

#### PROGRAMAÇÃO WEB



Professor Leandro Luque e-mail: leandro.luque@gmail.com





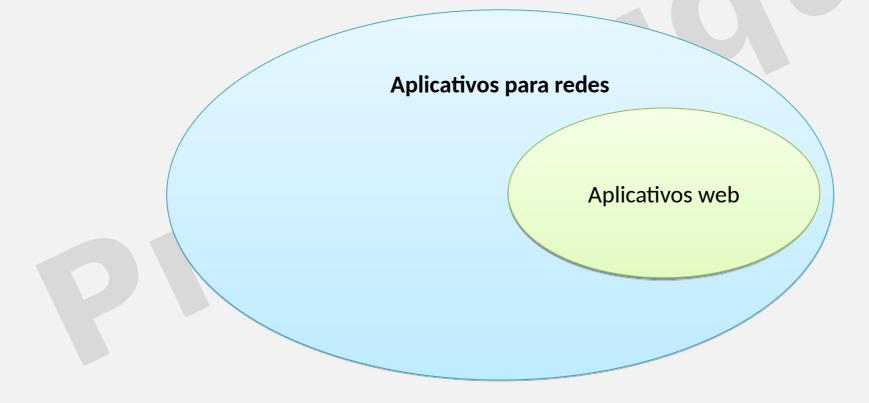
## Aplicativos para redes

- Utilizam redes como meio de comunicação;
- Exemplos:



## Aplicativos Web

 São aplicativos para redes executados em navegadores (Firefox, Chrome, IE, Edge, Safari etc.);

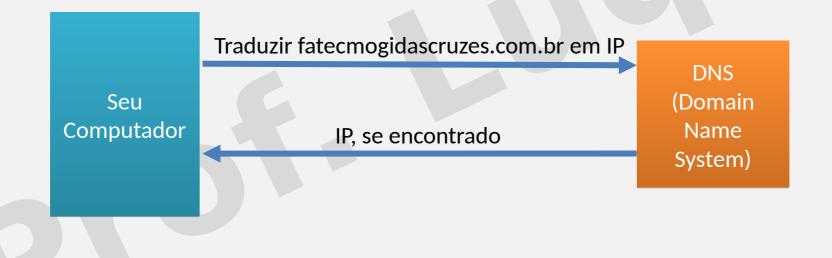


### Funcionamento de Aplicativos Web

- Quando você digita um endereço, como <u>www.fatecmogidascruzes.com.br</u>, em um navegador Web e pressiona Enter, o que pode acontecer?
  - O site da Fatec pode ser exibido;
  - Pode ser exibida uma mensagem de erro dizendo 'Servidor não encontrado';
  - Pode ser exibida uma mensagem de erro dizendo 'Tempo limite atingido';
  - ...

Quando cada um destes cenários ocorre?

 Para entender isso, é importante compreender que a primeira coisa que ocorre após você pressionar Enter:



- Alguns resultados possíveis:
- 'Servidor não encontrado': O DNS não conseguiu fazer a tradução;
- 'Tempo limite atingido': O servidor com o IP retornado pelo DNS não responde;
- O site da Fatec pode ser exibido: O servidor com o IP retornado pelo DNS responde com um arquivo a ser exibido.

- Uma URL tem a seguinte forma:
  - protocolo://domínio:porta/caminho-do-recurso
- Os protocolos utilizados em aplicações web são HTTP (HyperText Transfer Protocol) e HTTPS (a versão segura do HTTP);
- O domínio é o endereço da máquina que contém o recurso que se deseja acessar;
- A porta é um número que identifica um processo (como um programa na máquina que contém o recurso que se deseja acessar) que irá responder à requisição;
  - Padrão para HTTP é 80;
  - Padrão para HTTPS é 443;

- Em resumo, o que acontece quando você digita um endereço no navegador (como <u>www.fatecmogidascruzes.com.br</u>) e pressiona Enter?
  - Resumidamente:

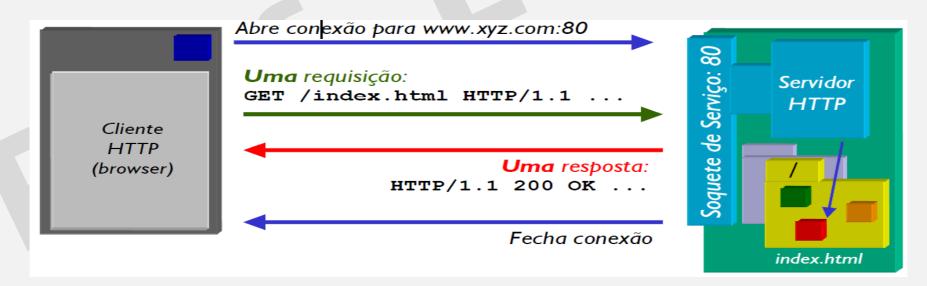
Digitei http://www.fatecmogidascruzes.com.br

- 1) fatecmogidascruzes.com.br > IP (DNS)
- 2) Requisição para o IP
- 3) SO direciona a requisição para o programa rodando na porta 80
- 4) O programa **interpreta** o conteúdo da requisição
- 5) O programa executa algum código de alguma linguagem
- 6) Esse código **produz** uma resposta
- 7) O programa devolve a resposta em pacotinhos
- 8) O navegador recebe esta resposta
- 9) A depender do tipo de resposta, o navegador interpreta e exibe o resultado

Requisição > Resposta (HTTP Pull)

## Aplicativos Web (cont.)

- A comunicação se dá por meio do protocolo HTTP (HyperText Transfer Protocol) ou HTTPS (Secure HyperText Transfer Protocol):
  - https://tools.ietf.org/html/rfc2616
- Funcionamento (simplificado):



#### Protocolos

• HTTPS:

- HTTP + SSL/TLS

- Certificado digital;
- · Chave pública e privada;

### Portas Padrões

• HTTP: 80

• HTTPS: 443



# Exemplo de Requisição HTTP

```
GET / HTTP/1.1

Host: www.fatecmogidascruzes.com.br

User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; WOW64; rv:44.0) Gecko/20100101 Firefox/44.0

Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,*/*;q=0.8

Accept-Language: pt-BR,pt;q=0.8,en-US;q=0.5,en;q=0.3

Accept-Encoding: gzip, deflate

Connection: keep-alive
```

### Exemplo de Resposta HTTP

```
HTTP/1.1 200 OK
Server: Microsoft-IIS/4.0
Date: Fri, 12 Fev 2016 15:40:00 GMT
Content-Type: text/html
Last-Modified: Fri, 12 Fev 2016 13:33:00 GMT
Content-Length: 85
<html>
<head>
<title>Exemplo de resposta http</title>
</head>
<body></body>
</html>
```

• O conteúdo vem na própria resposta da solicitação, geralmente em forma de código HTML, como o exemplo acima.