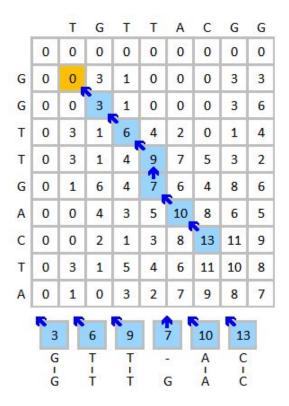
Aluno: Kauan Vaz do Nascimento

## Breve explicação do trabalho

Há duas bibliotecas principais: PySimpleGui (usada para a construção da interface gráfica que, embora não necessária, facilita a organização da aplicação) e Numpy. Para esta última, é importante ressaltar que sua versão é a 1.19.3 e foi usada no Python 3.9.0. Há versões mais atuais da Numpy, mas são incompatíveis com a versão do Python utilizado no Windows.

A matriz de score é printada no console e foi construída no seguinte formato:



## Referências:

Smith–Waterman algorithm. Wikipedia. Disponível em: <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Smith%E2%80%93Waterman\_algorithm#Example">https://en.wikipedia.org/wiki/Smith%E2%80%93Waterman\_algorithm#Example</a>>. Acesso em: 3 de dez. de 2020.