



UNINASSAU

Grupo Ser Educacional



Gente criando o futuro

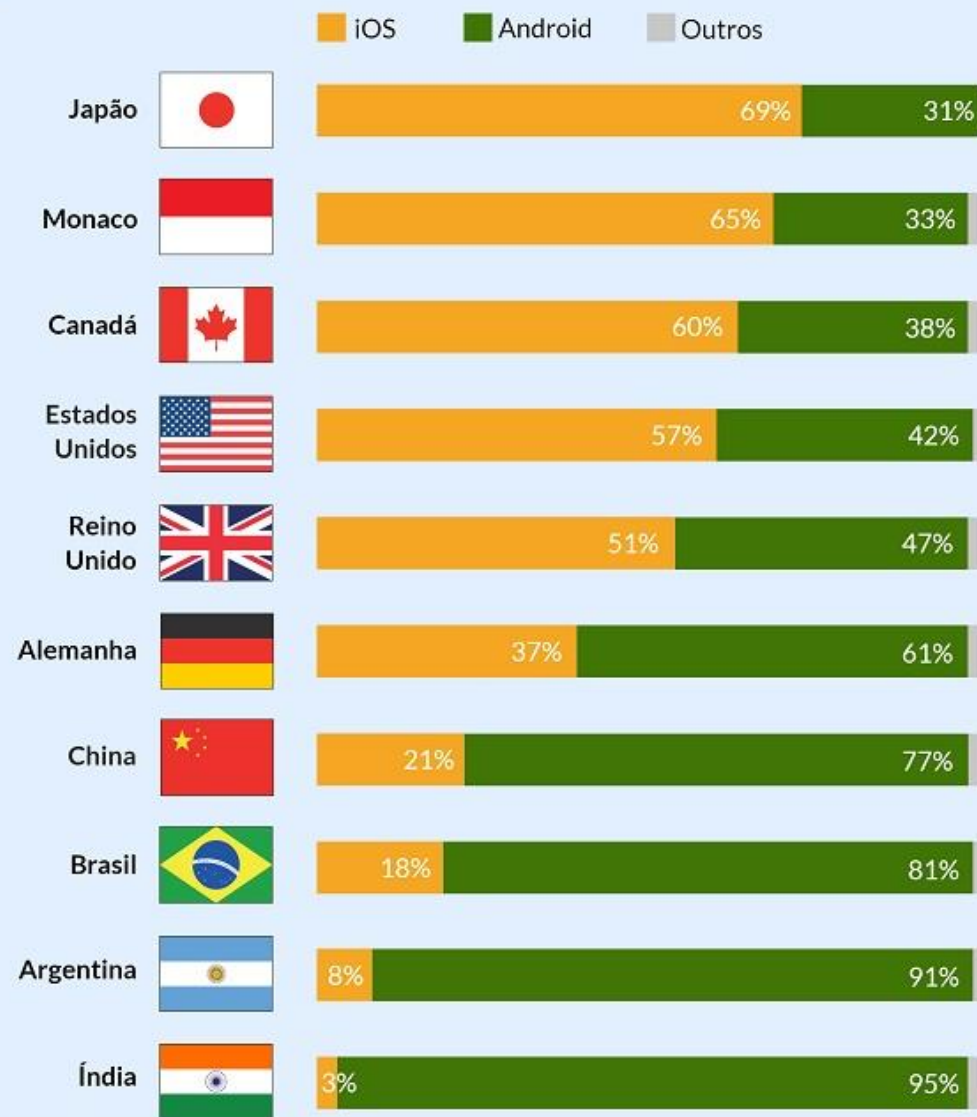
Desenvolvimento para Dispositivos Móveis

Aula 4 - Introdução ao Android Studio

Introdução ao Android Studio

O Brasil é um dos países com as maiores taxas de Android frente ao iOS, sendo que 81% das pessoas usam o sistema operacional do Google, enquanto 8% usam o sistema da Apple.

Participação de Mercado por País



Introdução ao Android Studio

Publicar um app na App Store ou na Google Play não custa nada, porém é necessário ter uma conta paga, ou seja, uma assinatura anual.

Os valores em 2024 são de:

- Apple App Store (iOS): 99 dólares anuais.
- Google Play Store: 25 dólares anuais.

Introdução ao Android Studio

- Nunca mais olhar para um app da mesma forma;
- Só com as aulas é pouco, tem que fazer muito curso;
- Requer muita dedicação e estudo;
- Não basta somente saber como fazer, tem que saber fazer bem feito.

Download e Instalação

<https://developer.android.com/?hl=pt-br>

Por Onde Começar?

a) Criando um Projeto:

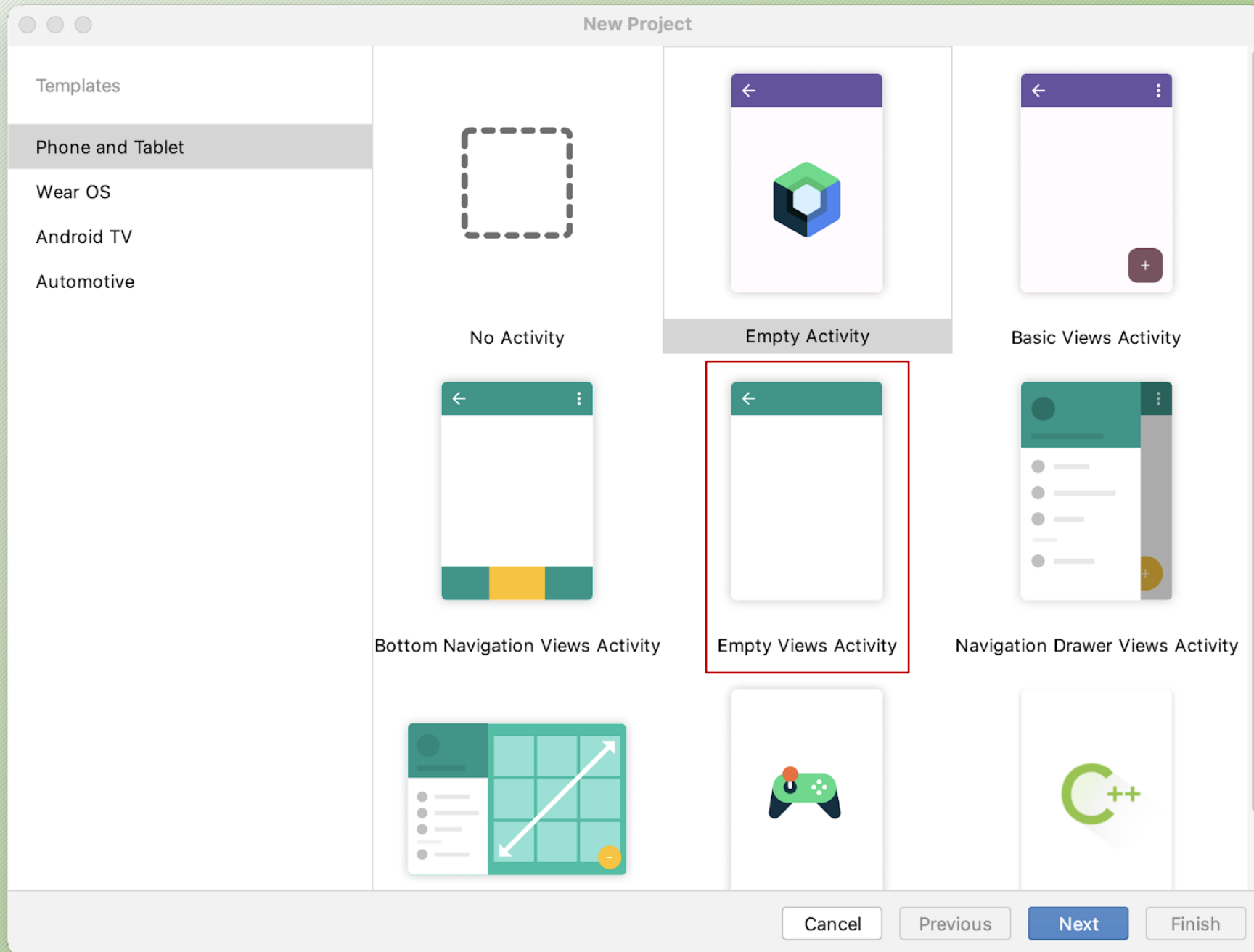
File > New > New Project

Por Onde Começar?

b) Escolher o modelo de projeto

→ **Empty Views Activity**

Uma Activity é uma janela do app



Empty Views Activity

Creates a new empty activity

Name

My Application

Package name

com.example.myapplication

Save location

C:\Users\DELL\AndroidStudioProjects\MyApplication



Language

Kotlin




Minimum SDK

API 24 ("Nougat"; Android 7.0)



i Your app will run on approximately **96,3%** of devices.

[Help me choose](#)

Build configuration language 

Kotlin DSL (build.gradle.kts) [Recommended]



FileEditViewNavigateCodeAnalyzeRefactorBuildRunToolsVCSWindowHelpMy Application - activity_main.xml [My_Application.app]

MyApplication > app > src > main > res > layout > activity_main.xml

Android

activity_main.xml x MainActivity.kt x

app

manifests

java

com.example.myapplication

MainActivity

com.example.myapplication (androidTest)

com.example.myapplication (test)

res

drawable

layout

activity_main.xml

mipmap

values

Gradle Scripts

CodeSplitDesign

Pixel 32 MyApplication Default (en-us)

0dp

Palette

Component Tree

Design

Attributes

Layout Validation

Assistant

Emulator

Device File Explorer

Event Log

Layout Inspector

1:1 LF UTF-8 4 spaces

* daemon started successfully (8 minutes ago)

1:1 LF UTF-8 4 spaces

Árvore de Diretórios do Projeto

Pasta app:

a) Pasta kotlin+java > com.exemplo.nomeprojeto > MainActivity.kt
(arquivo kotlin)

b) Pasta res > layout > activity_main.xml (arquivo XML)

- **MainActivity.kt**: responsável pelas ações, funcionalidades dos elementos da interface
- **activity_main.xml**: responsável pelo layout, recursos visuais

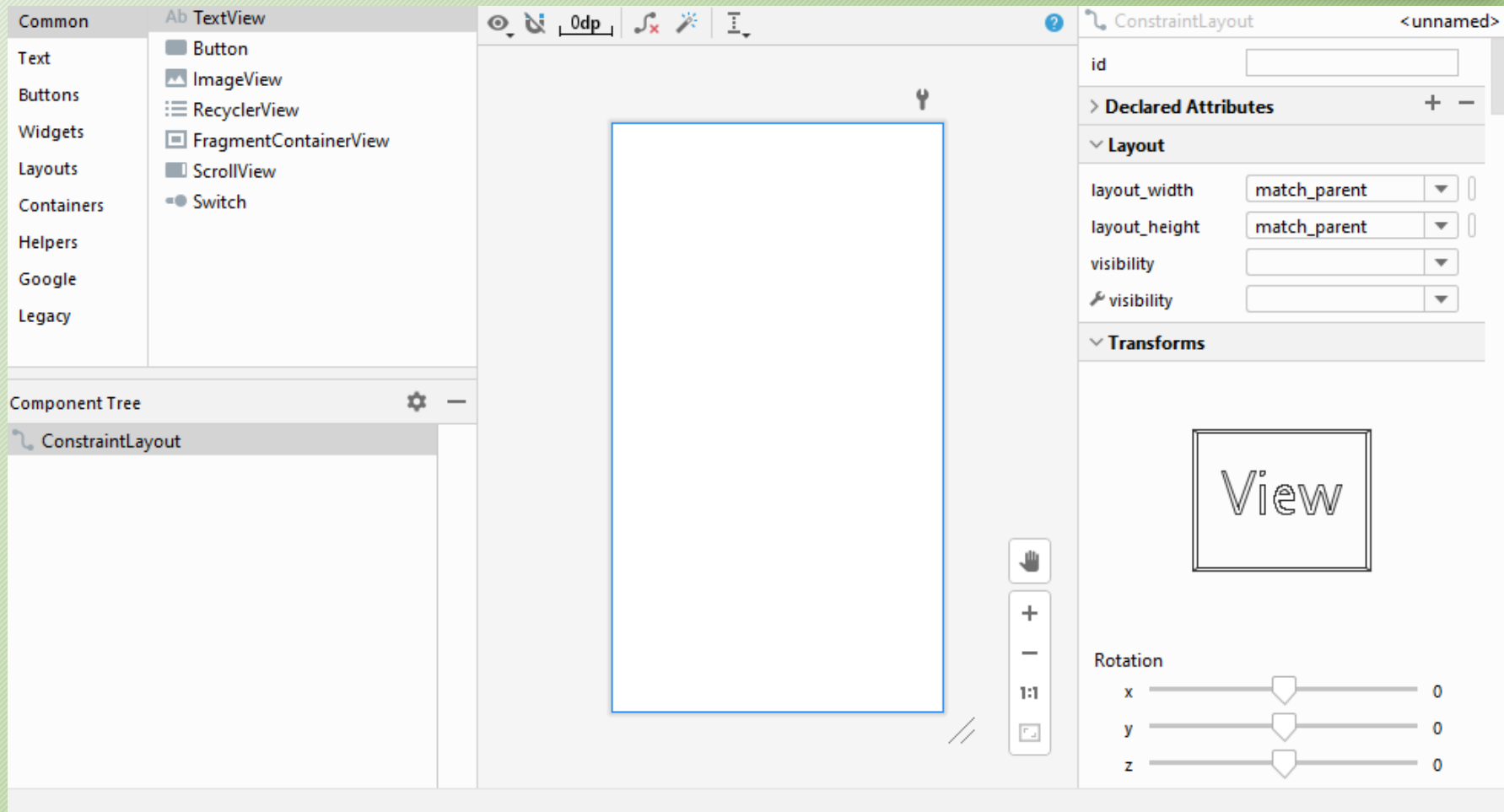
MainActivity.kt

```
package com.example.prim_app_teste

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import android.os.Bundle

class MainActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)
    }
}
```

activity_main.xml



Por Onde Começar?



Code



Split

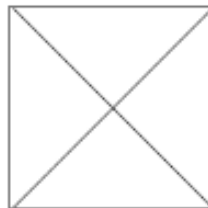


Design

Exemplo 1

Interface de Login

Login



Entre com o usuário

Entre com a senha

Entrar

Sair

Como Testar?

Após criar o projeto, vamos para a etapa de testagem (emulação)

Opções:

- Emulador do Android Studio
- Por USB (necessita cabo)

Exemplo 2

Calculadora de Somar

Primeiro Número

Segundo Número

SOMAR

Resultado:

0

Atividade

Faça um aplicativo de cálculo com as 4 operações básicas da matemática:

- Soma
- Subtração
- Multiplicação
- Divisão