

Projeto de um jogo: STAR DEFENDERS

Descrição do Projeto

Este projeto é parte de uma atividade proposta na disciplina de Programação Orientada a Objeto, feita pelos alunos João Santana, Kauê Andrade e Yasmin do curso de programação de sistemas de informação, MI73, onde nosso objetivo era desenvolver um jogo em Java utilizando padrões de desenvolvimento e bibliotecas. Nosso jogo se inspira no clássico Space Invaders, sendo um space shooter onde você controla uma nave espacial que deve atirar nos aliens inimigos e meteoros que aparecerem no seu caminho. O objetivo do jogo é sobreviver pela maior quantia de tempo possível sem deixar que seus escudos acabem.

Pré-requisitos

Antes de começar, você precisará ter as seguintes ferramentas instaladas em seu sistema:

- Java Development Kit (JDK): [Download JDK]
(<https://www.oracle.com/java/technologies/javase-downloads.html>)
 - Eclipse IDE: [Download Eclipse](<https://www.eclipse.org/downloads/>)
-

Configuração do Projeto

1. Baixe e extraia os arquivos do jogo:

Star Defenders.zip

2. Abra o Eclipse IDE e importe o projeto:

- Clique em "File" -> "Import".
 - Escolha "Gradle" -> "Existing Gradle Project".
 - Selecione o diretório onde o projeto foi extraído e clique em "Finish".
-

Executando o Jogo

1. Abra o projeto no Eclipse.

2. Encontre o arquivo e entre em “Jogo-desktop” -> “src” -> “com.mygdx.game” -> “DesktopLauncher.java” e clique no arquivo.

3. Clique com o botão verde com símbolo de play, “Run DesktopLaucher”, na parte superior do Eclipse para iniciar.

O jogo será executado e você poderá interagir com ele.

Contribuição

Sinta-se à vontade para contribuir com melhorias, correções de bugs ou novos recursos para este projeto.