

A LINGUAGEM JAVA

Emerson Barreto

Kauan Santos

Narla Maira

Vinicius de Macedo

Primerias linguagem

Pascal (hellow word)



The image shows a screenshot of a Pascal compiler window. The window has a menu bar with options: Arquivo, Editar, Localizar, Compilar, Janela, and Opções. The 'Compilar' menu is open, showing options: Compilar (Alt+F9) and Executar (Ctrl+F9). The main window displays the following Pascal code:

```
ALGORITMO MaiorAB;  
VAR A,b:inteiro;  
INICIO  
  repita  
    escreva('Digite o valor de A? ');  
    leia(a);  
    escreva('Digite o valor de B? ');  
    leia(b);  
    se a = b entao  
      escreva ('A = B');  
    senao  
      se a > b entao  
        escreva('A é o Maior',a);  
        escreva ( a, ' > ', b);  
      senao  
        escreva('B é o Maior',a);  
        escreva ( b, ' > ', a);  
      FimSe;  
    FimSe;  
  ateQue((A=0)ou(b=0));  
FIM.
```

The status bar at the bottom shows: Alt-X Sair, F1 Ajuda, F3 Abrir, Alt-F3 Fechar, F5 Ampliar, and 44400.

problemática não era multi plataformas, ou seja o código só irá funcionar no compilador da plataforma que ele foi complicado.

Linguagem C

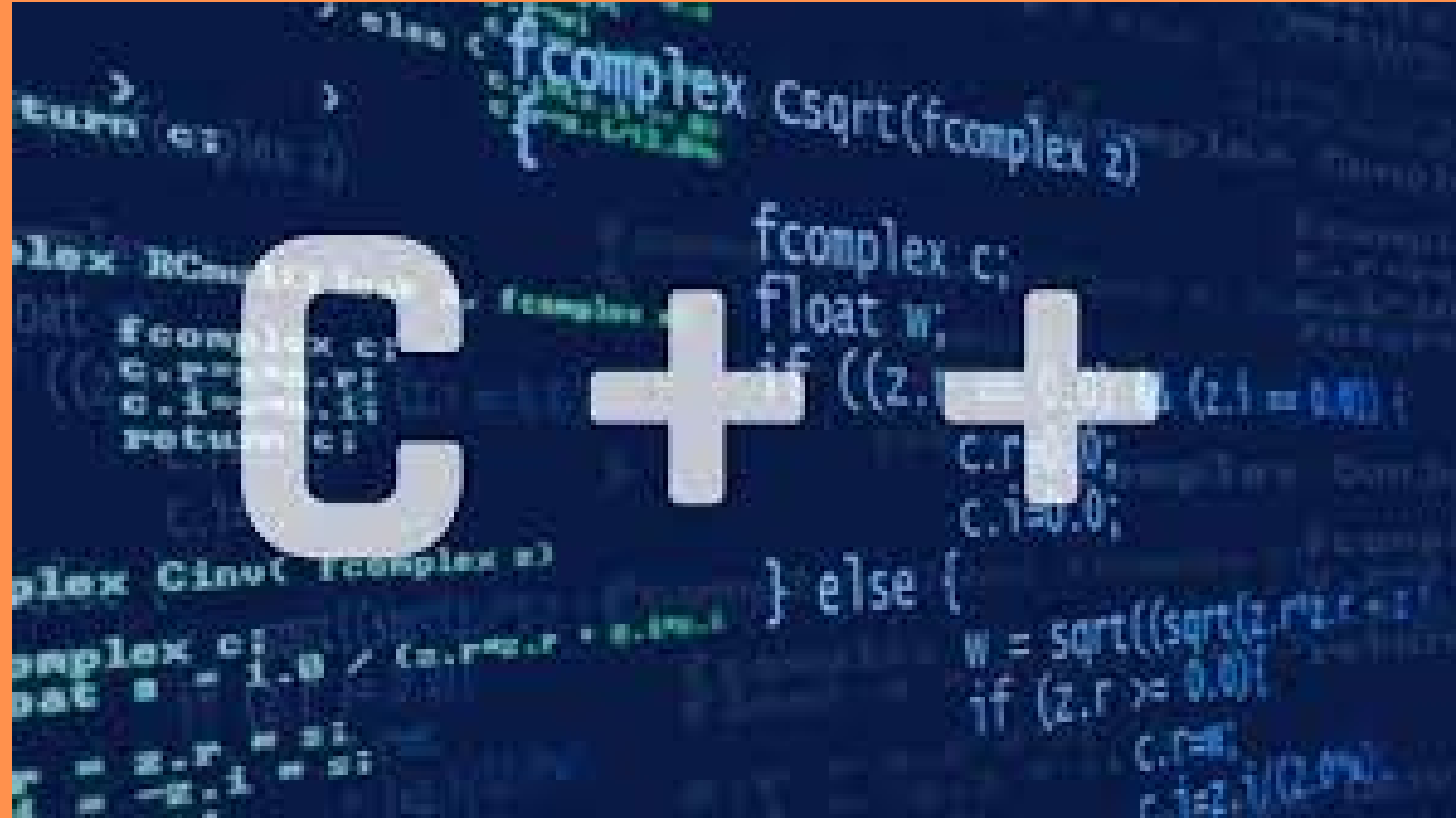
```
1  #include <stdio.h>
2  int main(){
3
4      int i;
5      char letra;
6      for(i=1;i<=10;i++)
7          printf("%d\n",i);
8
9      for(letra = 'A';letra<='Z';letra++)
10         printf("%c\n",letra);
11         return(0);
12
13 }
```

Multiplataforma : vários compiladores

Explicação : linguagem de alto nível + compilador + código executável

Imagem : linguagem de alto nível + compilador + código executável

Linguagem C++



A evolução

Porque da nomenclatura

Inspiração da linguagem Java

Inclusão da orientação a objetos

Começo do Java



Sun microsystem

Ideias de criar interfaces multi plataformas

Green team : imagens dos integrantes

Principal membro : James Gosling

Criação da Língua Green Talk baseada em C++, depois batizada de OAK.

STAR SEVEN

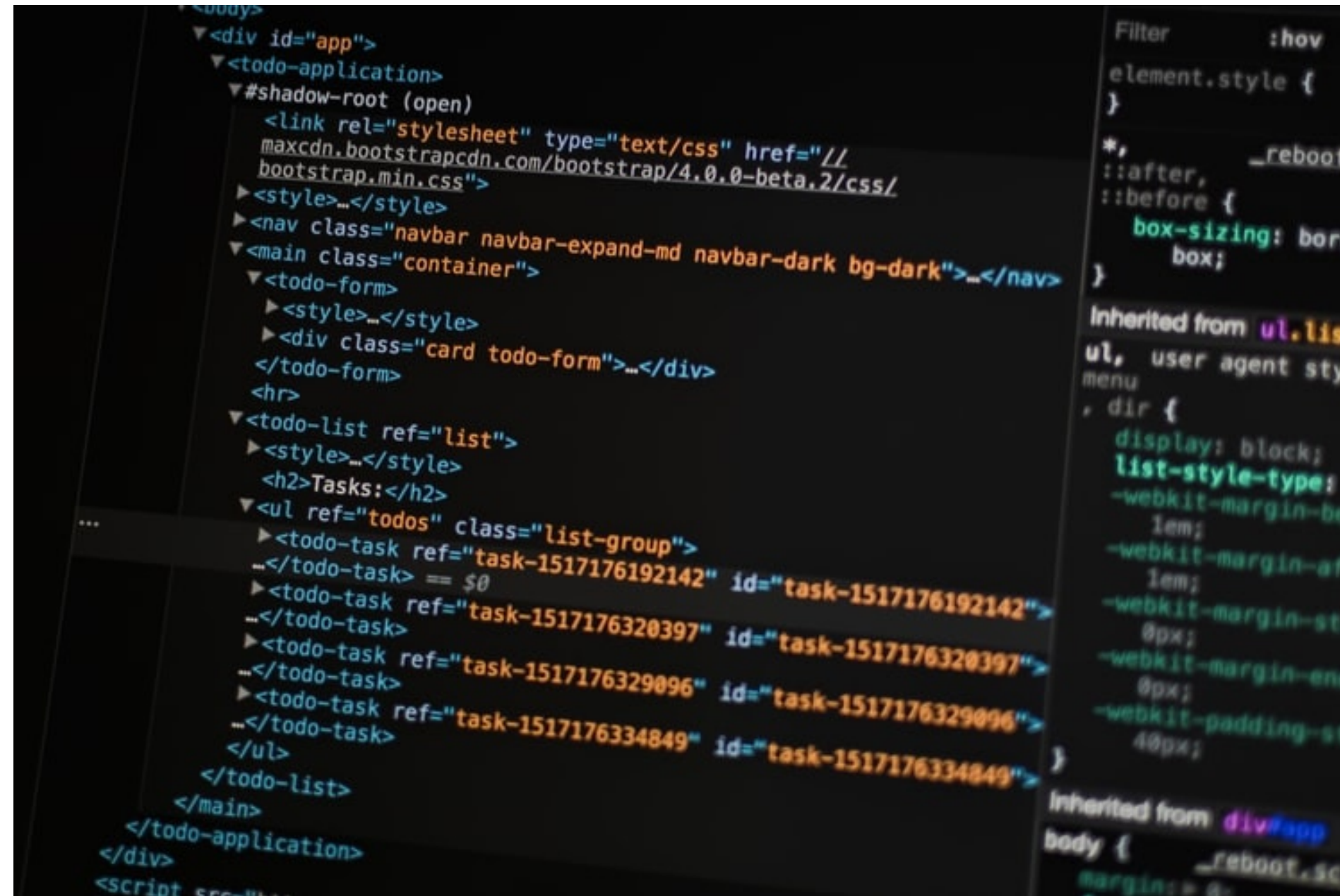


Surgiu a linguagem oak
Aparelho multiplataformas

Atributos : antena de comunicação, microchip enterrado,
entrada para fone,, infra vermelho, tela com touch, sistema
de som.

Falência do projeto

HTML - Tim berners Lee



HTML : Interatividade com a web

HTML + OAK

Projeto Web Runner - Hot Java



Ideia inicial para criar um navegador
Criar Interatividade na web
mudança de nome de OAK -> Java

Bomm na mídia



Java linguagem do futuro

Net scape : furto do nome Java = Java script

Java ring



Interagir fora da web
controle de luz tv etc.
Imagens .

Os jogos feitos com Java



POO - Paradigma de Orientação a Objetos

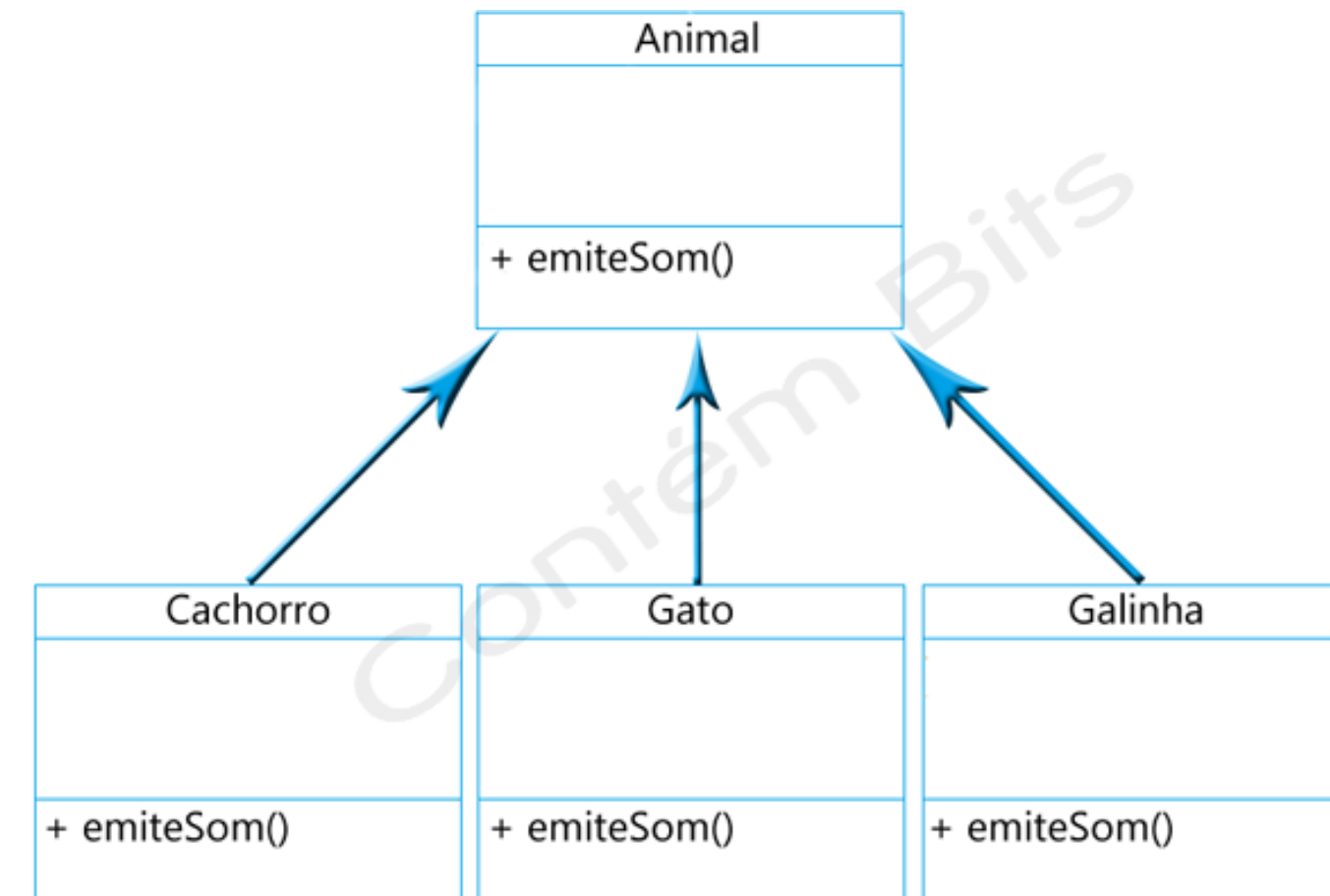
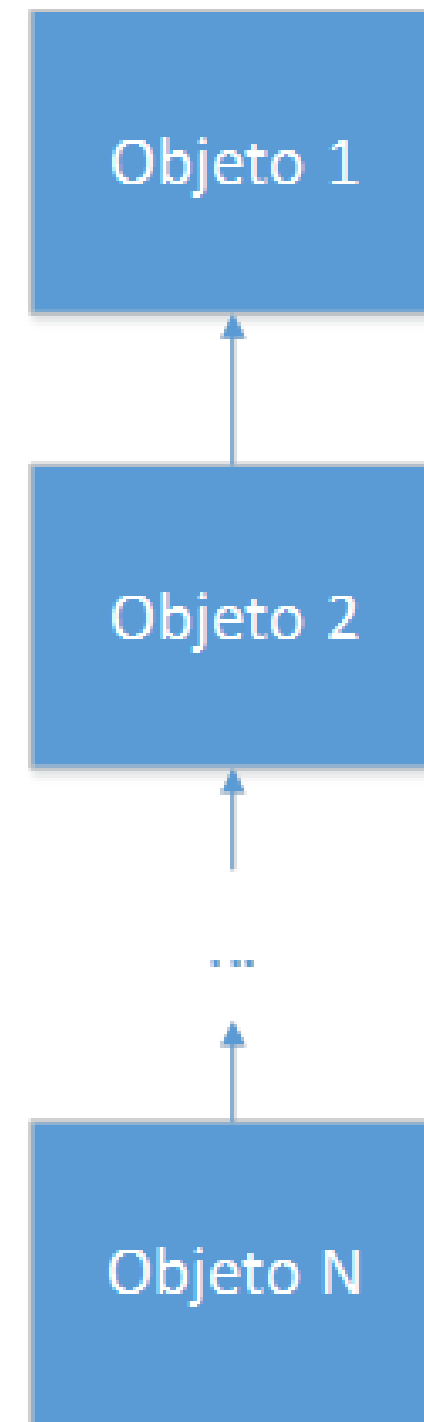
Abstração

Encapsulamento

Herança

Polimorfismo

Gato
v
Raça, tamanho
v
Miar



Princípios da linguagem Java

Java é: Mais que uma linguagem de programação, uma completa plataforma de soluções para tecnologia.

Portabilidade de código (Write once, run everywhere!); Possibilita desenvolver programas multitarefas (multithreading);
Faz verificação automática do código carregado para garantir segurança;
Linguagem orientada a objetos;
Não suporta herança múltipla interface;
Arrays “verdadeiros” ausência de aritmética de ponteiros;

A tecnologia java é subdivida em:

- Java SE (Java Standard Edition);
- Java EE (Java Enterprise Edition);
- Java ME (Java Mobile Edition);
- Java Embedded;
- Java Card; Java TV.

A tecnologia Java

A tecnologia Java é composta por uma gama de produtos, baseados no poder das redes e na ideia de que um software deveria ser executado em diferentes máquinas, sistemas e dispositivos;

Vamos para o
código
