

# Algoritmos & Estruturas de Dados

Prof. Wagner E. Costa

Programação Dinâmica

Valor: 4 (quatro pontos)

Trabalho em Grupo (máx 5 pessoas)

- **Descrição:** Resolver o problema Conexão Estratégica descrito no pdf anexo usando programação dinâmica
- **Desafios:** Modelar um algoritmo usando programação dinâmica e implementar ele
- **InSTRUÇÕES para execuções:**
  - a. Estando tudo certo pode-se executar via terminal
  - b. java Conexoes < [Ex01.in](#) (Ex02, Ex03)
  - c. São fornecidos 3 arquivos de entradas (.in) e as saídas esperadas (.out correspondente)
- **Prazo: 20 de Fevereiro**
- **Regras para Pontuação:**
  - a. deve-se entregar os arquivos .java produzidos
  - b. Código não compila via terminal (0,0 - zero)
    - Senão compilar via terminal, nota zero;
  - c. Código compila mas não funciona adequadamente. Nesse caso pontos serão descontados em proporção a quantidade de erros que atrapalham o funcionamento
  - d. Código compila e funciona adequadamente - pontuação máxima