

Universidade Federal Rural de Pernambuco - UAST

Bacharelado em Sistemas de Informação

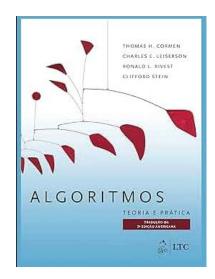
Disciplina: Algoritmos e Estrutura de Dados

Professor: Michael Oliveira da Cruz

Doutorado - Ciência da Computação/UFPE

Agenda

- 1.1. Apresentação Plano de Aula
- 1.2. O que são Algoritmos?
- 1.3. TAD: Tipo Abstrato de Dados
- 1.4. BeeCrowd
- 1.5. Considerações Finais





Objetivo

- 1. Apresentar a disciplina de Algoritmos e Estrutura de Dados
- 2. Entender o conceito de Algoritmos e suas aplicabilidades
- 3. Apresentar e discutir o conceito de Tipo Abstrato de Dados
- 4. Apresentar a ferramenta para prática de programação

1.

Plano de Curso

"Ninguém nasce feito, é experimentando-nos no mundo que nós nos fazemos."(Freire, Paulo)

Plano de Curso



https://sigs.ufrpe.br/sigaa/portais/docente/docente.jsf

Plano de Curso

66

CODE - Classroom

zm7u3c3y

Por que vale a pena estudar algoritmos?

- Por que vale a pena estudar algoritmos?
- Qual é a diferença entre algoritmos e outras tecnologias usadas nos computadores?



They are any well-defined computational procedure that takes some value, or set of value, as **input** and produces some value, or set of values, as **output** in a finite amount of time

(Cormen, Thomas H., Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, and Clifford Stein, 2022)



They are any well-defined computational procedure that takes some value, or set of value, as **input** and produces some value, or set of values, as **output** in a **finite amount of time**

(Cormen, Thomas H., Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, and Clifford Stein, 2022)

Como saber se um algoritmos está correto ou errado?

- Como saber se um algoritmos está correto ou errado?
 - Todo algoritmo deve conter instance/instance of the problem

Para cada exemplo de entrada -> algoritmo finaliza em tempo finito -> produz solução correta

Um exemplo de Algoritmo?

Imaginem que queremos ordenar uma sequência de número de forma crescente!

Input:
$$(a_1, a_2, ..., a_n)$$

Output:
$$a_1 <= a_2 <= ... <= a_n$$

Imaginem que queremos ordenar uma sequência de número de forma crescente!

Input:
$$(a_1, a_2, ..., a_n)$$

Output:
$$a_1 <= a_2 <= ... <= a_n$$

$$(23, 10, 25, 8, 6) \rightarrow (6, 8, 10, 23, 25)$$

Imaginem que queremos ordenar uma sequência de número de forma crescente!

- Como saber se um algoritmos está correto ou errado?
 - Todo algoritmo deve conter instance/instance of the problem

Para cada exemplo de entrada -> algoritmo não finaliza em tempo finito

OU

Algoritmo finaliza com uma resposta errada!

Quais tipos de problemas são resolvidos pelos algoritmos?

- Quais tipos de problemas são resolvidos pelos algoritmos?
 - Identificar todos os 30k genes no DNA humano
 - Encontrar rotas ótimas para enviar dados pela internet
 - Encriptar dados sensíveis (senhas e contas bancárias)
 - Um empresa deseja saber em qual meio de comunicação gastar mais dinheiro para ter um maior retorno

- Quais tipos de problemas são resolvidos pelos algoritmos?
 - Encontrar o menor caminho um entregador deve fazer para diminuir os custo das entregas
 - Um médico precisa determinar se uma imagem contém um tumor benigno ou maligno
 - Um usuário necessita comprimir um grande arquivo de texto para ocupar menos espaço

Algoritmos precisam ser eficientes?

Algoritmos precisam ser eficientes?



Time is money...time is even more valuable than money... you can get back money, not time..

- Algoritmos precisam ser eficientes?
 - > Vamos imaginar dois algoritmos:
 - algoritmo 1 tempo de execução c₁n²
 - algoritmo 2 tempo de execução c_2 n log n

- Algoritmos precisam ser eficientes?
 - > Vamos imaginar dois algoritmos:
 - algoritmo 1 tempo de execução c₁n²
 - algoritmo 2 tempo de execução c₂n log n

algoritmo 1 executa em um computador A algoritmo 2 executa em um computador B

- Algoritmos precisam ser eficientes?
 - > Vamos imaginar dois algoritmos:
 - algoritmo 1 tempo de execução c₁n²
 - algoritmo 2 tempo de execução c₂n log n

Computador A executa 10¹⁰ instruções por segundo Computador B executa 10⁷ instruções por segundo

Algoritmos precisam ser eficientes?

Algoritmo A < Algoritmo B



- Algoritmos precisam ser eficientes?
 - ➤ Imaginemos que temos que processar 10⁷ números:
 - Algoritmo A leva quanto tempo sendo executado no computador A?

- Algoritmos precisam ser eficientes?
 - ➤ Imaginemos que temos que processar 10⁷ números:
 - Algoritmo A leva quanto tempo sendo executado no computador A?
 - Algoritmo B leva quanto tempo sendo executado no computador B?

- Algoritmos precisam ser eficientes?
 - ➤ Imaginemos que temos que processar 10⁷ números:
 - Algoritmo A leva quanto tempo sendo executado no computador A?
 - Algoritmo B leva quanto tempo sendo executado no computador B?

E se tivermos que processar 10⁸?

- O desempenho de um sistema depende tanto do Hardware quando dos Algoritmos!
- Ah, a aplicação depende de hardware eficiente! Projeto de hardware usa algoritmos!
- Ah, a aplicação gráfica depende interface gráfica com usuário! O projeto de qualquer GUI depende de algoritmos!

Hoje não preciso estudar algoritmos porque Machine Learning faz tudo! Machine Learning é um conjunto de algoritmos...

3. TAD: Tipo Abstrato de Dados

•••

Tipo Abstrato de Dados?



Estrutura de dados é uma forma de armazenar e organizar os dados de forma a facilitar o acesso e modificações.

Tipo Abstrato de Dados?

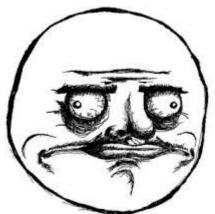


Estrutura de dados e Algoritmos estão intimamente ligados. Não se pode estudar estrutura de dados sem considerar algoritmos e vice-versa. (Ziviani, N, 2007)

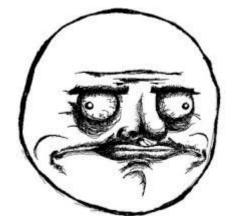
Tipo Abstrato de Dados

- É importante classificar constantes, variáveis, expressões de acordo com as características do tipo de dados
 - > "a vida é bela" + 10

- É importante classificar constantes, variáveis, expressões de acordo com as características do tipo de dados
 - > "a vida é bela" + 10



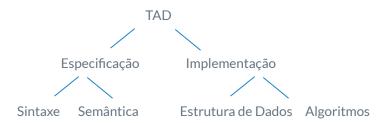
- É importante classificar constantes, variáveis, expressões de acordo com as características do tipo de dados
 - > "a vida é bela" + 10
 - O tipo de dados deve caracterizar o conjunto de valores que uma variável, constante ou expressão pertence



- Temos os tipos de dados simples ou primitivos
 - > Esses são indivisíveis:
 - Ex: inteiro, booleano, char...etc
 - Com cada um tipo, existe operações bem definidas que pode ser usadas
 - Há também um conjunto de valores para cada tipo

- ❖ Mas o que é TAD?
 - > Já vimos o que é um tipo de dados
 - Abstração: é a capacidade de focarmos mais importantes deixando de lado detalhes periféricos
 - Quando definimos uma TAD, queremos separar ESPECIFICAÇÃO de IMPLEMENTAÇÃO

- Mas o que é TAD?
 - > ESPECIFICAÇÃO: define como deve funcionar
 - > IMPLEMENTAÇÃO: como está codificado



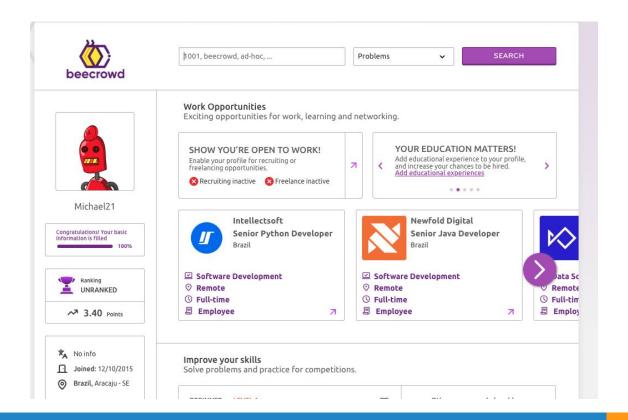
- ❖ Mas o que é TAD?
 - > ESPECIFICAÇÃO: define como deve funcionar
 - Usuário só precisa saber qual a assinatura das operações para usar
 - Documentação informa o que cada método, função ou operação executa
 - IMPLEMENTAÇÃO: como está codificado
 - Escolhe-se qual estrutura de dados é mais interessante para armazenar onde e como os dados ficam
 - Algoritmo é formado por um conjunto de passos que utiliza uma estrutura de dados para resolver um problema

- Vantagens de usar TAD:
 - > Manutenção de código
 - Para utilizar uma TAD não necessita saber dos detalhes internos
 - > Reuso
 - Códigos usados em muitos contextos (tipo de validação)

- Vantagens de usar TAD:
 - > Manutenção de código
 - Para utilizar uma TAD não necessita saber dos detalhes internos
 - > Reuso
 - Códigos usados em muitos contextos (tipo de validação)

DURANTE TODO NOSSO CURSO, USAREMOS TIPO ABSTRATO DE DADOS PARA REPRESENTAR ESTRUTURA DE DADOS

- Um ecossistema para aprimorar a resolução de problemas por meio de algoritmos
- BeeCrowd também é usada para se posicionar no mercado de trabalho
- Aqui, estamos interessado em resoluções de problema

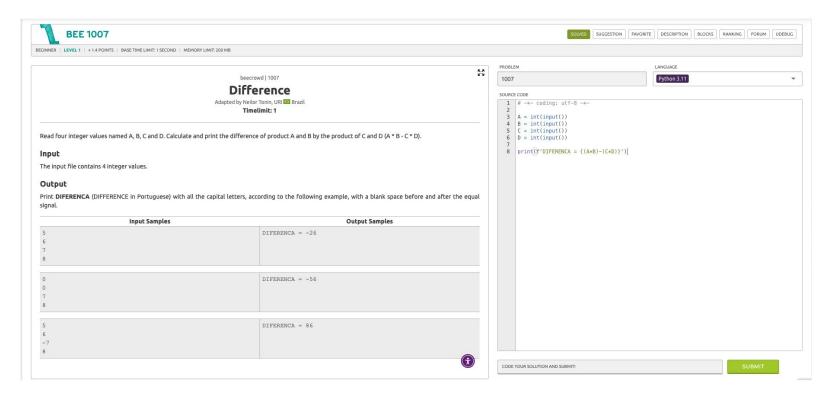






TOP 20 xTecna Prof.MozarSilva Murilo-Perrone kirito-kun UITS_Bangladeshi_... WesleyDias feodorv MayconAlves gduarte eldsmonteiro rdorneles GabrielPortela EsraelSousa-IFCE ... policarpo youtube.comFelipe... ThePhenomenal GersonVinicius EduardoTheodoro lfvtrivelatto linaquim0

#		NAME	FAVORITE	SOLVED	LEVEL
1000		Hello World!	Ψ	412,050	5
1001		Extremely Basic		626,073	4
1002		Area of a Circle	Ψ.	464,058	4
1003		Simple Sum		444,850	1
1004		Simple Product	Ψ	419,367	1
1005		Average 1		378,379	2
1006		Average 2	Ψ.	344,333	1
1007	~	Difference	Ψ	358,863	1
1008		Salary		336,131	2
1009		Salary with Bonus		304,471	2
1010		Simple Calculate	Ψ	279,554	3
1011		Sphere		263,379	2
1012		Area	Ψ.	244,413	2
1013		The Greatest	Ψ.	238,401	3
1014		Consumption	Ψ.	248,753	1
1015		Distance Between Two Points		247,083	1
1016		Distance		215,704	1
1017		Fuel Spent		222,976	1
1018		Banknotes	Ψ	206,935	4
1019		Time Conversion	W	215,157	1
1020		Age in Days	w	212,794	2
1021		Banknotes and Coins	Ψ	138,644	6
1035		Selection Test 1	Ψ	202,751	2
1036		Bhaskara's Formula		178,828	3





5. Considerações Finais

O que foi visto na aula!

- Revisamos o conceito de algoritmo
- Apresentamos o porquê do algoritmos necessitam ser eficientes
- Vimos o conceito de tipo abstrato de dados
- Apresentamos a aplicação Beecrowd

To Do...

- 1. Cadastre sua conta no ambiente BeeCrowd
- 2. Temos atividades no classroom até segunda-feira
- 3. Estudem sobre complexidade de algoritmo iterativos, especificamente a notação Big O.



Universidade Federal Rural de Pernambuco - UAST

Bacharelado em Sistemas de Informação

Disciplina: Algoritmos e Estrutura de Dados

Professor: Michael Oliveira da Cruz

Doutorado - Ciência da Computação/UFPE