

HISTÓRICO E **VERSÕES**

Do Mocha aos dias atuais

01

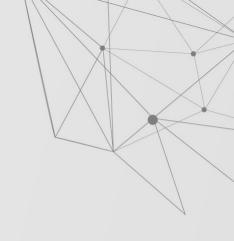
O CENÁRIO ATUAL

Problemas resolvidos e novos

02 problemas **PRINCIPAIS CARACTERÍSTICA**

Paradigmas, tipagem, virtudes e fraquezas 03

CONTEÚD



VARIÁVEIS E TIPOS DE DADOS

var, let, cosnt e hoisting

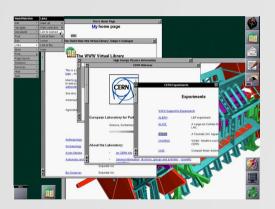
ESCOPO Global e local

O 1 HISTORICO E VERSÕES

Do Mocha aos dias atuais



PRIMÓRDIOS DOS NAVEGADORES GRÁFICOS



ViolaWWW Berkley (1992)

IX _____.

Erwise Helsinki University of Technology (1992)

Unix

MidasWWW Stanford (1992)

Unix e VMS

Cello Cornell Law School (1993) Windows

1992



1990

WorldWideWeb CERN Tim Berners-Lee (1990) NeXTStep

1993

NCSA Mosaic University of Illinois at Urbana-Champaign
Unix > Windows

FONTES

https://www.w3.org/People/Berners-Lee/FAQ.html#browser https://www.webdesignmuseum.org/gallery/the-cello-internet-browser-1994 https://www.webdesignmuseum.org/old-software/web-browsers/ncsa-mosaic-1-0 https://en.wikipedia.org/wiki//Mosaic (web_browser) https://en.wikipedia.org/wiki//Mosaic (web_browser)

PRIMÓRDIOS DOS NAVEGADORES GRÁFICOS

Netscape Navigator (1994) Chegou a ter mais de 90% do mercado



Internet Explorer (1995)



FONTES:

https://en.wikipedia.org/wiki/Netscape https://pt.wikipedia.org/wiki/Internet Explorer

https://www.visualcapitalist.com/internet-browser-market-share/

O SURGIMENTO DO JAVASCRIPT



λ

Brendan Eich entra na Netscape **ABRIL/95**

Javascript

Parceria entre Sun e Netscape

DEZEMBRO/95

1994

Oak -> Java

1994

MARÇO/95

Java 1.0 alfa



MAIO/95

Mocha/Livescript Netscape Navigator 2.0

'Scripters, beginners & designers'

vs component authors

Deveria parecer com o Java,

ser leve, rápida e interpretada

1996

Javascript reescrito

FONTES:

https://brendaneich.com/2008/04/popularity/

https://auth0.com/blog/a/bref-history-of-javascript/ https://www.youtube.com/watch?v=XOmhtTrRxc&t=2m5s

> Novo engine: SpiderMonkey

MICROSOFT E O JSCRIPT

1996

Netscape Navigator



Internet Explorer

Jscript
Similar, mas não exatamente igual



JAVASCRIPT & JSCRIPT

PARECIDOS, MAS NÃO IGUAIS



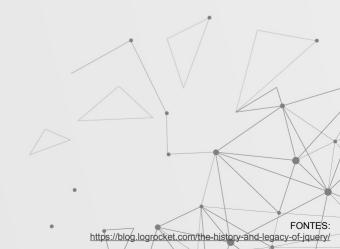
JAVASCRIPT & JSCRIPT

```
var XMLHTTPFactories = [
       function () {return new XMLHttpRequest()},
       function () {return new ActiveXObject("Msxml3.XMLHTTP")},
       function () {return new ActiveXObject("Msxml2.XMLHTTP.6.0")},
       function () {return new ActiveXObject("Msxml2.XMLHTTP.3.0")},
       function () {return new ActiveXObject("Msxml2.XMLHTTP")},
       function () {return new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP")}
1;
function createXMLHTTPObject() {
       var xmlHTTP = false;
       for (var i = 0; i < XMLHTTPFactories.length ; i++) {</pre>
       try {
               xmlHTTP = XMLHTTPFactories[i]();
       catch (error) {
               continue;
               break;
       return xmlHTTP;
```



JQUERY

- Desenvolvimento:
 - O Janeiro/2006;
 - O John Resig;
 - O Linux Foundation (JS Foundation);
- Finalidade:
 - O Solução de problemas de compatibilidade;
 - O Código mais simples;
 - O Funções ainda não disponíveis em Javascript;

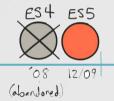




ECMASCRIPT









ECMASCRIPT





Equipe dos engines

FONTES: vectorstock.com/24119231 artoon-desk-with-papers-clip/

https://www.pngfind.com/mpng/iwixxoh_stack-of-clipart-cartoon-desk-with-papers-clip/

JAVASCRIPT ENGINES



2. O CENÁRIO ATUAL

Visualizar compatibilidade:

https://kangax.github.io/compat-table/es6/

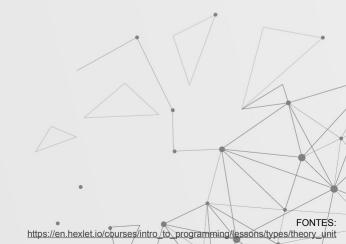
https://caniuse.com/#feat=flexbox&search=foreach



3. CARACTERÍSTICAS DA LINGUAGEM

- Dinamicamente tipada;
- Fracamente tipada (precisava mesmo?);
- Funcional;
- Orientada a objetos (Java) > a simplicidade de estrutura removeu classes;
- Içamento e outras características ""facilitadoras"".

- Case sensitive;
- ';' opcional no término da linha (recomenda-se o uso).



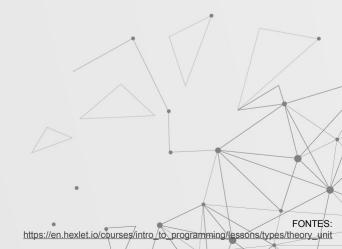
MOMENTOS DA EXECUÇÃO

- Sequencial;
- Callback;
- Assíncrono.



ENTRADA E SAÍDA

- Simples:
 - O console.log
 - O console.debug
 - O console.info
 - O console.warn
 - O console.error
- Lendo e alterando o DOM;
- NodeJS (módulos como readline).



4. VARIÁVEIS var, let e const

Exemplos



VARIÁVEIS

VAR vs LET vs CONST

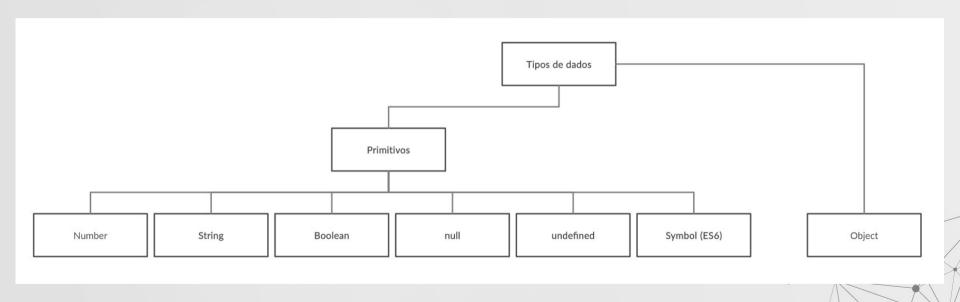
	var	let	const
Stored in Global Scope	Ø	8	8
Function Scope	Ø	Ø	②
Block Scope	×	Ø	②
Can Be Reassigned?	Ø	Ø	8
Can Be Redeclared?	Ø	8	8
Can Be Hoisted?	Ø	8	8

FONTES: Adaptado de http://www.constletvar.com/

5. ESCOPO



VARIÁVEISTipos de dados



VARIÁVEISTipos de dados

1a versão: valores armazenados com 32 bits - tipo (1-3); restante (dados):

- ...000: objeto. Os dados armazenam uma referência para objeto;
- ...1: int. Os dados armazenam um inteiro de 31 bits com sinal;
- ...010: double. Os dados armazenam um número de ponto flutuante;
- ...100: string. Os dados armazenam uma String.
- ...110: boolean. Os dados armazenam um booleano.

undefined (JSVAL_VOID) = inteiro -2^{30}

null (JSVAL_NULL) tipo objeto com referência zero.

