

1 Cadê o Wally?



(+++)

Wally costuma morar em um ambiente representado por uma matriz bidimensional de números inteiros de ordem $n \times m$ (n linhas e m colunas). Ele é único no ambiente e é representado na matriz por quatro números, distribuídos da seguinte forma:

| | | |
|---|------|---|
| | 4 | |
| 0 | 1111 | 0 |
| | 8 | |

O número 1111 representa a camisa listrada em vermelho e branco, e o número 4 representa seu gorro das mesmas cores. Os números zero e oito representam suas extremidades. A matriz representa um ambiente bidimensional circular:

- Para o índice $i=0$, a célula à esquerda está no índice $m-1$.
- Para o índice $i=m-1$, a célula à direita está no índice 0.
- Para o índice $j=0$, a célula superior está no índice $n-1$.
- Para o índice $j=n-1$, a célula inferior está no índice 0.

Crie um programa que permita imprimir os índices i, j (da matriz) onde está a camisa do Wally. Caso o Wally não estiver na matriz mostre a seguinte mensagem: “WALLY NAO ESTA NA MATRIZ”. Na seguinte matriz de 7 linhas e 6 colunas, a camisa do Wally está nos índices $i=3, j=0$.

| | | | | | |
|------|------|----|-----|------|----|
| 0 | 1111 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 1111 | 0 |
| 4 | 0 | 1 | 3 | 45 | 53 |
| 1111 | 0 | 89 | 211 | 87 | 0 |
| 8 | 4 | 56 | 4 | 55 | 98 |
| 0 | 222 | 0 | 11 | 0 | 5 |
| 0 | 8 | 23 | 8 | 66 | 3 |

Entrada

Dois valores inteiros, n e m , seguidos dos elementos inteiros da matriz de ordem $n \times m$, com $n \geq 3$ e $m \geq 3$.

Saída

Se o Wally estiver na matriz: o índice i, j da localização do Wally. Caso contrário “WALLY NAO ESTA NA MATRIZ” (sem acentos)

Exemplo

| Entrada | Saída |
|--|-------|
| 3 7 4 7 7 7 7 7 7 1111 0 7 7 7 7 0 8 7 7 7 7 7 7 | 1 0 |

| Entrada | Saída |
|--|-------|
| 5 4 5 5 8 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 4 5 5 0 1111 0 | 4 2 |

| Entrada | Saída |
|--------------------------------------|-------|
| 3 3 1 4 1 0 1111 0 1 8 1 | 1 1 |

| Entrada | Saída |
|-----------------------------------|--------------------------|
| 3 3 0 0 0 0 0 0 0 0 0 | WALLY NAO ESTA NA MATRIZ |