

Lorrainy de Sousa Santos

## **Lista de exercícios para prática de R**

**Introdução à Análise de Dados - FACE/UFMG**

Robert

Iquiapaza

2024-03-

26

## Explorando o Ambiente R:

1. Utilize o comando `help(nome_da_funcao)` para obter ajuda sobre uma função específica.

Utilizei o comando `help("sin")`, resultado:

– Na aba **console** > `help("sin")`

– Na aba **help**:

“

Trigonometric Functions

Description

These functions give the obvious trigonometric functions. They respectively compute the cosine, sine, tangent, arc-cosine, arc-sine, arc-tangent, and the two-argument arc-tangent.

`cospi(x)`, `sinpi(x)`, and `tanpi(x)`, compute  $\cos(\pi x)$ ,  $\sin(\pi x)$ , and  $\tan(\pi x)$ .

Usage

`cos(x)`

`sin(x)`

`tan(x)`

`acos(x)`

`asin(x)`

`atan(x)`

`atan2(y, x)`

`cospi(x)`

`sinpi(x)`

`tanpi(x)`

Arguments

`x`, `y` numeric or complex vectors.

[...]”

2. Utilize o comando `?nome_da_funcao` para obter uma visão rápida da função.

– Na aba **console**: > `?sqrt`

– Na aba **help**:

“

Miscellaneous Mathematical Functions

Description

`abs(x)` computes the absolute value of `x`, `sqrt(x)` computes the (principal) square root of `x`,  $\sqrt{x}$

The naming follows the standard for computer languages such as C or Fortran.

Usage

abs(x)  
sqrt(x)

Arguments

X a numeric or complex vector or array.

[...] “

**3.** Crie um objeto do tipo numeric com o comando `c(1, 2, 3, 4, 5)`. Nome Teste1

```
> nome.teste1 <- c(1, 2, 3, 4, 5)
```

**4.** Crie um objeto do tipo character com o comando `c("a", "b", "c", "d", "e")`. Nome Teste2

```
> nome.teste2 <- c("a", "b", "c", "d", "e")
```

**5.** Qual a diferença entre os códigos abaixo?

```
# Código 1  
30 / 9
```

O código 1 representa apenas uma divisão simples que o R irá fazer e apresentar o resultado.

```
# Código 2  
divi <- 30 / 9
```

O código 2 é diferente pois está sendo armazenado e dado o nome de “divi”, portanto quando for querer utilizado de novo, em alguma conta ou função será apenas necessário apresentar o nome “divi”.

**6.** Por que o nome minha-var não pode ser utilizado para criar um objeto? O que significa a mensagem de erro resultante?

```
minha-var <- 54/5
```

(minha-var) não pode ser usado para criar um objeto, porque se encontra com o erro em sua sintaxe, não pode utilizar caracteres especiais como “-” no meio das palavras. A mensagem erro: “**Erro: objeto 'minha' não encontrado**”, significa que o R não encontrou o objeto minha, isso porque ele não foi definido anteriormente, visto que há um erro na digitação, o R está lendo como se ele tivesse sido definido anteriormente.

7. Se definir minha e var, o que significa a mensagem de erro resultante?

```
minha = 45  
var= 20  
minha-var <- 54/5
```

O erro: `Error in minha - var <- 54/5 : não foi possível encontrar a função "-<-"` Acontece porque já foi definido um valor para (minha) e (var) querer utilizar as duas palavras em conjunto, ainda com o erro de digitação, não irá funcionar, já que (minha) e (var) serão objetos independentes e agora só podem ser usados em funções e outros cálculos

8. Explique o que acontece agora

```
minha = 45  
var= 20  
minha-var -> minha_var
```

Com a modificação na última linha foi feita uma subtração dos dados definidos anteriormente e em seguida atribuídos a `minha_var`, portanto, a linguagem R entendeu que era a subtração de VAR de MINHA, resultando em 25 no valor final.

9. Utilize o comando `ls()` para verificar os objetos disponíveis no ambiente. Use `rm()` para remover um objeto da memória.

**Utilizando is():**

-base:

```
nome.teste1 <- c(1, 2, 3, 4, 5);  
nome.teste2 <- c("a", "b", "c", "d", "e");  
minha = 45  
var=20  
minha-var->minha_var
```

Resultado:

```
> is.numeric(nome.teste1)  
[1] TRUE  
> is.numeric(nome.teste2)  
[1] FALSE  
> is.numeric(minha_var)  
[1] TRUE
```

Verificando characters:

Resultado:

```
> is.character(nome.teste1)  
[1] FALSE  
> is.character(nome.teste2)  
[1] TRUE  
> is.character(minha_var)  
[1] FALSE
```

## Utilizando rm():

Resultado:

```
> rm(nome.teste1)
> rm(nome.teste2)
> rm(minha_var)
```

Confirmando:

```
is(nome.teste1)
```

Resultado:

Erro: objeto 'nome.teste1' não encontrado

## Operações Básicas:

**1.** Utilize a função paste para concatenar textos. Procure utilizar diferentes valores do parâmetro sep de acordo com a ajuda da função.

```
lugar = "stackoverflow"
paste("Pedir", "ajuda", "no", lugar, sep = "_")
```

Resultados:

```
> lugar= "UFMG!"
> paste("Que", "disciplina", "difícil", lugar, sep = " ")
[1] "Que disciplina difícil UFMG!"
```

**2.** Defina dois objetos de texto (Cidade e Estado) com Belo Horizonte e MG, respectivamente. Qual código permite combinar os mesmos objetos para produzir Belo Horizonte - MG sem utilizar o argumento sep?

Resultado:

```
> cidade<- "Belo Horizonte"
> estado<- "MG"
> paste(cidade, "-", estado)
[1] "Belo Horizonte - MG"
```

Portanto, a função que pode ser usado é paste(), que precisa especificar o sep.

**3.** Crie dois vetores numéricos x e y, com 5 elementos cada. Utilize os operadores aritméticos (+, -, \*, /) para realizar cálculos.

Resultado:

```
> x<- c(1:5)
> y<- c(20:25)
> x+y
[1] 21 23 25 27 29 26
> y-x
[1] 19 19 19 19 19 24
> y*x
[1] 20 42 66 92 120 25
```

```
> x/y
[1] 0.0500000 0.0952381 0.1363636 0.1739130 0.2083333
[6] 0.0400000
```

4. Crie dois vetores lógicos a e b, com 3 elementos cada. Utilize os operadores lógicos (&, |, !) para realizar comparações lógicas.

### Resultado:

```
> a<- c(7:9)
> b<- c(0:2)

> a&b
[1] FALSE TRUE TRUE
> a|b
[1] TRUE TRUE TRUE
> a!=b
[1] TRUE TRUE TRUE
```

5. Utilize o comando ifelse() para realizar decisões condicionais, use os vetores dos dois exercícios anteriores.

# Exemplo

```
n=c(59,60); m= c(70,45)
```

```
ifelse(n>=60,"Aprova", "Reprova"); ifelse(m>=60,"Aprova", "Reprova")
```

### Resultado:

```
> ifelse(a<=8, "Aprova", "Reprova");ifelse(b>=1, "Aprova", "reprova")
[1] "Aprova" "Aprova" "Reprova"
[1] "reprova" "Aprova" "Aprova"
```

### Vetores e Matrizes:

1. Crie vetores com diferentes tipos de dados (números, texto, lógicos).

```
> num<- c(15, 01, 20, 05)
> tex<- c("a", "n", "i", "v", "e", "r", "s", "a", "r", "i", "o")
> log<- c("FALSE", "FALSE", "TRUE", "TRUE")
```

2. Combine vetores com o comando c(). O que acontece com os tipos de dados nas diferentes combinações? Pode usar a função class().

```
> comb<- c(15, "n", "TRUE", 05)
> comb2<- c(tex, log)
> comb3<- c(num,log)
> class(comb)
[1] "character"
> class(num)
[1] "numeric"
> class(tex)
[1] "character"
> class(comb2)
[1] "character"
> class(comb3)
[1] "character"
```

Muitos deles que antes seriam considerados numericos, se transformam em character.

**3.** Acesse elementos de um vetor com o operador []. Exemplos, uma posição específica, várias posições específicas contínuas, mais de uma posição em diferentes partes do vetor.

```
> ac<- num[2]
> ac2<- tex[3:6]
> ac3<- log[c(1, 4)]

> print(c(ac, ac2, ac3))
[1] "1"      "i"      "v"      "e"      "r"      "FALSE"
[7] "TRUE"
```

**4.** Dado o vetor booleano a seguir de resultados diários da B3. Quantos dias a bolsa subiu? Qual a proporção de dias em se produziu uma subida na bolsa? Use sum() e mean().

```
bolsa_subiu <- c(TRUE, TRUE, FALSE, FALSE, TRUE, FALSE, TRUE, FALSE)
```

```
bolsa_subiu<- c(TRUE,TRUE,FALSE,FALSE,TRUE,FALSE,TRUE,FALSE)
> dia_bolsa_subiu<- sum(bolsa_subiu)
> prop_bolsa_subiu<- mean(bolsa_subiu)
> print(dia_bolsa_subiu)
[1] 4
> print(prop_bolsa_subiu)
[1] 0.5
```

**5.** O código abaixo vai guardar três números inteiros entre 0 e 10. Determine se: são números maiores do que 5? são menores do que 4? São números pares?

```
segredo <- round(runif(3, min = 0, max = 10))
```

```
> ifelse(segredo<4, TRUE, FALSE)
[1] FALSE FALSE FALSE
> ifelse(segredo>5, TRUE, FALSE)
[1] TRUE TRUE TRUE
> any(segredo%%2==0)
[1] TRUE
```

Todos são maiores de 5, nenhum é menor que 4 e todos são números pares.

**6.** Crie o código para descobrir os números guardados no vetor segredo.]

```
> print(segredo)[1] 6 8 10
```

**7.** Crie matrizes com o comando matrix().

```
> matrix(data = 1:25, nrow = 5, ncol = 5)
```

```
      [1]  [2]  [3]  [4]  [5]
[1,]    1    6   11   16   21
[2,]    2    7   12   17   22
[3,]    3    8   13   18   23
[4,]    4    9   14   19   24
[5,]    5   10   15   20   25
```

**8.** Acesse elementos de uma matriz com os operadores [ e ,. Exemplos, linha 2 e coluna 2, a coluna 1 completa, a linha 2 completa, duas colunas, duas ou mais linhas.

```
> print(matrix1[2, 5])
[1] 22
> coluna<- matrix1[, 4]
> print(coluna)
[1] 16 17 18 19 20
> coluna2<- matrix1[, c(5, 3)]
> print(coluna2)
      [,1] [,2]
[1,]    21    11
[2,]    22    12
[3,]    23    13
[4,]    24    14
[5,]    25    15
> linha1<- matrix1[2, ]
> print(linha1)
[1]  2  7 12 17 22
```

### Vetores e Operações Básicas:

**1.** O seguinte código cria dois vetores de 55 e 40 elementos

```
vetor1 <- runif(55, 12, 40)
vetor2 <- rnorm(40, 25, 8)
```

**2.** Utilize a função mean() para calcular a média dos vetores.

```
> mean(vetor1)
[1] 25.61579
> mean(vetor2)
[1] 27.17167
```

**3.** Utilize a função median() para calcular a mediana dos vetores.

```
> median(vetor1)
[1] 26.63047
> median(vetor2)
[1] 27.10561
```

**4.** Utilize a função sd() para calcular o desvio padrão dos vetores.

```
> sd(vetor1)
[1] 7.907702
> sd(vetor2)
[1] 6.960462
```

**5.** Crie um vetor nomeado (“Media”, “Mediana”, “Desvio.padrão”) com as 3 estatísticas anteriores

```
> media_1<- mean(vetor1)
> media_2<- mean(vetor2)
> média<- c(media_1, media_2)
> print(média)
[1] 25.61579 27.17167

> mediana_1<- median(vetor1)
> mediana_2<- median(vetor2)
> mediana<- c(mediana_1, mediana_2)
> print(mediana)
[1] 26.63047 27.10561
```



```

> dp1<- sd(vetor1)
> dp2<- sd(vetor2)
> desvio.padrão<- c(dp1, dp2)
> print(desvio.padrão)
[1] 7.907702 6.960462

```

**6.** Utilize a função `summary()` para obter um resumo estatístico dos vetores. Compare com os resultados do exercício anterior.

```

> summary(média, mediana, desvio.padrão)
  Min. 1st Qu.  Median    Mean 3rd Qu.   Max.
 25.62  26.00   26.39   26.39  26.78   27.17

```

**7.** Altere a posição 2 do primeiro vetor para NA (dado ausente), e aplique as funções estatísticas anteriores. Consulte a ajuda para descobrir como ignorar os dados ausentes, e realizar os cálculos corretamente.

```

vetor1[2] <- NA

vetor1[2]<- NA

> print(média)
NA 23.56523
> print(mediana)
[1] NA 24.06875
> print(desvio.padrão)
[1] NA 7.971398
> summary(média, mediana, desvio.padrão)
  Min. 1st Qu.  Median    Mean 3rd Qu.   Max.   NA's
 23.57  23.57   23.57   23.57  23.57   23.57      1

```

Procurando ajuda encontrei que o parâmetro “`na.rm=TRUE`” remove valores ausentes o que faz os cálculos serem feitos corretamente.

Portanto, utilizando esse parametro é percebido que:

```

> #média
> media_1<- mean(vetor1, na.rm = TRUE)
> media_2<- mean(vetor2)
> média<- c(media_1, media_2)
> print(média)
[1] 25.45510 23.56523
> #mediana
> mediana_1<- median(vetor1, na.rm = TRUE)
> mediana_2<- median(vetor2)
> mediana<- c(mediana_1, mediana_2)
> print(mediana)
[1] 24.54264 24.06875
> #desvio padrão
> dp1<- sd(vetor1, na.rm = TRUE)
> dp2<- sd(vetor2)
> desvio.padrão<- c(dp1, dp2)
> print(desvio.padrão)
[1] 8.507208 7.971398
> #resumo estático dos vetores
> summary(média, mediana, desvio.padrão)
  Min. 1st Qu.  Median    Mean 3rd Qu.   Max.
 23.57  24.04   24.51   24.51  24.98   25.46

```

**8.** Crie um vetor vazio e adicione 7 valores numéricos entre 10 e 50 a ele.

```

> vetor_teste<- numeric(0)
> for (i in 1:7) { +  valor<- sample(10:50, 7)+  + }
> print(valor)
[1] 12 41 16 15 49 21 34

```

**9.** Encontre a soma, a média e o produto do vetor anterior.

```
> sum(valor)
[1] 188
> mean(valor)
[1] 26.85714
> prod(valor)
[1] 4.131.146,880
```

**10.** Conte o número de valores dentro de um intervalo específico em um vetor, por exemplo entre 15 e 40.

```
> valor1<- sample(10:50)
> inicio <- 15
> fim<- 40
> num_valores_intervalo<- sum(valor1 >= inicio & valor1 <= fim)
> print(num_valores_intervalo)
[1] 25
```

**11.** Explique os resultados dos seguintes códigos:

```
# caso 1
function <- 10
```

Não tem como utilizar a palavra `function` em casos de atribuir valor, é considerado um erro de sintaxe ou estrutura

```
# caso 2
mean(5, 10)
```

Ele devolve o número 5, por entender que essa seria a média, neste caso deveria ser usado o parâmetro `c()` para que se fosse uma combinação, a resposta viesse de forma correta.

```
# caso 3
sum(2, 7)
```

Ele devolve a soma desses dois números.

### **Manipulação de Listas:**

**1.** Crie uma lista com cinco posições onde em cada uma contém valores aleatórios com diferente número de elementos.

```
> (lista_familia<- list(nome= "Deise", idade= 14, cidade= "Rio de janeiro", simbolo= "@", quer= "medicina" ))
```

```
$nome
[1] "Deise"
```

```
$idade
[1] 14
```

```
$cidade
[1] "Rio de janeiro"
```

```
$simbolo
[1] "@"
```

```
$quer  
[1] "medicina"
```

**2.** Conte o número de elementos da lista anterior. Quantos elementos tem a posição (chave) 2?

```
> length(lista_familia[3])  
[1] 1
```

**3.** Adicione um par de elementos com nomes ou chaves a uma lista existente.

```
> (lista_familia<- c(lista_familia, cabelo= "castanho"))
```

```
$nome  
[1] "Deise"
```

```
$idade  
[1] 14
```

```
$cidade  
[1] "Rio de janeiro"
```

```
$simbolo  
[1] "@"
```

```
$quer  
[1] "medicina"
```

```
$cabelo  
[1] "castanho"
```

### Trabalhando com Strings:

**1.** Converter uma string de caracteres em um nome de variável, use a função `assign()`. Atribua o vetor `c(24,35,65)` e essa variável e mostre a média da mesma.

```
> assign("kaua", c(24, 35, 65))  
> print(kaua)  
[1] 24 35 65  
> median(kaua)  
[1] 35
```

**2.** Conte o número de caracteres em uma string (`nchar()`).

```
> (nchar(kaua))  
[1] 2 2 2
```

```
> (nchar("kaua"))  
[1] 4
```

**3.** Crie um vetor de números e textos e caracteres. Qual a classe do objeto?

```
> kaua <- c(21, "carioca")  
> class(kaua)  
[1] "character"
```

**4.** No vetor do exercício anterior, converta o vetor de strings de caracteres para numérico e identifique as posições onde existem números. Filtre os números do vetor de strings de caracteres para um novo vetor que contem somente números. Dica: consulte a ajuda de `as.numeric()` e `is.na()`.

```

> kaua <- c(21, "carioca", 35, "rio", 42)
> kaua_numeric <- as.numeric(kaua)
> posicoes_numeros <- !is.na(kaua_numeric)
> numeros_filtrados <- kaua_numeric[posicoes_numeros]

> print(kaua)
[1] "21"      "carioca" "35"      "rio"      "42"

> print(kaua_numeric)
[1] 21 NA 35 NA 42

> print(posicoes_numeros)
[1] TRUE FALSE TRUE FALSE TRUE

> print(numeros_filtrados)
[1] 21 35 42

```

5. Analise o código seguinte e faça as alterações prévias necessárias para que não produza um erro. Qual o tamanho do vetor resultante?.

# definição de ...

```
paste("eu gosto de", frutas)
```

A função paste concatena strings ou outro elemento, portanto, para dar certo precisaria ser:

```

> paste("eu", "gosto", "de", "frutas")

[1] "eu gosto de frutas"

```

Sendo o seu tamanho igual a 1.

## DataFrames:

1. Crie um DataFrame de 10 linhas a partir de vetores específicos de diferentes tipos de dados (textos, números, valores lógicos, fatores).

```

textos <- c("texto1", "texto2", "texto3", "texto4", "texto5", "texto6",
"texto7", "texto8", "texto9", "texto10")
numeros <- c(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10)
logicos <- c(TRUE, FALSE, TRUE, FALSE, TRUE, FALSE, TRUE, FALSE, TRUE,
FALSE)
fatores <- factor(c("A", "B", "C", "A", "B", "C", "A", "B", "C", "A"))

data_frame <- data.frame(Texto = textos, Numero = numeros, Logico =
logicos, Fator = fatores)

print(data_frame)

```

	Texto	Numero	Logico	Fator
1	texto1	1	TRUE	A
2	texto2	2	FALSE	B
3	texto3	3	TRUE	C
4	texto4	4	FALSE	A
5	texto5	5	TRUE	B
6	texto6	6	FALSE	C
7	texto7	7	TRUE	A
8	texto8	8	FALSE	B
9	texto9	9	TRUE	C

```
10 texto10      10 FALSE      A
```

**2.** Acesse e modifique os elementos do DataFrame: troque um valor numérico, altere uma condição de TRUE (Verdadeiro) para FALSE (Falso).

```
> data_frame[1, 2] <- 20
> data_frame[2, 3] <- FALSE
> print(data_frame)
```

	Texto	Numero	Logico	Fator
1	texto1	20	TRUE	A
2	texto2	2	FALSE	B
3	texto3	3	TRUE	C
4	texto4	4	FALSE	A
5	texto5	5	TRUE	B
6	texto6	6	FALSE	C
7	texto7	7	TRUE	A
8	texto8	8	FALSE	B
9	texto9	9	TRUE	C
10	texto10	10	FALSE	A

**3.** Filtre o DataFrame com base em condições específicas com as colunas de números, a coluna de valores lógicos, e a coluna de fatores.

```
> filtro_numeros <- subset(data_frame, Numero > 5)
> filtro_logicos <- subset(data_frame, Logico == TRUE)
> filtro_fatores <- subset(data_frame, Fator == "B")
> print(filtro_numeros)
```

	Texto	Numero	Logico	Fator
1	texto1	20	TRUE	A
6	texto6	6	FALSE	C
7	texto7	7	TRUE	A
8	texto8	8	FALSE	B
9	texto9	9	TRUE	C
10	texto10	10	FALSE	A

```
> print(filtro_logicos)
```

	Texto	Numero	Logico	Fator
1	texto1	20	TRUE	A
3	texto3	3	TRUE	C
5	texto5	5	TRUE	B
7	texto7	7	TRUE	A
9	texto9	9	TRUE	C

```
> print(filtro_fatores)
```

	Texto	Numero	Logico	Fator
2	texto2	2	FALSE	B
5	texto5	5	TRUE	B
8	texto8	8	FALSE	B

**4.** Utilize a função summary() para obter um resumo estatístico do DataFrame. Analise as informações apresentadas.

```
> summary(data_frame)
```

Texto	Numero	Logico
Length:10	Min. : 2.00	Mode :logical
Class :character	1st Qu.: 4.25	FALSE:5
Mode :character	Median : 6.50	TRUE :5
	Mean : 7.40	
	3rd Qu.: 8.75	
	Max. :20.00	
Fator		
A:4		
B:3		

C:3

Análise dessas informações pode fornecer uma visão geral dos dados em cada variável, incluindo tendências centrais, dispersão e possíveis valores extremos. Por exemplo, para variáveis numéricas, você pode observar a média, mediana e desvio padrão, enquanto para variáveis categóricas (como fatores), você pode observar a frequência de cada nível.

5. Calcule a média da coluna numérica para cada nível da coluna fator.

```
> medias_por_nivel <- aggregate(data_frame$Numero, by = list(data_frame
$Fator), FUN = mean)
> colnames(medias_por_nivel) <- c("Fator", "Media_Numero")
> print(medias_por_nivel)
```

	Fator	Media_Numero
1	A	10.25
2	B	5.00
3	C	6.00

6. Mostre a soma da coluna numérica quando a coluna de valores lógicos é Verdadeira. Faça o mesmo para quando é Falsa.

```
> soma_verdadeiros <- sum(data_frame$Numero[data_frame$Logico == TRUE])
> soma_falsos <- sum(data_frame$Numero[data_frame$Logico == FALSE])
> print(soma_verdadeiros)
[1] 44
> print(soma_falsos)
[1] 30
> soma_verdadeiros <- sum(data_frame$Numero[data_frame$Logico == TRUE])
> soma_falsos <- sum(data_frame$Numero[data_frame$Logico == FALSE])
> print(soma_verdadeiros)
[1] 44
> print(soma_falsos)
[1] 30
```

7. Mostre como extrair o vetor mpg do banco de dados mtcars (lembre que o mesmo já existe no R)

```
> mpg_vector <- mtcars$mpg
> print(mpg_vector)

[1] 21.0 21.0 22.8 21.4 18.7 18.1 14.3 24.4 22.8 19.2
[11] 17.8 16.4 17.3 15.2 10.4 10.4 14.7 32.4 30.4 33.9
[21] 21.5 15.5 15.2 13.3 19.2 27.3 26.0 30.4 15.8 19.7
[31] 15.0 21.4
```

8. Analise o resultado de aplicar a função str() ao banco mtcars.

```
> str(mtcars)
'data.frame': 32 obs. of 11 variables:
 $ mpg : num 21 21 22.8 21.4 18.7 18.1 14.3 24.4 22.8 19.2 ...
 $ cyl : num 6 6 4 6 8 6 8 4 4 6 ...
 $ disp: num 160 160 108 258 360 ...
 $ hp : num 110 110 93 110 175 105 245 62 95 123 ...
 $ drat: num 3.9 3.9 3.85 3.08 3.15 2.76 3.21 3.69 3.92 3.92 ...
 $ wt : num 2.62 2.88 2.32 3.21 3.44 ...
 $ qsec: num 16.5 17 18.6 19.4 17 ...
 $ vs : num 0 0 1 1 0 1 0 1 1 1 ...
 $ am : num 1 1 1 0 0 0 0 0 0 0 ...
 $ gear: num 4 4 4 3 3 3 3 4 4 4 ...
 $ carb: num 4 4 1 1 2 1 4 2 2 4 ...
```

Essas informações são úteis para entender a estrutura do conjunto de dados e podem ajudar na manipulação e análise dos dados.

**9.** Filtre a banco `airquality` (também já existe no R) com apenas linhas em que Ozone não é NA e Month é igual a 5. Qual o número de linhas e colunas do banco filtrado?

```
> airquality_filtrado <- subset(airquality, !is.na(Ozone) & Month == 5)
> linhas <- nrow(airquality_filtrado) > colunas <- ncol(airquality_filtrado)
> print(linhas)
[1] 26
> print(colunas)
[1] 6
```

### Operações com Arrays:

**1.** Crie um array vazio de dimensão 3x3 e preencha-o com valores de 1 a 9.

```
> array_vazio <- array(NA, dim = c(3, 3))
> array_vazio <- 1:9
> dim(array_vazio) <- c(3, 3)
> print(array_vazio)
```

	[,1]	[,2]	[,3]
[1,]	1	4	7
[2,]	2	5	8
[3,]	3	6	9

**2.** Realize a multiplicação elementar (por elemento) de 2 arrays.

```
> array1 <- array(1:9, dim = c(3, 3))
> array2 <- array(9:1, dim = c(3, 3))
> resultado <- array1 * array2
> print(resultado)
```

	[,1]	[,2]	[,3]
[1,]	9	24	21
[2,]	16	25	16
[3,]	21	24	9

**3.** Encontre o índice de linha e coluna do valor máximo em um array de duas dimensões (consulte a ajuda de `which()`).

```
> array_exemplo <- array(1:9, dim = c(3, 3))
> indice_max <- which.max(array_exemplo)
> linha_max <- (indice_max - 1) %% nrow(array_exemplo) + 1
> coluna_max <- (indice_max - 1) %% ncol(array_exemplo) + 1
> print(linha_max)
[1] 3
> print(coluna_max)
[1] 3
```

**4.** Que tipo de objeto é criado com o código seguinte:

```
meu_array <- array(1:24, dim = c(3, 4, 2))

> meu_array <- array(1:24, dim = c(3, 4, 2)) > print(meu_array)
```

1.

	[,1]	[,2]	[,3]	[,4]
[1,]	1	4	7	10
[2,]	2	5	8	11
[3,]	3	6	9	12

2.

	[,1]	[,2]	[,3]	[,4]
[1,]	13	16	19	22
[2,]	14	17	20	23
[3,]	15	18	21	24

Ele será um Array tridimensional

**5.** Qual o resultado se aplicar a função `sum()` usando `apply()` no array anterior, definindo o parâmetro `MARGIN = c(1,2)`? O que esse resultado representa?

```
> meu_array <- array(1:24, dim = c(3, 4, 2))
> # Aplicar sum() usando apply() com MARGIN = c(1, 2)
> resultado_sum <- apply(meu_array, MARGIN = c(1, 2), sum)
> # Exibir o resultado
> print(resultado_sum)
```

	[,1]	[,2]	[,3]	[,4]
[1,]	14	20	26	32
[2,]	16	22	28	34
[3,]	18	24	30	36

**6.** Separe o conteúdo do array anterior em duas matrizes e calcule e determine de cada uma.

```
> meu_array <- array(1:24, dim = c(3, 4, 2))
> det_cov1 <- det(cov(meu_array[, , 1]))
> det_cov2 <- det(cov(meu_array[, , 2]))
> print(det_cov1)
[1] 0
> print(det_cov2)
[1] 0
```