

1 Escovando *bytes* (+++)



(+++)

Faça um programa que leia um número real (double), o converta para variáveis dos seguintes tipos de dados: `unsigned char`, `unsigned short`, `unsigned int`, `float`, `double` e apresente o conteúdo de cada *byte* de cada variável na mesma sequência da lista.

Entrada

Um número real com dupla precisão.

Saída

Cinco linhas contendo o valores dos *bytes* de cada variável, impressos como "%u" e separados por ','.

Exemplo

Entrada	Saída
127	127, 127,0, 127,0,0,0, 0,0,254,66, 0,0,0,0,0,192,95,64,
Entrada	Saída
256	0, 0,1, 0,1,0,0, 0,0,128,67, 0,0,0,0,0,0,112,64,
Entrada	Saída
0.3	0, 0,0, 0,0,0,0, 154,153,153,62, 51,51,51,51,51,51,211,63,