

- CheckPoint presencial.
- Este projeto deve ser realizado individualmente.
- Deve ser apresentado em sala na data prevista no TEAMS.
- Crie um projeto HTML seguindo as solicitações propostas e utilizando o **Git/Github**.

**1 - Neste projeto vamos preparar a estrutura básica para páginas com a apresentação dos cursos da FIAP. Ele deverá conter:**

**Página Principal:**

Monte a página principal como a imagem abaixo:



**OBS.** Os links devem direcionar o usuário para a página do curso.

**Páginas dos Cursos:**

Todas as páginas deverão seguir o modelo abaixo:

## Engenharia da Computação

### O Curso

O **ENGENHEIRO DA COMPUTAÇÃO** desenvolve projetos nas áreas de sistemas operacionais, arquitetura de computadores, redes, robótica e inteligência artificial.

A grade privilegia conhecimentos avançados na área de exatas (física e matemática) e aspectos de eletrônica, controle e automação, telecomunicações e TI.

Você aprende sobre o ciclo de fabricação (custos, prazos, riscos, qualidade), gerenciamento de equipe, desenvolvimento de aplicativos, linguagens de programação e empreendedorismo.

Na FIAP, o futuro engenheiro dispõe de um parque tecnológico avançado, laboratórios de química, informática, fabricação e o 'Maker Labs', um dos laboratórios mais modernos de engenharia do Brasil, com impressoras 3D, usinagem, cortadoras laser e fresadoras de precisão para criação de protótipos e peças em automação simples e com CNC (Computer Numeric Control).

[Curso Anterior](#) | [Página Principal](#) | [Próximo Curso](#)

**OBS.** Os links de navegação deverão direcionar o usuário seguindo a ordem dos cursos da página principal. Reproduza e configure os links em cada página.

**Textos para a construção da página principal e das páginas dos cursos:**

---

## FIAP. O NOVO É AQUI.

### *{insira a imagem aqui}*

A FIAP é o centro de excelência em tecnologia mais respeitado do país. Uma história que vem sendo construída dia após dia, estimulando mentes a vivenciarem a inovação e o empreendedorismo. Porque a FIAP acredita no poder transformador da tecnologia. Um poder que, aliado à criatividade, inventa, muda, inquieta. Faz as pessoas buscarem soluções que nunca foram pensadas. Tudo isso para construir um mundo melhor.

---

## Administração

### *{insira a imagem aqui}*

A FIAP tem o melhor curso de **Administração de São Paulo**, primeiro colocado no ENADE. Isso é consequência de um ambiente de excelência em tecnologia, inovação e empreendedorismo, que desperta nos alunos o pensamento crítico, engajamento social e os prepara para o mercado de trabalho.

O curso aborda tanto o lado gerencial quanto o lado estratégico de negócios, em disciplinas como: negociação, liderança e trabalho em equipe, direito empresarial, gestão financeira, gestão de pessoas, marketing, processos e gestão de TI.

Você será capaz de apoiar e conduzir os principais planos de uma empresa em cenários dinâmicos, competitivos e tecnológicos.

---

## Análise e Desenvolvimento de sistemas

*{insira a imagem aqui}*

Você vai aprender a identificar as necessidades estruturais de um sistema, documentar, criar protótipos e desenvolver para web e mobile utilizando os principais softwares, ferramentas e metodologias do mercado, além de ser capaz de gerenciar projetos e controlar a qualidade de programas.

Você vai desenvolver sistemas de alta qualidade e produtividade para web e mobile nas linguagens de programação Java, .NET, Android e Apple iOS, bem como integrar estas plataformas entre si e com outras, tal como Mainframe e SAP.

---

## Engenharia da Computação

*{insira a imagem aqui}*

O **ENGENHEIRO DA COMPUTAÇÃO** desenvolve projetos nas áreas de sistemas operacionais, arquitetura de computadores, redes, robótica e inteligência artificial.

A grade privilegia conhecimentos avançados na área de exatas (física e matemática) e aspectos de eletrônica, controle e automação, telecomunicações e TI.

Você aprende sobre o ciclo de fabricação (custos, prazos, riscos, qualidade), gerenciamento de equipe, desenvolvimento de aplicativos, linguagens de programação e empreendedorismo.

Na FIAP, o futuro engenheiro dispõe de um parque tecnológico avançado, laboratórios de química, informática, fabricação e o 'Maker Labs', um dos laboratórios mais modernos de engenharia do Brasil, com impressoras 3D, usinagem, cortadoras laser e fresadoras de precisão para criação de protótipos e peças em automação simples e com CNC (Computer Numeric Control).

---

## Engenharia da Produção

*{insira a imagem aqui}*

O **ENGENHEIRO DE PRODUÇÃO** reúne conhecimentos das áreas de administração, economia e engenharia. O curso foi planejado para incorporar a influência de ferramentas tecnológicas, indispensáveis para gestão de negócios.

A grade privilegia conhecimentos avançados na área de exatas (matemática, ciência e tecnologia) e à formação em aspectos políticos, sociais, ambientais, culturais e de sustentabilidade.

Na FIAP, o futuro engenheiro dispõe de um parque tecnológico avançado, laboratórios de química, informática, fabricação e o Maker Labs, onde você pode ir da ideia ao protótipo, unindo práticas multidisciplinares de mecânica, eletrônica e tecnologia, com impressoras 3D, usinagem, cortadoras laser e fresadoras de precisão.

---

## Engenharia Mecatrônica

***{insira a imagem aqui}***

É uma das profissões mais promissoras do mercado, tanto em época de crise como em momentos positivos da economia. Para ganhar competitividade, toda empresa precisa desenvolver e implantar sistemas automatizados, utilizando tecnologias exponenciais. Por isso, a Mecatrônica surge como uma área emergente da Engenharia que ajuda a encontrar soluções originais, integrando Engenharia Elétrica, Engenharia Mecânica, Ciência da Computação, Engenharia de Controle e Tecnologia da Informação.

Nosso curso proporciona a investigação, concepção e implementação de produtos e processos inteligentes e inéditos dentro da Engenharia. Com o objetivo de solucionar problemas reais, você vai criar e realizar um projeto “hands on” por ano, utilizando tecnologias disruptivas como: Inteligência Artificial, Robótica, Sensores, Design, Sistemas Embarcados e Energias Alternativas. Transformar as empresas, aliando empreendedorismo, criatividade e design thinking. Este é o Engenheiro Mecatrônico que a FIAP quer formar.

---

## Banco de Dados

***{insira a imagem aqui}***

Tecnologia em Banco de Dados prepara você para entender e utilizar melhor os dados, criando soluções inovadoras a partir de um fluxo de conteúdo monitorado e analisado.

E personalizando os serviços prestados por meio da construção de bases de dados para tomada de decisão e aplicação dos conceitos de BI (Business Intelligence) relacionados à modelagem de indicadores de desempenho, integração de dados corporativos e visualização das informações.

Aprenda ou aprofunde seus conhecimentos em aspectos técnicos, de infraestrutura e tuning, para desempenhar papel estratégico nas empresas e dar suporte à área de negócios, garantindo a segurança e integridade das informações das organizações.

Tudo isso por meio do uso de tecnologias como Big Data, Cloud Computing e Mobilidade.

Através do conceito de Big Data, organize as fontes de dados e utilize-as obtendo insights que embasem as corporações para a melhoria da operação do seu negócio.

---

## Gestão de Tecnologia da Informação

***{insira a imagem aqui}***

Você vai planejar e gerenciar sistemas computacionais (hardware) e de informação (software) nas áreas de processos, mobilidade, segurança, tecnologias emergentes, sistemas integrados, big data, cloud computing, engenharia de software, marketing digital e redes sociais.

O curso traz uma abordagem equilibrada entre o conhecimento técnico e de gestão, unindo conhecimento base de plataformas de desenvolvimento com metodologias de projetos.

A grade foi desenvolvida para que, desde o primeiro ano, os alunos recebam a base necessária para atuarem na área de TI de grandes empresas.

---

## Jogos Digitais

***{insira a imagem aqui}***

Você vai ser preparado para desenvolver jogos em todas as plataformas: internet, consoles (Playstation, Xbox e Nintendo), smartphones (aplicativos para celulares e tablets), desktops (PC e Mac), TV digital, simuladores de realidade virtual e virtualizações (totem tour virtual).

Você vai aprender a idealizar e desenvolver um jogo desde o enredo, passando pela criação de personagens, conceitos de gameificação, ambientes e objetos de cenários.

A grade contempla conhecimentos de ilustração, programação, inteligência artificial, modelagem 2D e 3D, design, testes, implantação e gestão.

Todas as aulas são ministradas em laboratório (inclusive laboratório Apple) com a suíte da Autodesk, utilizada em Hollywood, o Maya, além das ferramentas líderes do mercado como Photoshop e Unity3D.

Os professores do curso são especialistas de mercado, com experiência acadêmica, atuantes na área e proprietários de empresas que desenvolvem jogos.

---

## Sistemas de Informação

***{insira a imagem aqui}***

**O BACHAREL EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO** recebe uma visão ampla das organizações e seus modelos de negócio e de como a tecnologia pode amplificar sua estratégia.

Com conteúdo que vai de hardware a inteligência artificial, passando por gestão empresarial, o curso abrange conhecimentos de desenvolvimento de aplicativos (mobile, games e web), engenharia de software e governança de TI, banco de dados, redes, business intelligence, análise de sistemas orientados a objetos, gestão de SI, gerência de projetos e segurança da informação.

A grade foi desenvolvida para que, desde o primeiro ano, os alunos recebam a base necessária para atuarem na área de TI de grandes empresas, resolvendo problemas por meio de raciocínio lógico e buscando solução para os desafios das organizações.

---

## Sistemas para Internet

***{insira a imagem aqui}***

Pensar de uma forma digital não é mais uma tendência: é uma estratégia de inovação e de geração de negócios. O acesso à Internet banda larga aumentou 55% em 2015, totalizando 133,7 milhões de acessos, segundo a Telebrasil. Números que ampliam a importância de um tecnólogo não só voltado para a Internet, mas que também domine as novas tecnologias e metodologias que estão surgindo.

Neste cenário, a palavra de ordem é: Transformação Digital. Ou ampliar a interação entre cliente e empresa, repensando modelos de negócio com foco na experiência e na continuidade da relação humana, promovendo assim a integração entre os meios físico e digital.

Tecnologia em Sistemas para Internet prepara você para criar experiências omnichannel e desenvolver plataformas tecnológicas que apoiem o processo de transformação digital do mercado.

Este é um curso que possibilita a imersão completa em todo o ecossistema digital: desde a criação, manutenção, segurança e gerenciamento de sites, portais e aplicativos mobile até o desenvolvimento de projetos de Marketing Digital e CyberSecurity.

No primeiro ano, você já aprende a criar um e-commerce e a atuar como um Web Designer, utilizando os conceitos de UX e Design Thinking. Também vai saber como programar Back-end em Java para acessar uma base de dados Oracle ou MySQL. Já no segundo ano, o foco é no desenvolvimento de sistemas de portais corporativos, portais colaborativos e apps mobile para as plataformas Android e iOS.

---

## Rede de Computadores

***{insira a imagem aqui}***

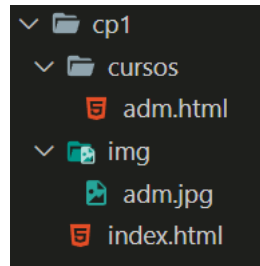
É ministrado em um ambiente que simula uma empresa real, com computadores (SO Linux e Windows), roteadores, switches, cabeamento e demais equipamentos, trazendo a vivência que você precisa para ser competitivo no mercado de trabalho.

Você vai aprender a dimensionar o uso de equipamentos multiusuários. Configurar acesso e disponibilidade para internet e intranet, roteadores e provedores. Trabalhar com sistemas de gerenciamento de redes, sistemas operacionais e simulação de ambiente de Cloud Computing. E com os novos conhecimentos sobre hardware, software e modos de funcionamento, também vai ser capaz de otimizar o desempenho dos computadores, adequando a estrutura física ao seu potencial de produção, o que aumenta o desempenho. Tudo isso de acordo com as regras de segurança.

---

**2 – Insira uma imagem do logotipo da FIAP na página principal e outras referentes aos cursos em suas páginas. A imagem deve estar entre o título e o texto.**

**3 – A estrutura do projeto deverá seguir a ordem das pastas como a imagem abaixo:**



4 – Crie uma página com o título “Meus sites favoritos”, escolha 10 sites de sua preferência, insira imagens referentes a eles e transforme estas imagens em links para estes sites. O link para esta página deve aparecer como se fosse uma propaganda na página principal do projeto.

5 – O projeto deve possuir um mínimo de pelo menos 15 commits e possuir um repositório exclusivo privado com acesso apenas do aluno.

## 6 – Entrega:

- a) A entrega deve ser realizada através do TEAMS na tarefa que originou a solicitação até a data e horários registrados.
- b) O aluno deve criar um repositório privado.
- c) O aluno deve ter o projeto original no repositório e entregar uma cópia compactada no TEAMS.
- d) O aluno deve entregar no TEAMS também o endereço remoto do repositório do projeto.

## Pontuação: 100

Boas práticas = 15

Semântica = 15

Versionamento = 30

Codificação = 40

**Obs: Atraso na entrega irá custar 20 pontos.**