

1 Tamanho de ponteiros (+)



(+)

Faça um programa que apresente a quantidade de *bytes* de variáveis e de seus respectivos ponteiros. O programa deve ler um número inteiro que especifica o tipo de dado desejado e apresentar a informação de tamanho em seguida. Para esse programa, a seguinte associação deve ser seguida:

1. `char`
2. `short`
3. `int`
4. `long int`
5. `float`
6. `double`
7. `long double`

Entrada

Um número inteiro.

Saída

A saída são duas linhas no formato: "<tipo>: k\n<tipo>*: k", onde <tipo> é o nome do tipo de dado e *k* é a quantidade de *bytes*.

Exemplo

Entrada	Saída
2	short: 2 short*: 8