

1 Limpa *String* (+++)



(+++)

Faça um programa que atualize um texto removendo uma lista de caracteres indesejados. Tanto o texto quanto a lista de caracteres devem ser lidos no formato de *strings*.

Escreva a função `str_clean` que realiza o processamento desejado. Ela deve receber como parâmetros a *string* original `str` e a *string* com caracteres indesejados `clr`. Considere o tamanho máximo de 256 caracteres.

Sua função `str_clean` deve varrer a *string* original e remover todos os caracteres que ocorrem na *string* `clr`. Use um vetor de no máximo 256 caracteres. Seu programa principal deve ser o seguinte código:

```
1 int main() {
2     char str[N]; // string original
3     char clr[N]; // lista de caracteres indesejados
4     scanf("%[^\\n]", str);
5     scanf("\\n%[^\\n]", clr);
6     str_clean(str, clr);
7     printf("%s\\n", str);
8     return 0;
9 }
```

Entrada

Seu programa deve ler duas *strings*.

Saída

Uma linha contendo a *string* modificada.

Observações

Exemplo

Entrada	Saída
Fulando de Tal da Silva aeiou	Fln d Tl d Slv

Entrada	Saída
100 200 300 400 500 600 700 123456789	00 00 00 00 00 00 00

Entrada	Saída
1111111111x 1	x