1 Locadora de charretes



Uma locadora de charretes cobra R\$ 10,00 de taxa para cada 3 horas de uso de uma charrete e R\$5,00 para cada 1 hora abaixo dessas 3 horas. Fazer um programa que leia a quantidade de horas que a charrete foi usada e que calcule e escreva quanto o cliente tem de pagar.

Entrada

O programa deve ler uma única linha na entrada, contendo o número de horas que o locatário utilizou a charrete.

Saída

O programa deve imprimir uma linha contendo a frase: O VALOR A PAGAR E = X, onde X é o valor do aluguel e deve conter no máximo 2 casas decimais. Após o valor do aluguel o programa deve imprimir um caractere de quebra de linha: '\n'.

Exemplo

| Entrada | | | | | | |
|---------|-------|---|-------|---|---|--------|
| 29 | | | | | | |
| Saída | | | | | | |
| 0 | VALOR | Α | PAGAR | Ε | = | 100.00 |