

Aluno: Kauan Vaz do Nascimento

Breve explicação do trabalho

Há duas bibliotecas principais: PySimpleGui (usada para a construção da interface gráfica que, embora não necessária, facilita a organização da aplicação) e Numpy. Para esta última, é importante ressaltar que sua versão é a 1.19.3 e foi usada no Python 3.9.0. Há versões mais atuais da Numpy, mas são incompatíveis com a versão do Python utilizado no Windows.

A matriz de score é printada no console e foi construída no seguinte formato:

		T	G	T	T	A	C	G	G
		0	0	0	0	0	0	0	0
G	0	0	3	1	0	0	0	3	3
G	0	0	3	1	0	0	0	3	6
T	0	3	1	6	4	2	0	1	4
T	0	3	1	4	9	7	5	3	2
G	0	1	6	4	7	6	4	8	6
A	0	0	4	3	5	10	8	6	5
C	0	0	2	1	3	8	13	11	9
T	0	3	1	5	4	6	11	10	8
A	0	1	0	3	2	7	9	8	7

3	6	9	7	10	13
G	T	T	-	A	C
I	I	I		I	I
G	T	T	G	A	C

Referências:

Smith–Waterman algorithm. Wikipedia. Disponível em: https://en.wikipedia.org/wiki/Smith%E2%80%93Waterman_algorithm#Example. Acesso em: 3 de dez. de 2020.