

ATDD e BDD

ATDD

O Acceptance Test-Driven Development (Desenvolvimento Orientado a Testes de Aceitação), é uma prática utilizada para especificar os requisitos através de exemplos concretos, com o objetivo de criar especificações executáveis. Esses requisitos são gerados em sessões de criação do product backlog com a participação do Product Owner, time de desenvolvimento e demais interessados.

O ATDD é muito semelhante ao TDD, diferenciando-se pelo fato de existir uma colaboração entre o desenvolvedor, QA e a área de negócio. Enquanto o TDD comum está relacionado somente com o código pela visão de um desenvolvedor, o ATDD está voltado pela aceitação do sistema pelo ponto de vista de um usuário.

BDD

Behaviour Driven Development (ou BDD - Desenvolvimento Orientado a Comportamento) é uma técnica de desenvolvimento ágil que visa integrar as regras de negócio com a programação. Ela advém do TDD, trazendo ainda a idéia da criação de testes antes do desenvolvimento, porém focando na ideia do comportamento do software.

O BDD utiliza linguagem simples para descrever os cenários que devem ser testados, utilizando o formato Given-When-Then (Dado-Quando-Então). Essa proposta ajuda os desenvolvedores a saberem o que testar e a gerarem código que garante o funcionamento do software. O formato padrão dos cenários é:

- Given – dado um contexto;
- When – quando acontecer um evento;
- Then – então se espera que aconteça algo.