

Kauã Gabriel

Designer Visual | Interfaces Digitais | UI | Front-end

-  Ribeirão Pires – SP
-  gkaua4380@gmail.com
-  linkedin.com/in/kaua-gab
-  github.com/kaua-gabriel
-  kaua-gabriel.github.io/Meu_portfolio

OBJETIVO PROFISSIONAL

Designer Visual com foco em interfaces digitais e desenvolvimento de jogos. Busco oportunidade para aplicar criatividade e lógica na criação de experiências visuais funcionais e impactantes em projetos digitais e interativos.

RESUMO PROFISSIONAL

Estudante de Desenvolvimento de Jogos Digitais com experiência prática em design visual, UI e desenvolvimento em Unity. Atuou em projetos individuais e em equipe, com entrega de protótipos e publicações online.

EXPERIÊNCIA EM PROJETOS ACADÊMICOS

Desenvolvimento de jogos 2D/3D em Unity (C#) com entregas individuais e em equipe.

Design visual e UI/UX com Figma, Photoshop e Illustrator.

Modelagem 3D e texturização (Maya) + versionamento no GitHub.

HABILIDADES TÉCNICAS

Web / Front-end

HTML, CSS, JavaScript

Game Dev

Unity (nível intermediário)

C# (iniciante)

Design / Arte

Figma, Photoshop, Illustrator

Maya (intermediário)

Ilustração digital e vetorial

Fotografia

Dados / BI

Power BI

DAX (básico/intermediário)

Ferramentas e Metodologias

Trello / Kanban

Marketing Digital

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Desenvolvimento de Jogos Digitais – SENAI

Conclusão: Dezembro/2025

CURSOS E CERTIFICAÇÕES

Capacitação em Illustrator – SENAI (2025)

Técnicas de Branding – SENAI (2025)

Capacitação em Photoshop – SENAI (2024)

Workshop de Concept Art de Personagem – Belas Artes (2024)

Acessibilidade e Inclusão Digital – SENAI (2024)

Hackathon – Diggy Systems – SENAI (2024)

Fotografia em Estúdio – SENAI (2025)

Power BI – SENAI (2025)

IDIOMAS

Português: Nativo

Inglês: Intermediário