

UNIVERSIDADE DE BRASÍLIA
FACULDADE DO GAMA

Disciplina: Orientação a Objetos

Lista 2 de exercícios sobre **Ponteiros e Gerenciamento de Memória**

1) Escreva um programa que declare dois inteiros na função **main()**. Também declare duas funções. Uma função lê a **entrada** de um valor de uma variável definida na função **main()**. A segunda função calcula o **cubo** do valor da variável. Utilize o número lido como parâmetro de referência.

2) Elabore um programa que declare uma estrutura para armazenar um Livro. Nele se define uma variável estrutura, lê os dados da estrutura e mostra-os usando **ponteiros**.

3) Escreva um programa que declare uma estrutura para armazenar o registro (número, nota, media) de um **Estudante**. Nele se define uma variável estrutura. Passe a variável estrutura para uma função usando ponteiro para **entrada** de dados. E passe novamente a variável estrutura para outra função usando ponteiro para mostrar (**saída**) dos dados. O programa deverá ser executado enquanto o usuário desejar.

4) Escreva um programa que leia um comprimento a partir do usuário e declare um vetor de inteiros com o comprimento especificado pelo usuário. O programa então lê(adentra) os valores no vetor e mostra-os. Utilize como parâmetro da função **ENTRADA()**, um ponteiro do tipo da variável e o inteiro lido. Faça (Utilize) gerenciamento de memória.