

PROJETO FÃ CLUBE

Prof Alann Perini

Disciplina de Desenvolvimento Web

Trabalho desenvolvido grupo de 3 pessoas.

Valor: 7.0 Pontos na Média;

Data da entrega: 28/11

Itens avaliados:

- Designer
- Funcionalidades das páginas
- Clareza nos objetivos
- Demonstração Técnica
- Desenvolvimento

Briefing do projeto que será desenvolvido

O projeto Fã-clube tem o intuito de lhe ajudar a aprimorar os conhecimentos adquiridos no projeto anterior e também lhe dar a possibilidade de explorar novos horizontes e descobrir/testar novas coisas, mas tudo isso dentro de um ambiente controlado para que você possa sentir mais segurança para desenvolvê-lo.

Neste projeto, você deverá desenvolver um site para um fã. “Mas fã-clube de que?”, você pergunta. Fica a seu critério! Contanto que sejam atendidas algumas solicitações informadas a seguir, o tema, layout, estilo, enfim, todo o resto é por sua conta.

Segue as orientações:

Etapas

As etapas a seguir devem ser validadas com o professor antes de serem iniciadas as próximas:

Definição do fã-clube: informar o tema do seu fã-clube (Tempo Máximo Sugerido - TMS: 1 hora);

Esboço do layout das páginas: desenhar num caderno/folhas como serão as páginas do site. Não sugerimos a utilização de nenhuma ferramenta para pois a habilidade de esboço em papel é bastante requerida em reuniões de metodologias ágeis. Pesquise por “protótipo de baixa fidelidade” no Google para entender melhor (TMS: 2 aulas);

Desenvolvimento do layout geral: comparativo com o resultado obtido no final do projeto anterior, onde HTML e CSS do cabeçalho, menu, área do conteúdo (vazia) e rodapé já estavam finalizados. (TMS: 3 aulas);

Desenvolvimento das páginas: equivalente ao resultante final do projeto da ArTech , onde todo o HTML e CSS das páginas estavam validados por ferramenta online e finalizados (TMS: 6 aulas).

Tente não acrescentar detalhes demais e ultrapassar os tempos sugeridos, pois ainda temos muito pela frente e você terá oportunidades melhores de aprender coisas diferentes...

Orientações para desenvolvimento

1º Vamos falar sobre a escolha do tema. Pode ser uma pessoa, animais, um grupo, um programa, um livro, real ou ficção, enfim, escolha alguém que você goste e respeite, mas ao mesmo tempo seja coerente quanto a sua escolha, afinal de contas estamos em um local de estudos e não queremos que isso leve a indisposições. Não ofenda religiões, e não envolva política nem outros assuntos delicados. Em caso de dúvida sobre isso, me procure assim que tiver a ideia, pois não seria legal você pensar em layout, cores, etc, e ter que recomeçar porque o tema não foi aceito.

2º O intuito desse projeto é reforçar os conhecimentos adquiridos, bem como permitir que você passe por novas experiências e até arrisque coisas novas, mas ao mesmo tempo, em um ambiente controlado, e tendo cautela com o tempo que o projeto pode levar. O que você fará deve ser aprovado pelo professor, então cada ideia do que será feito deve ser explicada, para que a viabilidade seja avaliada. Aqui, ainda estamos vendo o básico de HTML e CSS. Você terá tempo para ver o avançado, mas neste momento nosso foco maior é o reforço, com pequenas inclusões que não atrapalhem o tempo da atividade. Ou seja, não é o momento de testar novos plugins e ferramentas, e sim, novas tags, propriedades, seletores...

O próximo tópico é o site, que deve ter 3 páginas: a página inicial, uma de conteúdo e uma para inscrição no fã-club.

A **página inicial** deve apresentar o site e o fã-club. Nela, você deve usar imagens, textos e afins para divulgar o fã-club. Apenas cuide com os direitos autorais ao buscar imagens ,prefira imagens em bancos de dados de imagens gratuitas. Quanto aos textos, prefira criá-los.

Já a página de conteúdo precisa obrigatoriamente ter uma tabela. Essa tabela pode conter, por exemplo, discografia, livros publicados, cronologia, premiações, enfim, algum conteúdo cuja disposição em formato de tabela facilite a visualização. Além da tabela, claro, podem ser adicionados textos, imagens, links... A página precisa ter uma tabela, mas não precisa se limitar a ela.

Por fim, a página de inscrição deve permitir que a pessoa se inscreva no fã-club. Para isso, devem haver alguns campos solicitando informações do usuário, sendo, no mínimo: nome, sexo (que deve ser do tipo radio), data de nascimento, e-mail e telefone. Além disso, deve haver um campo checkbox rotulado “Desejo participar do fã-club.” e, claro, botões para enviar e limpar o formulário.

Considere ainda no site que uma padronização deve existir, ou seja, assim como no projeto da Artech, as páginas precisam ter aparência parecida. Todas as páginas devem ter cabeçalho, menu, um título e rodapé com formatação padronizada.

Conclusão

Com esse projeto, você praticará mais individualmente HTML e CSS, e ao mesmo tempo terá todo o suporte necessário para se desenvolver.

Nota para essa atividade 7 pontos na média, então capriche no desenvolvimento desse trabalho.