1 Descrição de inteiros



Escreva um algoritmo em Linguagem C que leia um número inteiro (maior que zero e de no máximo 4 dígitos), imprima na tela quantas unidades de milhar, centenas, dezenas e unidades formam o número e a qual ordem o número pertence.

Entrada

O programa deve ler um número inteiro.

Saída

O algoritmo deve imprimir a mensagem "Numero invalido!" se o número não está dentro do intervalo estabelecido e, caso seja válido, realizar a decomposição do número e decidir se as palavras devem ser impressas no singular ou no plural. Caso a quantidade de uma ordem seja 0, o algoritmo não deve imprimir a quantidade da ordem. O algoritmo deve reproduzir fielmente os exemplos abaixo.

Exemplo

Entrada
1257
Saída
(quarta ordem) 1257 = 1 unidade de milhar + 2 centenas + 5 dezenas + 7 unidades = 1000 + 200 + 50 + 7

Entrada											
725											
Saída											
(terceira ordem	725 = 7	centenas	+ 2	dezenas	+ 5	unidades	= 700	+	20	+	5

Entrada	
203	
Saída	
(terceira ordem)	203 = 2 centenas + 3 unidades = 200 + 3

Entrada						
12						
Saída						
(segunda	ordem)	12 =	dezena	+	2	unidade