



CURSO:	<i>Técnico em Informática</i>	TURMA:	2º ano C
DOCENTE:	<i>Prof. Breno Leonardo</i>	UNIDADE:	1ª - 2022
DISCIPLINA:	<i>Linguagem de Programação I</i>	DATA:	29/03/2022
DISCENTE:	<i>Kauê Andrade dos Santos</i>		

Resumo da aula do dia 24/03 em 1 lauda

Na aula do dia 24/03, realizada pelo docente Breno Leonardo, aprendemos mais sobre os modificadores de acesso e o método construtor. O public e private são modificadores de acesso. O public é modificador que permite que o método seja acessado por qualquer classe que esteja dentro ou fora do projeto. O private delimita o uso de um recurso por outra classe, só podem ser acessados pelos demais métodos da própria classe. Princípios da POO (Programação Orientada a Objeto): na maioria das vezes, os atributos de uma classe devem ser declarados como privados, os métodos, normalmente, são públicos, mas eles podem ser privados em algumas ocasiões. Duas modelagens foram apresentadas e a letra b estava correta, pois o - indica private, restringe apenas própria classe que estamos tratando. O + indica public, isto é, pode ser acessado por qualquer classe que esteja localizada dentro ou fora do projeto.

Existem as sobrecargas de métodos, nelas uma classe pode ter mais de um de um nome, porém há assinaturas distintas: tipo do retorno, nome do método e lista de parâmetros. Valores que não são iniciados em atributos de um objeto recebem valores considerados padrões: número (0), booleano (false) e referências de objetos (null). O método construtor atribui valores aos atributos na formulação de um objeto, eles precisam ter o nome igual ao da classe e não podem ter tipo de retorno. É válido dizer sobre o método construtor padrão, ele é um método que a lista de parâmetros está completamente vazia. É importante também frisar que, em relação a linguagem Java, toda classe tem um construtor padrão vazio implicitamente.

Um exercício prático para fixação foi realizado em sala abordando todos os conteúdos estudados na sala de aula: métodos construtores, modificadores de acesso, utilização adequada dos modificadores de acesso estudados (public e private). O docente Breno realizou a 1ª questão para dar uma base sólida de como poderíamos resolver as outras questões e solicitou a continuação do código com os restantes das questões e seus devidos comentários explicando cada funcionalidade distribuídas pelo algoritmo feito na linguagem Java.