

Zerinho ou um

No jogo zerinho ou um, os jogadores escolhem simultaneamente um número, que pode ser zero ou um. Para isso, cada jogador mostra uma de suas mãos, que pode estar fechada, representando o número zero, ou com um dedo à mostra, representando o número um. O jogador vencedor é aquele que escolher um número diferente de todos os demais. Caso essa situação não aconteça, ocorre um empate e os jogadores precisam iniciar uma nova partida.

Ana, Beatriz e Carla são amigas de infância que, com o passar do tempo, foram morar nas mais diversas cidades do mundo. Com isso, ficou difícil reunir todas no mesmo lugar para jogar zerinho ou um. Como única programadora do grupo, você ficou com a tarefa de criar uma versão online do jogo para jogar com suas duas amigas.

Entrada

A entrada consiste de uma única linha, contendo três números inteiros, A, B e C, separados por um espaço em branco, representando o número escolhido por Ana, Beatriz e Carla, respectivamente. Os números podem ser 0 ou 1.

Saída

A saída consiste de uma única linha, indicando a primeira letra do nome de quem venceu a partida ou, em caso de empate, a palavra `Empate`.

Restrições

$$0 \leq A, B, C \leq 1$$

Exemplos

Entrada

1 1 0

Saída

C

Entrada

0 0 0

Saída

Empate