



CURSO:	Técnico em Informática	TURMA:	2° ano C
DOCENTE:	Prof. Breno Leonardo Gomes de Menezes Araújo	UNIDADE:	2ª - 2022
DISCIPLINA:	Linguagem de Programação I	DATA:	11/05/2022
DISCENTES:	Antonio Carlos Borges de Souza; Antônio Leopoldo França Filho; Ítalo Ricardo Andrade Silva; Kauê Andrade dos Santos; Ruth Oliveira Pereira.		

Documento feito em 11 de maio de 2022.

Documento atualizado em 10 de jun. de 2022.

Sistema para a cantina

1. Integrantes do grupo

Antonio Carlos Borges de Souza; Antônio Leopoldo França Filho; Ítalo Ricardo Andrade Silva; Kauê Andrade dos Santos; Ruth Oliveira Pereira.

2. Descrição do sistema

Por meio deste programa iremos facilitar e automatizar os pedidos da cantina do IFBA *campus* Euclides da Cunha, criaremos um objeto pedido que guarda o nome da pessoa, a turma, o lanche solicitado, a forma de pagamento, caso for dinheiro qual a nota. Outras funcionalidades serão implementadas ao longo do projeto conforme a necessidade. No Main será guardado os pedidos através do array multivalorado e o troco.

3. Funcionalidades do sistema

- Criar cadastro para clientes;
- Permitir que o funcionário determine os itens;
- Permitir que o funcionário determine quantas unidades dos itens estão disponíveis;
- Permitir que os clientes realizem pedidos;
- Permitir que clientes reservem o pedido;
- Permitir que o cliente fazer o pagamento do pedido;
- Criar plano mensal de pagamento;
- Criar verificação em relação à quantidade de fichas de acordo com o plano mensal;
- Permitir que os funcionários marcarem os pedidos como entregues.

4. Fontes de contato

E-mails dos integrantes:

Antonio Carlos Borges de Souza - antonio2306carlos@gmail.com

Antônio Leopoldo França Filho - LeoGamesPlay200@gmail.com

Ítalo Ricardo Andrade Silva - italogod96@gmail.com

Kauê Andrade dos Santos - <u>kauedd22@gmail.com</u>

Ruth Oliveira Pereira - blesedrutholiver@gmail.com

Thais Oliveira Pinho – Cantina do IFBa - Campus Euclides da Cunha

5. Link do repositório

 $\underline{https://github.com/kaue-andrade/sistema-java}$