

1 União e intersecção de conjuntos (++++)



(++++)

Faça um programa que leia 2 conjuntos (A e B) válidos, sem elementos repetidos, cada um com no mínimo 1 e no máximo 100 elementos, e imprima $A \cup B$ e $A \cap B$.

Entrada

Durante a entrada de dados, o programa deve ler tamanhos válidos para os conjuntos A e B . Caso o tamanho informado seja inválido, o programa deve refazer a leitura do tamanho do conjunto. A leitura deve ser feita separadamente. Uma vez definido os tamanhos dos vetores, o programa deve ler os elementos de cada vetor. Em seguida, o programa deve apresentar na tela uma linha com o conjunto união, ou seja, todos os elementos que ocorrem em A e B , e outra linha contendo o conjunto intersecção, ou seja, todos os elementos que ocorrem em A e B .

O programa deve ler um número inteiro T_A , correspondente ao tamanho do conjunto A , até que T_A seja válido, em seguida outro número inteiro T_B , correspondente ao tamanho do conjunto B até que T_B seja válido. Uma vez definido os tamanhos dos vetores, o programa deve ler $T_A + T_B$ elementos, correspondentes aos elementos de A e B . Durante a leitura dos elementos de um conjunto, o programa deve permitir somente a leitura de elementos diferentes aos já presentes no conjunto. Caso um elemento lido já esteja presente no conjunto, o programa deve ignorá-lo e realizar uma nova leitura do elemento.

Saída

O programa deve apresentar na tela uma linha com o conjunto união, ou seja, todos os elementos que ocorrem em A e B , e outra linha contendo o conjunto intersecção, ou seja, todos os elementos que ocorrem em A e B . Os elementos dos conjuntos devem ser apresentados entre parênteses, separados por vírgula e sem espaços.

Observações

Não se esqueça que um conjunto válido não permite a existência de elementos repetidos.

Exemplo

Entrada	Saída
3 2 1 2 3 1 2	(1, 2, 3) (1, 2)

Entrada	Saída
0 0 1001 2 -1 4 5 9 0 5 7 2	(5, 9, 0, 7, 2) (5)

Entrada	Saída
0 0 1001 2 -1 4 5 9 9 5 0 0 0 7	(5, 9, 0, 7) (9, 5)

Entrada	Saída
1 1 5 9	(5, 9) ()