



CURSO:	<i>Técnico em Informática</i>	TURMA:	3º ano C
DOCENTE:	<i>Prof. Lázaro de Souza Silva</i>	UNIDADE:	1ª – 2022
DISCIPLINA:	<i>Desenvolvimento Web</i>	DATA:	21/09/2022
DISCENTES:	<i>Antonio Carlos Borges de Souza; Ítalo Ricardo de Andrade Silva; Kauê Andrade dos Santos.</i>		

Especificação funcional

Antonio Carlos Borges de Souza - Responsável pelo design do site de jogos God of Game, parte do corpo do HTML e elaboração de novas ideias para o site.

Ítalo Ricardo de Andrade Silva - Responsável pela organização da comunicação clara entre HTML e CSS e elaboração de novas ideias para o site.

Kauê Andrade dos Santos - Líder e responsável pela organização das funções do projeto, pelo gerenciamento de todos os arquivos e, especificamente, a estruturação de todo o processo de estilização do site utilizando CSS.

God of Game - Loja de jogos onde o usuário poderá acessar informações necessárias em relação ao jogo: preço, requisitos mínimos e recomendados para cada jogo, etc. Loja voltada para jogos multiplataforma: Windows, Playstation 4/5, Xbox, etc. Demonstrar de forma organizada os jogos mais jogados pelas pessoas. Apresentar a porcentagem de desconto dos jogos e o seu preço atual após o desconto.

Link do GitHub da equipe: <https://github.com/kaue-andrade/godofgame>

Link do Trello da equipe: <https://trello.com/w/godofgame>