

1 Escovando *bits* (+++)



(+++)

Faça um programa que leia um número real (double), o converta para variáveis dos seguintes tipos de dados: **unsigned char**, **unsigned short**, **unsigned int**, **float**, **double** e apresente os *bits* de cada *byte* de cada variável na mesma sequência da lista. Você deve implementar a função:

```
1 /**
2  * Imprime os bits dos n bytes endereçados por end_byte.
3  * @param end_byte endereço do primeiro byte a ser impresso
4  * @param quantidade de bytes a serem impressos
5  */
6 void print_bytes( const void * end_byte, int n );
```

Entrada

Um número real com dupla precisão.

Saída

Cinco linhas contendo os *bits* dos *bytes* de cada variável, separados por espaços.

Exemplo

Entrada	Saída
127	01111111 01111111 00000000 01111111 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 11111110 01000010 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 11000000 01011111 01000000

Entrada	Saída
256	00000000 00000000 00000001 00000000 00000001 00000000 00000000 00000000 00000000 10000000 01000011 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 01110000 01000000

Entrada	Saída
0.3	<pre> 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 10011010 10011001 10011001 00111110 00110011 00110011 00110011 00110011 00110011 00110011 11010011 00111111 </pre>