Prof. Joilson Alves Junior

Conteúdo: Criar, Monitorar e Terminar Processos

CONTEXTUALIZAÇÃO

- Nesta aula teremos como objetivo aprender o seguinte:
 - Criar Processos;
 - Monitorar Processos;
 - Terminar Processos;
 - Modificar a prioridade de processos.

- Uma parte importe da função do administrador de sistemas é gerenciar os processos;
- Na maioria dos casos, os processos se ativarão, se executarão e terminarão sem qualquer intervenção do usuário, por que eles são gerenciados automaticamente pelo kernel;
- Entretanto, haverá situações em que um processo se extinguirá por algum motivo desconhecido, e precisará ser reiniciado, ou por alguma razão, precisará ser parado.

- Algum processo poderá consumir recursos do sistema excessivamente;
 - Nesse momentos é necessário a intervenção do administrador;
 - Também é necessário outras operações, tais como: instruir um processo a reler um arquivo de configuração ou instruir um processo a ter mais prioridade.

Processos:

- Todo programa, seja um comando, aplicativo ou script, que esteja rodando no sistema é um processo;
- O Shell é um processo, e todo comando que você executa a partir do shell, inicia um ou mais de seus próprios processos (conhecidos como processos filhos).

- Tempo de vida: é o tempo que um processo leva para ser executado.
 - Processos com tempos de vida curtos: ls;
 - Processos com tempo de vida mais longos: navegador WEB;
 - Processo longos: daemons do linux que rodam desde a inicialização.
 - Ex: syslogd é o daemon que implementa o recurso de log do sistema .
 - Quando um processo termina, ele extinguiu ou morreu.

ID ou PID do processo:

- Número do processo, atribuído quando ele inicia;
- São números inteiros, que não se repetem.

ID/PID do usuário e do Grupo (GID):

- Os processo precisam ter privilégios associados;
- O PID do processo está associado ao PID e o GID do usuário que iniciou o processo;
- Isso limita o acesso que o processo terá ao sistema de arquivos.

ID do Processo Parente

 O primeiro processo iniciado pelo kernel, no momento da inicialização do sistema é um programa chamado INIT (systemd) (tem o PID 1);

Nome do processo INIT no Linux.

- É o ascendente comum de todos os outros processo do sistema;
 - O Shell é um descendente do INIT;
- Todos os processo iniciados pelo SHELL são descentes ou parentes do SHELL;
 - Se o processo parente tiver desaparecido (por exemplo o do shell),
 o PID parente será 1, que é o PID do INIT.

- Monitoração de processo
 - A monitoração de processos é feita utilizando três utilitários:
 - ps,
 - Pstree;
 - Top.
- Comando "ps"
 - Sintaxe: ps [opções]
- **Descrição:** gera o status instantâneo dos processos atuais na saída padrão.

Opções mais frequentes:

- -a: mostra os processos que são propriedades de outros usuários e estão vinculados a um terminal, além dos processos do usuário atual;
- -u: inclui o nome do usuário e a data de inicio do processo;
- x: inclui processos que não tenham terminais de controle (shell).
 - Essa opção é frequentemente necessária para se ver processos deamons e outros que não tenham sido iniciados a partir de uma sessão de terminal.

Fazer um exemplo com cada um dos argumentos junto com o professor.

No fim, use o os –aux | more e veja o PID dos processos

pstree

- Sintaxe: pstree [opções] [pid/usuário]
- Descrição: exibe uma lista hierárquica de processos em um formato de árvore
 - Bastante útil para entender a relação de processos parentes/descendentes.
- Se o PID for especificado, a árvore exibida tem a sua raiz no processo em questão.
- Se o nome de usuário for especificado, serão exibidas todas as árvores para todos os processos de propriedade desse usuário.

Fazer um exemplo com cada um dos argumentos junto com o professor, utilizando

Cada uma das opções, mas antes instalar via apt o utilitário psmisc que contém o pstree.

Ex: pstree joilson

TOP

Sintaxe: top [opções]

• **Descrição:** exibe o status dos processos continuamente atualizados, com consumo da CPU, memória.

→ Incluindo o consumo total do sistema.

- **-b**: Resultado enxuto
 - Ex: top -b
- **-d** [tempo]:
 - Ex: top -d 2 (Tempo de atualização (a cada 2 segundos)

→ Fazer um exemplo junto com o professor, incluindo o TOP sem argumento

Opções interativas utilizadas com o TOP

- Uma vez que o top esteja rodando interativamente, ele pode receber uma série de comandos, com por exemplo:
 - h: Gera uma tela de ajuda
 - k: Termina processos. Será pedido o PID do processo e o sinal para enviar apara ele (15 SIGTERM)
 - 1: mostra todas as CPUS
 - q: sai do programa
 - u: mostra processos de determinado usuários

Fazer exemplos com o professor.

ENVIANDO MENSAGENS AOS PROCESSOS

Kill

O kill é usado para enviar mensagens aos processos.

Sintaxe

kill [signum] [pids]

Signums:

- 15: tenta finalizar um processo de forma elegante, pede que um processo finalize sem causar problema;
- 9: finaliza imediatamente e incondicionalmente o processo (medida drástica, não pode ser ignorado pelo processo).

ENVIANDO MENSAGENS AOS PROCESSOS

- Killall: mata processo pelo nome
 - killall [nome do processo]
- Exemplo:
 - killall apache2
 - killall -9 apache2

ENVIANDO MENSAGENS AOS PROCESSOS

- Killall: mata processo pelo nome
 - killall [nome do processo]
- Exemplo:
 - killall apache2
 - killall -9 apache2

Junto com o professor, abra dois terminais, inicie um editor de arquivos em um dos terminais e no outro terminal finalize o processo com o editor.

CONTROLANDO TAREFAS NO SHELL

Controle das Tarefas do Shell

- É a habilidade do shell (com apoio do kernel) de interromper e retomar a execução de comandos, bem como colocá-los no background;
- Diz-se que o processo está em foreground se ele está executando em seu terminal;
- Quando ele está em background, o processo não aparece no terminal do usuário, mas existe a possibilidade de enviar sinais ao processo;
- A principal razão para se ter um processo em background e deixar o terminal do usuário livre;

CONTROLANDO TAREFAS NO SHELL

- Colocando um processo em background na inicialização:
 - Ex: vim teste & (o & é o sinal)
- Colocando um processo em background após a inicialização:
 - \$ "Ctrl Z"
- Verificando todos os processo em background
 - \$ jobs

CONTROLANDO TAREFAS NO SHELL

- Colocando um processo em foreground
 - fg [jobspec]
- Colocando um processo em background
 - bg [jobspec]

Modificar prioridade de execução de processos

- É possível alterar a prioridade de execução dos processos através dos comandos nice e renice.
- O comando nice ajusta o tempo disponível de CPU de um processo para mais ou para menos prioridade na inicialização do processo.
- Se o ajuste de prioridade para um processo for um número positivo, quer dizer que ele está sendo mais legal com os outros programas diminuindo a sua prioridade.
- Se o ajuste for um número negativo, quer dizer que o programa está sendo menos legal, aumentando a sua prioridade de execução e sobrando menos tempo de CPU para os outros programas.

- O ajuste de prioridade possível vai do -20 (mais prioridade / menos legal) até o 19 (mais legal, menos prioridade).
- Se não for passado nenhum valor de ajuste, o comando nice ajustará a prioridade para +10, diminuindo o tempo de execução do processo (por padrão a maioria dos processo são iniciados com 0).
- \$ nice updatedb &
 - Neste exemplo o comando updatedb tem menos prioridade de execução.
- \$ nice -n -10 folha_pagamento
 - Neste exemplo o comando folha de_pagamento será executado com mais prioridade.

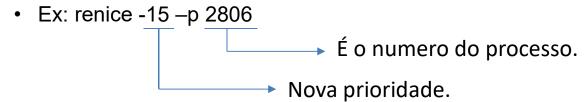
Junto com o professor, inicie a edição de um arquivo com prioridade 10 e depois -10 (como root). Em um outro terminal, veja a prioridade se alterando.

Obs: capture o numero do processo com ps –aux, depois com o top veja somente esse processo: top –p <numero do processo>

Comando renice

- Uso:
- \$ renice [+/-] ajuste_prioridade [opções] PID/Usuário
- O comando renice ajusta a prioridade de execução de processos que já estão rodando. Por padrão, o comando renice recebe como parâmetro o PID de um determinado processo.
- O ajuste de prioridade é um número inteiro que vai do –20 (maior prioridade) até o +20 (executar qualquer coisa antes deste processo).

- As opções mais usuais são:
 - -p: Recebe um PID para alterar sua prioridade.



- -u: Recebe um nome de usuário para alterar a prioridade de todos os processos deste usuário em execução.
- -g: Recebe um nome de um grupo para alterar a prioridade de todos os processos pertencentes a este grupo

- Exemplo:
- # renice -1 -u root
 - Neste exemplo, todos os processos de que o usuário root é dono terá mais prioridade.

Junto com o professor, inicie a edição de um arquivo, depois altere a prioridade em tempo de execução.

Obs: capture o numero do processo com ps –aux , depois com o top veja somente esse processo: top –p <numero do processo>

EXERCÍCIOS

- 1. Com o "ps" verifique os processos de todos os usuários vinculados a um terminal com seus respectivos nomes;
- 2. Com o "ps" verifique os processos de todos os usuários com seus respectivos nomes, inclusive aqueles que não tenham sido vinculados a um terminal;
- 3. Com o "ps" verifique os processos de todos os usuários vinculados a um terminal com seus respectivos nomes, além disso filtre somente os processos do seu usuário;
- 4. Exiba uma lista hierárquica de processos em um formato de árvore (todos do sistema);
- 5. Exiba uma lista hierárquica de processos em um formato de árvore do seu usuário;

EXERCÍCIOS

- 6. Exiba o status dos processos continuamente atualizados, com consumo da CPU, memória;
- 7. Exiba o status dos processos continuamente atualizados, com consumo da CPU, memória atualizados a cada 1s;
- 8. Exiba o status dos processos continuamente atualizados e interativamente veja todas as CPUs do sistema;
- 9. Crie um processo, em um terminal e em outro envie uma mensagem para que o processo seja terminado imediatamente, de forma drástica;
- 10. Crie três processo em foreground em seu terminal, coloque todos em background, verifique o ID de todos e coloque o terceiro em foreground novamente.
- 11. Atribua prioridade máxima para todos os processos do seu usuário.
- 12. Crie um processo e mude a prioridade dele para -1 em tempo de execução. Além disso, verifique e comprove se a prioridade realmente foi alterada.

