

## LEVANTAMENTOS DE REQUISITOS

### 1. Cadastro de Times:

Adicionar um novo time ao sistema, incluindo informações como nome e cidade.

### 1. Atualização de Times:

Permitir a atualização das informações de um time existente, como nome e cidade.

### 2. Cadastro de Jogadores:

Adicionar um novo jogador ao sistema, com detalhes como nome, idade, posição e associar ao time correspondente.

### 3. Atualização de Jogadores:

Possibilitar a atualização das informações de um jogador, incluindo nome, idade, posição e time associado.

### 4. Consulta de Jogadores por Time:

Visualizar a lista de jogadores pertencentes a um time específico.

### 5. Consulta de Todos os Jogadores:

Exibir uma lista com todos os jogadores cadastrados no sistema, incluindo suas informações.

### 6. Consulta de Todos os Times:

Mostrar uma lista com todos os times registrados, com detalhes como nome, cidade e demais informações.

### 7. Remoção de Jogadores:

Permitir a exclusão de um jogador do sistema.

### 8. Remoção de Times:

Possibilitar a exclusão de um time do sistema, juntamente com todos os jogadores associados a ele.

### 9. Troca de Jogador de Time:

Permitir a alteração do time associado a um jogador, transferindo-o para outro time existente no sistema.

### 10. Relatórios:

Gerar relatórios com informações específicas, tais como:

Lista de jogadores de um time específico.

Lista de todos os jogadores cadastrados.

Lista de todos os times registrados.

### 11. Usabilidade:

O sistema deve ser fácil de usar, com uma interface intuitiva para gestores e usuários.

**12. Desempenho:**

O sistema deve ser rápido e responsivo, mesmo com grandes volumes de dados e usuários simultâneos.

**13. Segurança:**

- a. É necessário garantir a segurança dos dados, utilizando práticas como autenticação, autorização e criptografia adequadas.

**14. Confiabilidade:**

O sistema deve ser confiável e robusto, minimizando falhas e garantindo alta disponibilidade.

**15. Escalabilidade:**

O sistema deve ser escalável, capaz de lidar com um aumento no número de usuários e dados sem comprometer o desempenho.

**Essencial:**

1. Cadastro de Times
2. Atualização de Times
3. Cadastro de Jogadores
4. Atualização de Jogadores
5. Consulta de Jogadores por Time
6. Consulta de Todos os Jogadores

7. Consulta de Todos os Times

8. Remoção de Jogadores

9. Remoção de Times

### **Importante**

1. Troca de Jogador de Time

2. Relatórios

### **DESEJAVEL:**

1. Usabilidade

2. Desempenho

3. Segurança

4. Confiabilidade

5. Escalabilidade

### **NÃO FUNCIONAIS :**

1. Usabilidade

2. Desempenho

3. Segurança

4. Confiabilidade

5. Escalabilidade

## **FUNCIONAIS**

1. Cadastro de Times

2. Atualização de Times

3. Cadastro de Jogadores

4. Atualização de Jogadores

5. Consulta de Jogadores por Time

6. Consulta de Todos os Jogadores

7. Consulta de Todos os Times

8. Remoção de Jogadores

9. Remoção de Times