ESCOPO DO PROJETO

Objetivos do Projeto	Data de submissão
avaliação e criação de material de apoio para métodos que utilizam o App. Inventor para jovens do nível médio.	16/06/2020

Entregaveis

Entregaveis n°	Descrição
1	Relatórios
2	Feedbacks
3	Planejamento das aulas
4	WBS
5	Chapter
6	Cronograma
7	Análise de riscos

WBS

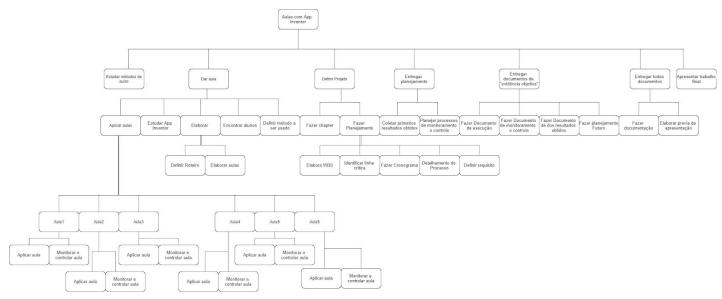


Figura 1 - <u>Diagrama WBS</u>

Dicionário do WBS

Para melhor visualização do dicionário, favor visitar o seguinte link: <u>Dicionário wbs</u>

Datas importantes

n° da tarefa	Descrição	Data
1	Inicio e Planejamento	07/04/2020
2	Monitoramento e controle	28/04/2020
3	Execução, monitoramento e controle	19/05/2020
4	Entrega final para professor	09/06/2020
5	Apresentação final (evento)	16/06/2020

Escopo do projeto

Dentro do escopo	Aplicação, avaliação e criação de vídeos e/ou materiais de apoio de um método dos dois especificados pelo professor. Ensinar programação para jovens do ensino médio com o App. Inventor. Dar feedback do método selecionado.
Fora do escopo	Garantir que os alunos aprendam com um dos dois métodos. Aulas presenciais.

Metodología a ser seguida

NO.	Metodologia
1	Metodologia da Juliana
2	Metodologia da Marina

Project Constraints

DATA DE ÍNICIO	30/03/2020
DATA DE TÉRMINO	16/06/2020
HARD DEADLINES	Definidas acima nas datas importantes.
LIMITAÇÕES DE ORÇAMENTO	Este projeto não planeja nenhum custo monetário. Todas as ferramentas utilizadas são gratuitas, o esforço de trabalho dos membros não é remunerado.
REGRAS DE QUALIDADE E PERFORMANCE	Este projeto prevê a aplicação de testes sobre o conteúdo das aulas dadas ao longo do desenvolvimento do projeto, tais testes darão uma visão macro e micro dos conteúdos previstos nos métodos de ensino utilizados, sendo assim teremos métricas de qualidade do material e performance do aluno durante todo o período do projeto.
RESTRIÇÕES DE EQUIPAMENTO	Este projeto tem as restrições da necessidade de um computador e acesso a internet
RESTRIÇÕES LEGAIS	Não há restrições legais identificadas até o momento para o desenvolvimento do projeto.

Comunicação

Reuniões via discord(https://discordapp.com/) foram e serão utilizada para discussão do andamento do projeto e a realização dos entregáveis. Na elaboração dos documentos necessários usaremos o Google Docs (https://www.google.com/intl/pt-BR/docs/about/). Para controlarmos versões dos documento usaremos o git e como servidor remoto para o repositório utilizaremos o gitHub(https://github.com/).

Nome	Email	Número
João Vitor Basso	j218927@dac.unicamp.br	19 99625-1102
Kauan da Silva	k219594@dac.unicamp.br	19 97417-5994
Lorenzo Boas	l220467@dac.unicamp.br	11 97434-2309

Matheus Cumpian	m222182@dac.unicamp.br	19 99147-2615
Matheus Rosisca	m222360@dac.unicamp.br	19 99370-4775

Custos previsto

Não haverá dinheiro investido no projeto, apenas tempo, prevemos 42 horas no total, detalhando essas 42 horas:

- 6 aulas de 1 hora e 30 minutos(9 horas total);
- 2 horas semanais para a elaboração das aulas(12 horas total);
- 3 horas semanais para a elaboração dos entregáveis(18 horas total);
- 3 horas restante para imprevisto;

Requisitos

- Duas ou mais pessoas.
- Acesso ao App. Inventor para as pessoas.
- Acesso ao App Inventor e experiência com a ferramenta para os professores do grupo.
- Alguma forma de aplicar o método online (zoom, discord, skype ou qualquer outra forma de meeting).
- Gerar e entregar feedbacks do método aplicado.
- Apresentação final sobre o projeto concluído.

Gerenciamento das Aquisições

Nós não iremos fazer esse gerenciamento, pois para a execução do projeto nós não vamos precisar adquirir nenhum produto ou equipamento.

Gerenciamento das partes interessadas

Nós iremos fornecer diversos feedback, sobre a execução do projeto, já que projeto é de total interesse do nosso stakeholder, pois estamos testando um método desenvolvido sob orientação dele. Ademais, todos os feedbacks serão apresentados seguindo o cronograma proposto pelo stakeholder, mantendo um bom relacionamento e uma boa visão sobre o andamento do projeto.