

1 Ordem



(+++)

Você receberá três valores inteiros e deve descobrir quais deles correspondem às variáveis a , b e c . Os números não serão dados em ordem exata, mas sabemos que o valor correspondente a a é menor do que o valor correspondente a b , e que o valor correspondente a b é menor do que o correspondente a c . Será informada a você a ordem em que os valores associados a cada variável devem ser impressos. Escreva um programa que imprima os valores na ordem requisitada.

Entrada

A entrada conterá duas linhas. A primeira, com três números inteiros positivos, separados entre si por um espaço. Todos os três números são inferiores ou iguais a 100. A segunda linha conterá três letras maiúsculas A , B e C (sem espaços entre elas) representando a ordem desejada de impressão dos valores das variáveis.

Saída

A saída deve conter, numa linha, os inteiros a , b e c na ordem desejada, separados por espaços simples. Após o último número da saída deve aparecer apenas o caractere de quebra de linha: `'\n'`.

Observações

Após o último número na primeira linha da entrada, está no buffer de entrada o caractere `'\n'`. Com isso ao tentar ler o primeiro caractere (A , B , ou C) na segunda linha de entrada com `scanf("%d", &x);` será lido o caractere `'\n'` na variável x , ao invés de uma das letras na entrada (A , B , ou C). Para evitar isso, você pode fazer com que a leitura do último número na primeira linha consuma o caractere `'\n'` da primeira linha, colocando esse caractere na especificação de formato do `scanf()`. Por exemplo, suponha que você declarou as seguintes variáveis na entrada: `int a, b, c;` para armazenar os três números da primeira linha e `char x, y, z;` para armazenar as três letras que aparecem na segunda linha de entrada. A leitura dessas variáveis de entrada pode ser realizada assim: `scanf("%d %d %d\n", &a, &b, &c); scanf("%c%c%c", &x, &y, &z);` Repare o `'\n'` ao final da formatação do primeiro `scanf` e repare que não há espaços entre os `"%c"` na formatação do segundo `scanf`. O `'\n'` ao final da formatação do primeiro `scanf()` faz com que o caractere de quebra de linha seja consumido no buffer. Assim, no segundo `scanf()` será armazenada na variável x a primeira letra da segunda linha e não o `'\n'`, resolvendo o problema da leitura.

Exemplo

Entrada
1 5 3
A B C
Saída
1 3 5

Entrada
6 4 2
C A B
Saída
6 2 4