
Figura 2. Caso de uso: Realizar login	13
Figura 3. Caso de uso Abrir Câmera e Funcionalidades adicionais	14
Figura 4. Caso de uso "Fechar Câmera" e "Alterar Câmera estendendo "Abrir Câmera"	15
Figura 5. Caso de uso "Detectar Face" e "Realizar Captura"	15
Figura 6. Caso de uso: Visualizar Capturas	16
Figura 7. Diagrama de classes	19
Figura 8. Visão geral do Diagrama de Atividades.	22
Figura 9. Visão do Diagrama de Atividades (Login)	23
Figura 10. Visão do Diagrama de Atividades (Funcionalidades)	24
Figura 11. Diagrama de Sequência (Realizar Cadastro)	25
Figura 12. Diagrama de Sequência (Realizar Login)	26
Figura 13. Diagrama de Sequência (Atualizar Senha)	27
Figura 14. Diagrama de Sequência (Registro e Salvamento de Mídias com Detecção Facial)	28

### 1. INTRODUÇÃO

A detecção facial, uma aplicação fascinante e complexa da inteligência artificial, tem revolucionado uma variedade de indústrias, desde a segurança até setores de entretenimento. Este documento visa capturar os requisitos necessários para o desenvolvimento de um sistema de detecção facial, projetado para não apenas identificar rostos humanos, mas também analisar suas profundidades e características únicas.

Ao longo deste documento, é apresentado diagramas de caso de uso, de classe, de sequência e de atividade, os quais desempenham um papel crucial na modelagem visual dos requisitos. Esses diagramas proporcionam uma compreensão clara das interações e estrutura do sistema, no ponto de vista do usuário final. Dessa maneira, tornam-se fundamentais para facilitar a comunicação entre os stakeholders e a equipe de desenvolvimento, garantindo uma implementação eficaz e alinhada de acordo com a visão do cliente.

O sistema de detecção facial que será implementado visa proporcionar uma solução eficiente e precisa para a identificação e análise de rostos em imagens e vídeos. Utilizando tecnologias de ponta em visão computacional e aprendizado de máquina, o sistema será capaz de detectar rostos, identificar pontos faciais chave e criar mapa de profundidade para uma representação detalhada. Este projeto é voltado tanto para fins acadêmicos quanto para possíveis aplicações futuras e melhorias na aplicação.

#### 2. OBJETIVOS

#### Principais objetivos do projeto:

#### Desenvolvimento de um Sistema de Detecção Facial Avançado:

Construir um sistema robusto que utilize inteligência artificial para realizar a
detecção facial precisa e o mapeamento de profundidade de rostos humanos,
adaptando-se a diferentes condições de iluminação e posições faciais.

#### Implementação Multiplataforma:

Garantir que a solução de detecção facial seja compatível e eficiente em várias
plataformas, incluindo dispositivos móveis (Android, iOS) e desktops (Windows,
macOS), proporcionando uma experiência de usuário consistente e acessível em
todos os ambientes.

#### Integração com Funcionalidades Avançadas de Câmera:

 Integrar o sistema de IA com funcionalidades avançadas de hardware de câmera, como controle de flash, zoom, iluminação, para melhorar a qualidade da detecção e do mapeamento de profundidade.

#### Interface de Usuário Intuitiva:

 Desenvolver interfaces gráficas que sejam intuitivas e simples de usar, permitindo que os usuários interajam eficientemente com o sistema de detecção facial em diferentes dispositivos.

#### Responsividade e Adaptabilidade:

 Criar uma interface de usuário que seja responsiva e adaptável a diferentes tamanhos de tela e dispositivos, oferecendo uma experiência consistente e eficiente para todos os usuários, independentemente do dispositivo utilizado.

#### Privacidade e Segurança de Dados:

 Embora inicialmente não haja requisitos específicos de segurança, o sistema deve ser projetado com a capacidade de integrar medidas de segurança para proteger a privacidade e a integridade dos dados dos usuários conforme o projeto evolui.

#### Prototipagem e Feedback Iterativo:

 Desenvolver um protótipo funcional do sistema de detecção facial para testar a usabilidade e a eficácia da interface e das funcionalidades em ambientes reais, utilizando feedback iterativo para melhorias contínuas.

# 3. ELICITAÇÃO DE REQUISITOS

Os requisitos funcionais e não funcionais levantados durante a entrevista com os clientes e posteriormente consolidados na etapa de levantamento de requisitos estão elencados a seguir:

#### 3.1 Requisitos Funcionais

#### 3.1.1 Compatibilidade Multiplataforma:

• Deve funcionar em Android, iOS, Windows e macOS.

#### 3.1.2 Detecção Facial e Mapeamento de Profundidade:

• Capaz de identificar rostos e estimar mapas de profundidade com precisão.

#### 3.1.3 Integração com Hardware de Câmera:

 Acesso e controle de funções avançadas da câmera, como zoom, flash, e ajustes de iluminação.

#### 3.1.4 Interface de Usuário Intuitiva:

 Interface gráfica clara e amigável adaptada para touchscreens em móveis e mouse em desktops.

#### 3.1.5 Funcionalidade de Captura de Imagem:

 Possibilidade de capturar e armazenar imagens do rosto detectado diretamente no dispositivo.

Dessa forma, os requisitos funcionais são fundamentais para assegurar a eficiência do sistema de detecção facial com IA. Eles cobrem desde a compatibilidade multiplataforma até a funcionalidade de captura e armazenamento de imagens, garantindo que o usuário tenha os recursos necessários para realizar detecções faciais precisas e análises de profundidade. Estes requisitos viabilizam a operação efetiva do sistema em diferentes dispositivos e condições, simplificando a interação diária e maximizando a utilidade da aplicação.

#### 3.1.6 Requisito de Login:

 O aplicativo deve oferecer um sistema de login seguro, permitindo que os usuários acessem suas contas através de e-mail e senha, ou por meio de autenticação de dois fatores.

#### 3.2 Requisitos Não Funcionais

#### 3.2.1 Desempenho:

O sistema deve operar em tempo real ou próximo, com resposta rápida para

análise facial.

#### 3.2.2 Escalabilidade:

 O sistema deve ser projetado considerando apenas o usuário do dispositivo para o protótipo.

#### 3.2.3 Usabilidade:

 A interface deve ser responsiva e adaptável a diferentes tamanhos de tela, proporcionando uma experiência de usuário consistente e intuitiva em qualquer dispositivo.

#### 3.2.4 Segurança:

 Inicialmente não são especificadas exigências de segurança, mas o sistema deve estar preparado para integrar medidas de proteção de dados conforme necessário.

Do mesmo modo, os requisitos não funcionais são essenciais para sustentar a robustez e a confiabilidade do sistema de Detecção Facial com IA. Eles incluem aspectos críticos como desempenho em tempo real, escalabilidade para atender exclusivamente ao usuário do dispositivo no protótipo, e adaptabilidade de interface para garantir uma experiência de usuário consistente e intuitiva em diferentes dispositivos e tamanhos de tela. Além disso, embora os requisitos de segurança inicialmente não sejam especificados, o sistema é projetado para incorporar futuras medidas de proteção de dados. Esses requisitos asseguram que o sistema não apenas atenda às necessidades operacionais imediatas, mas também esteja preparado para evoluir e adaptar-se a novas demandas e tecnologias.

#### 4. DIAGRAMA DE CASO DE USO

#### 4.1 Diagramação

Um diagrama de casos de uso exibe um conjunto de casos de uso e atores (um tipo especial de classe) e seus relacionamentos. Diagramas de caso de uso abrangem a visão estática de casos de uso do sistema. Esses diagramas são importantes principalmente para a organização e a modelagem de comportamentos do sistema, como seus componentes podemos citar:

- Atores: Representam os usuários ou sistemas externos que interagem diretamente com o sistema.
- Casos de Uso: Correspondem às ações ou funções específicas do sistema que são pertinentes para os atores.
- Relações: Demonstram as conexões e interações entre atores e casos de uso, esclarecendo o fluxo de operações e as dependências funcionais.

Esses elementos juntos formam a espinha dorsal dos diagramas de caso de uso, proporcionando uma compreensão clara e organizada de como os requisitos funcionais são aplicados e gerenciados dentro do sistema.

A figura a seguir apresenta um exemplo de um diagrama de caso de uso, demonstrando um ator e suas relações com casos de uso.

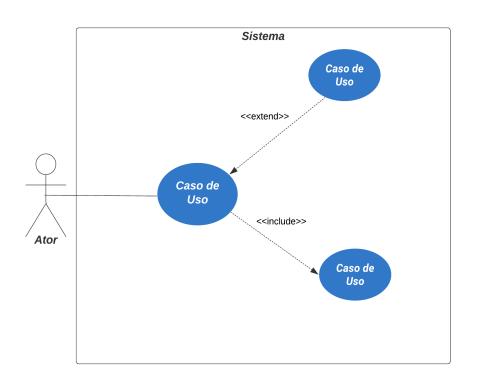


Figura 1. Exemplo de diagrama de caso de uso

Fonte: Autoria própria (2024)

O ator, que representa um usuário final, interage com o sistema iniciando um "Caso de Uso" principal, a linha que conecta o ator ao caso de uso mostra que o mesmo está interagindo ou iniciando o caso de uso. O caso de uso principal inclui outro caso de uso. A relação <<include>> indica que o comportamento do caso de uso incluído é sempre executado como parte do caso de uso principal. É uma sub-rotina obrigatória. Enquanto que o caso de uso principal é estendido por outro caso de uso. A relação <<extend>> mostra que o caso de uso estendido adiciona comportamento opcional ao caso de uso principal, dependendo de certas condições.

Para o sistema proposto, antes de acessar as principais funcionalidades, é necessário realizar um processo de login. Pela qual será necessário efetuar o login para acessar as outras funções do aplicativo. A figura a seguir apresenta um diagrama de caso de uso separado, mas que corresponde a uma sequência lógica

Figura 2. Caso de uso: Realizar login

Fonte: Autoria própria (2024)

O diagrama caso de uso da Figura 2 mostra a interação do "Usuário" com o sistema para "Fazer Login". Além disso, há dois casos de uso que estendem a funcionalidade de login: "Realizar Cadastro" e "Atualizar Senha". As relações de extensão (<<extend>>) indicam que as funcionalidades de cadastro e atualização de senha são opcionais e podem ser invocadas dependendo das necessidades do usuário durante o login.

O usuário após efetuar login, pode acessar as principais funcionalidades do sistema que é

interagir com a câmera para realizar detecção facial e capturas, caso deseje. Sendo assim, a próxima figura representa o diagrama que demonstra primeiramente a interação do usuário com a câmera, após efetuar o login.

Além disso, o usuário tem opções adicionais relacionadas ao controle de câmera, como "Ajustar Zoom" que estende a funcionalidade de abrir a câmera, permitindo ao usuário ajustar o zoom. "Ajustar Brilho" que estende a funcionalidade de abrir a câmera, permitindo ao usuário ajustar o brilho da imagem. "Ativar Flash" estende a funcionalidade de abrir a câmera, permitindo ao usuário ativar o flash e "Desativar Flash" estende a funcionalidade de abrir a câmera, permitindo ao usuário desativar o flash.

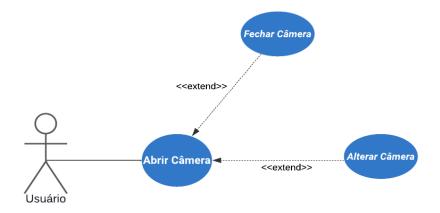
Figura 3. Caso de uso Abrir Câmera e Funcionalidades adicionais

Fonte: Autoria própria (2024)

Além de acessar o controle de câmera, o usuário poderá escolher entre alternar a câmera, uma vez que é possível realizar a captura pela câmera traseira e pela frontal. Como também, é

dado ao usuário a possibilidade dele fechar a câmera. A figura a seguir ilustra essa iteração:

Figura 4. Caso de uso "Fechar Câmera" e "Alterar Câmera estendendo "Abrir Câmera"



Fonte: Autoria própria (2024)

Por fim, na iteração do usuário com a câmera, ele poderá realizar uma captura, sendo esta por foto ou vídeo, enquanto a câmera estiver aberta, a face estará sendo detectada, e a partir da detecção estará incluído um marcador visual, como um mapa de profundidade, com características específicas em relação a face identificada. Isto está ilustrado no diagrama da figura a seguir:

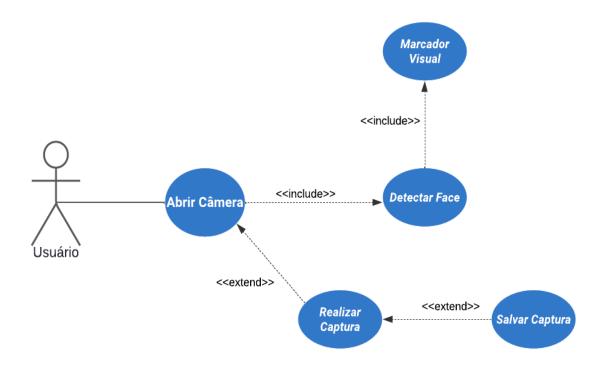


Figura 5. Caso de uso "Detectar Face" e "Realizar Captura"

Fonte: Autoria própria (2024)

Ao realizar a captura, o usuário terá a opção de poder salvar a imagem ou o vídeo em um determinado diretório.

É possibilitado ao usuário, após o mesmo ter efetuado o login, visualizar as capturas que já foram salvas, isto é ilustrado na figura abaixo.

Figura 6. Caso de uso: Visualizar Capturas



Fonte: Autoria própria (2024)

#### 4.2 Descrição dos Casos de Uso

A descrição de casos de uso é uma documentação essencial que detalha cada caso de uso dentro de um sistema. Ela esclarece o propósito do caso, os atores envolvidos, as condições necessárias antes e depois da execução, e mapeia o fluxo principal de ações e possíveis desvios. Esta documentação é crucial para a compreensão, desenvolvimento e comunicação clara das funcionalidades do sistema entre os envolvidos.

### 4.2.1. Fazer Login

• Nome do Caso de Uso: Fazer Login

• Atores: Usuário

• Objetivo: Permitir que o usuário acesse o sistema.

• **Pré-condições:** O usuário deve realizar cadastro no aplicativo.

 Pós-condições: O usuário está logado e pode acessar as funcionalidades do sistema. O usuário pode alterar sua senha, caso ache necessário

#### • Fluxo Principal:

- O usuário abre o aplicativo.
- O usuário insere suas credenciais de login.

- O sistema valida as credenciais.
- O acesso é concedido.

#### • Fluxos Alternativos:

• Credenciais Incorretas: Se as credenciais forem inválidas, o sistema exibe uma mensagem de erro e solicita que o usuário tente novamente.

#### 4.2.2. Configurar Câmera

- Nome do Caso de Uso: Configurar Câmera
- Atores: Usuário
- Objetivo: Permitir que o usuário ajuste as configurações da câmera para otimizar a captura de imagens.
- **Pré-condições:** O usuário deve estar logado e a câmera deve estar aberta
- Pós-condições: As configurações da câmera são ajustadas conforme as especificações do usuário.

#### • Fluxo Principal:

- O usuário acessa o painel de configuração da câmera.
- Seleciona e ajusta as configurações desejadas (zoom, foco, iluminação).
- Aplica as configurações.
- O sistema confirma a aplicação das configurações.

#### • Fluxos Alternativos:

 Erro ao Aplicar Configurações: Se as configurações não puderem ser aplicadas, o sistema informa o erro e sugere possíveis soluções.

#### 4.2.3. Realizar Detecção Facial

- Nome do Caso de Uso: Realizar Detecção Facial
- Atores: Usuário
- **Objetivo:** Permitir que o usuário execute a detecção facial em tempo real.
- **Pré-condições:** O usuário deve estar logado e a câmera deve estar aberta.
- **Pós-condições:** Realiza-se o processamento em tempo real e os rostos detectados

são exibidos na interface do usuário.

#### Fluxo Principal:

- O usuário abre a câmera da aplicação
- O usuário posiciona o rosto conforme as instruções na tela.
- O sistema processa a detecção facial.
- Os resultados são exibidos ao usuário.

#### Fluxos Alternativos:

Câmera Indisponível: Se a câmera não estiver operacional, o sistema exibe uma mensagem de erro e solicita ao usuário que verifique o dispositivo.

#### 4.2.4. Salvar Imagem

- Nome do Caso de Uso: Salvar Imagem
- Atores: Usuário
- Objetivo: Permitir que o usuário salve imagens capturadas durante a detecção facial.
- **Pré-condições:** Uma imagem deve ter sido capturada ao abrir a câmera.
- **Pós-condições:** A imagem pode está salva em uma pasta no aplicativo.

#### Fluxo Principal:

- Após a detecção, o usuário seleciona a opção de salvar a imagem.
- O sistema exibe opções de formato e localização de salvamento.
- O usuário confirma o salvamento.
- O sistema salva a imagem e notifica o usuário.

#### Fluxos Alternativos:

Falha no Salvamento: Se a imagem não puder ser salva, o sistema informa ao usuário e sugere tentar novamente.

#### 4.2.5. Visualizar Capturas

• Nome do Caso de Uso: Visualizar Capturas

Atores: Usuário

• **Objetivo:** Permitir que o usuário visualize as capturas realizadas com a câmera dentro do

aplicativo.

Pré-condições: Uma imagem deve ter sido capturada ao abrir a câmera.

• **Pós-condições:** A imagem deve está salva em uma pasta no aplicativo.

• Fluxo Principal:

• Após realizar login, o usuário seleciona a opção de visualizar capturas.

O sistema exibe as capturas realizadas pelo usuário, sendo esta por foto ou vídeo.

• Fluxos Alternativos:

o Falha no Salvamento: Se não houver nenhuma captura salva na pasta do

aplicativo, o mesmo informará que a pasta se encontra vazia.

5. DIAGRAMA DE CLASSES

O diagrama de classes é provavelmente o mais utilizado e é um dos mais importantes da

UML. Serve de apoio para a maioria dos demais diagramas. Como o próprio nome diz, define a

estrutura das classes utilizadas pelo sistema, determinando os atributos e métodos que cada classe

tem, além de estabelecer como as classes se relacionam e trocam informações entre si.. Ele

demonstra as classes do sistema, seus atributos, métodos e os relacionamentos entre elas, como

herança, associações e dependências.

• Classes: Representa os tipos de objetos no sistema.

• Atributos: Detalha as propriedades de cada classe.

• **Métodos:** Define as operações ou funções que as classes podem executar.

• Relacionamentos: Mostra como as classes interagem umas com as outras,

incluindo:

Associações: Conexões entre classes.

• Herança: Relações de generalização/especialização entre classes.

o Agregação/Composição: Relações parte-todo entre classes.

O diagrama de classes é essencial para modelar a arquitetura do sistema e definir a estrutura fundamental sobre a qual o código será construído.

Usuário - username: String - senha: String 1 + fazerLogin(): str + fazerCadastro(): str + atualizarSenha(): str + visualizarCapturas: void 0..\* Camêra - zoom: float - brilho: float 0.., - flash: boolean Detecção Facial + abrirCamêra(): boolean + fecharCamêra(): boolean - faceCoordenadas: list<point> + alterarCamêra(): void - faceLandmarks: list<point> + ajustarBrilho(): float + ajustarZoom(): float + detectarFace(): void + ativarFlash(): boolean + marcarFace(): void + desativarFlash(): boolean + realizarCaptura(): str + salvarCaptura(): str

Figura 7. Diagrama de classes

Fonte: Autoria própria (2024)

23

Este diagrama de classes representa a estrutura de um sistema de detecção facial,

mostrando as principais classes envolvidas, seus atributos e métodos, e os relacionamentos entre

elas.

Classe Usuário

1. Atributos:

username: String

senha: String

2. Métodos:

fazerLogin(): str – Método para o usuário fazer login no sistema.

fazerCadastro(): str – Método para o usuário se cadastrar no sistema.

atualizarSenha(): str – Método para o usuário atualizar sua senha.

visualizarCapturas(): void – Método para o usuário visualizar as capturas de imagem

realizadas.

Classe Câmera

1. Atributos:

zoom: float

brilho: float

flash: boolean

2. Métodos:

abrirCamêra(): boolean – Método para abrir a câmera.

fecharCamêra(): boolean – Método para fechar a câmera.

alterarCamêra(): void – Método para alterar as configurações da câmera.

- ajustarBrilho(): float Método para ajustar o brilho da imagem.
- ajustarZoom(): float Método para ajustar o zoom da câmera.
- ativarFlash(): boolean Método para ativar o flash.
- desativarFlash(): boolean Método para desativar o flash.
- realizarCaptura(): str Método para capturar uma imagem.
- salvarCaptura(): str Método para salvar a imagem capturada.

#### • Classe Detecção Facial

#### 1. Atributos:

- faceCoordenadas: list<point> Lista de coordenadas das faces detectadas.
- faceLandmarks: list<point> Lista de pontos de referência das faces detectadas.

#### 2. Métodos:

- detectarFace(): void Método para realizar a detecção de faces.
- marcarFace(): void Método para marcar as faces detectadas na imagem.

#### • Relacionamentos

#### Usuário - Câmera:

Um usuário pode interagir com várias câmeras (relação de associação de 1 para 0..\*).

#### Câmera - Detecção Facial:

Uma câmera pode estar associada a múltiplas instâncias de detecção facial (relação de composição de 1 para 0..\*), indicando que a detecção facial depende da câmera.

#### 6. DIAGRAMA DE ATIVIDADE

O Diagrama de Atividade visa oferecer uma representação clara e intuitiva do fluxo de controle no sistema, funcionando como um mapa visual. Ele é essencial para ajudar os desenvolvedores a compreender a lógica operacional do processo e facilitar a comunicação entre os membros da equipe de desenvolvimento. No contexto do sistema de Detecção Facial com IA, os diagramas de atividade são particularmente úteis para ilustrar como as interações do usuário e os processos automáticos são organizados em resposta aos comandos. Cada atividade é delineada como uma unidade de trabalho que corresponde a um caso de uso específico definido anteriormente no tópico 4 deste documento.

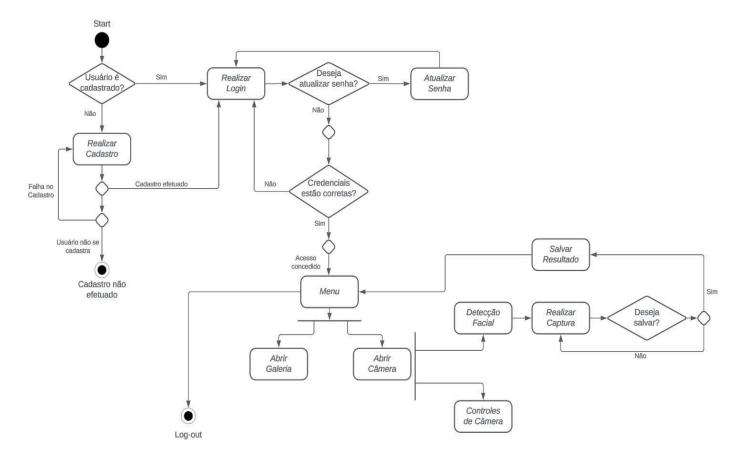


Figura 8. Visão geral do Diagrama de Atividades

Fonte: Autoria própria (2024)

Na imagem acima temos uma visão geral do Diagrama de Atividades, para um entendimento melhor o diagrama foi dividido em algumas partes para facilitar sua visualização.

# 6.1 Realizar Login

Start Deseja Usuário é Sim Realizar Sim Atualizar atualizar senha? cadastrado? Login Senha Não Não Realizar Cadastro Credenciais Cadastro efetuado Não Falha no estão corretas? Cadastro Sim Usuário não se cadastra Cadastro não efetuado

Figura 9. Visão do Diagrama de Atividades (Login)

Fonte: Autoria própria (2024)

Esta parte do diagrama de atividade descreve o fluxo de controle do sistema desde o início até o usuário conseguir realizar o login. Inclui as etapas de verificação de cadastro, realização de login, atualização de senha e verificação das credenciais.

#### 6.2 Funcionalidades do Aplicativo

Salvar Acesso Resultado concedido Menu Sim Detecção Realizar Deseja Facial Captura salvar? Abrir Abrir Câmera Galeria Controles de Câmera Log-out

Figura 10. Visão do Diagrama de Atividades (Funcionalidades)

Fonte: Autoria própria (2024)

Esta parte do diagrama de atividade descreve as funcionalidades do aplicativo disponíveis após o usuário ter efetuado o login. As etapas incluem navegar pelo menu, abrir a galeria, abrir a câmera, iniciar detecção facial, controlar a câmera, realizar captura de imagens e vídeos e salvar resultados.

# 7. DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

O Diagrama de Sequência é uma ferramenta poderosa no desenvolvimento de sistemas, fornecendo uma representação clara e detalhada de como os objetos no sistema interagem ao longo do tempo. Ele se foca na ordem cronológica das mensagens trocadas entre os objetos, facilitando a compreensão do comportamento dinâmico do sistema. No contexto de um sistema de Detecção Facial com IA, os diagramas de sequência são particularmente úteis para ilustrar como os componentes do sistema, como interfaces de usuário, controladores e módulos de processamento de imagem, interagem em resposta às ações do usuário.

# 7.1 Sequência Cadastro

Figura 11. Diagrama de Sequência (Realizar Cadastro)

Fonte: Autoria própria (2024)

Este diagrama de sequência oferece uma visão clara e detalhada do processo de cadastro, destacando as interações e a ordem das operações necessárias para cadastrar um novo usuário no sistema.

# 7.2 Sequência Login

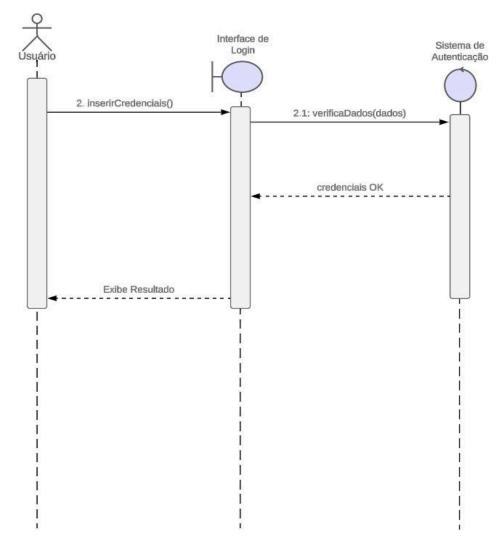


Figura 12. Diagrama de Sequência (Realizar Login)

Fonte: Autoria própria (2024)

Este diagrama de sequência detalhado oferece uma visão do processo de login, evidenciando cada passo necessário para autenticar um usuário no sistema. Ele ajuda a entender melhor como as interações entre o usuário, a interface de login e o sistema de autenticação garantem um processo seguro e eficiente de autenticação.

# 7.3 Sequência Atualizar Senha

Interface de Login Sistema de Atualização de Senha

3. selecionarAtualizarSenha()

3.1.2: validaSenha()

Resposta Senha Atualizada

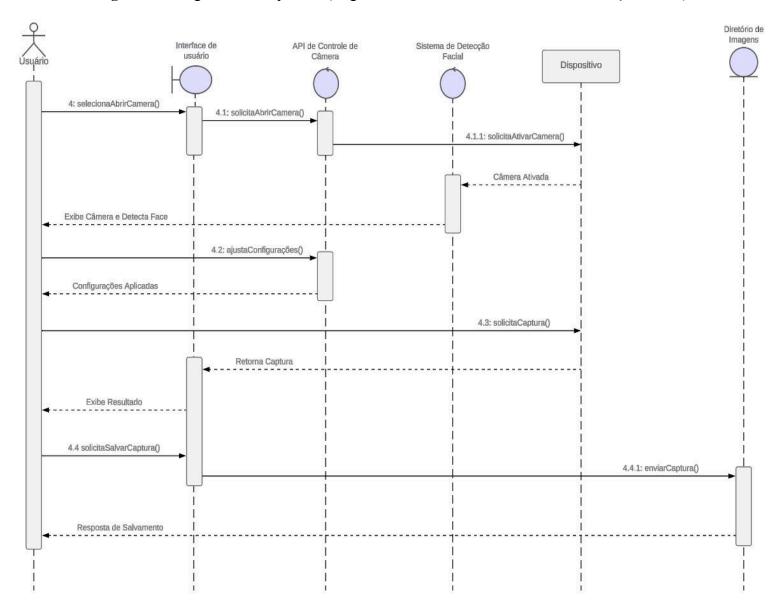
Figura 13. Diagrama de Sequência (Atualizar Senha)

Fonte: Autoria própria (2024)

Este diagrama de sequência detalhado oferece uma visão clara do processo de atualização de senha, evidenciando cada passo necessário para garantir que a nova senha fornecida pelo usuário seja validada e atualizada com segurança no sistema.

#### 7.4 Sequência Registro de Mídias

Figura 14. Diagrama de Sequência (Registro e Salvamento de Mídias com Detecção Facial)



Fonte: Autoria própria (2024)

Este diagrama de sequência detalhado oferece uma visão clara do processo de utilização da câmera para realizar capturas e detecção facial, evidenciando cada passo necessário desde a abertura da câmera até o salvamento da captura no diretório de imagens. Ele ajuda a entender melhor como as interações entre o usuário, a interface de usuário, a API de controle de câmera, o

sistema de detecção facial e o diretório de imagens garantem um processo eficiente e integrado de captura e salvamento de imagens.

#### 8. CONCLUSÃO

O desenvolvimento deste sistema de Detecção Facial com IA representa um avanço significativo na interação entre tecnologia avançada e aplicações práticas que necessitam de reconhecimento facial preciso e eficiente. Ao longo deste documento, detalhamos cada aspecto do sistema, desde a especificação de requisitos até a modelagem detalhada de diagramas de caso de uso, classes e atividades.

Os diagramas fornecidos neste documento não apenas facilitam a compreensão do fluxo operacional e das funcionalidades do sistema, mas também servem como um guia essencial para a equipe de desenvolvimento durante as fases de implementação e testes. Estes diagramas asseguram que todas as funcionalidades sejam implementadas de forma lógica e eficiente, proporcionando uma base sólida para futuras melhorias e escalabilidade.

Ao concluir este projeto, estamos confiantes de que o sistema atenderá as expectativas de eficácia, segurança e usabilidade, oferecendo uma ferramenta robusta para aplicações que vão desde a segurança pessoal até iniciativas comerciais e acadêmicas. O sucesso deste projeto será um testemunho do potencial transformador da inteligência artificial na melhoria das interações humanas com a tecnologia.

# 9. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

BEZERRA, Eduardo. **Princípios de análise e projeto de sistemas com UML**. 5. Ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2015.

GUEDES, Gilleanes TA. UML 2-Uma abordagem prática. Novatec Editora, 2018.

BOOCH, Grady. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2006.