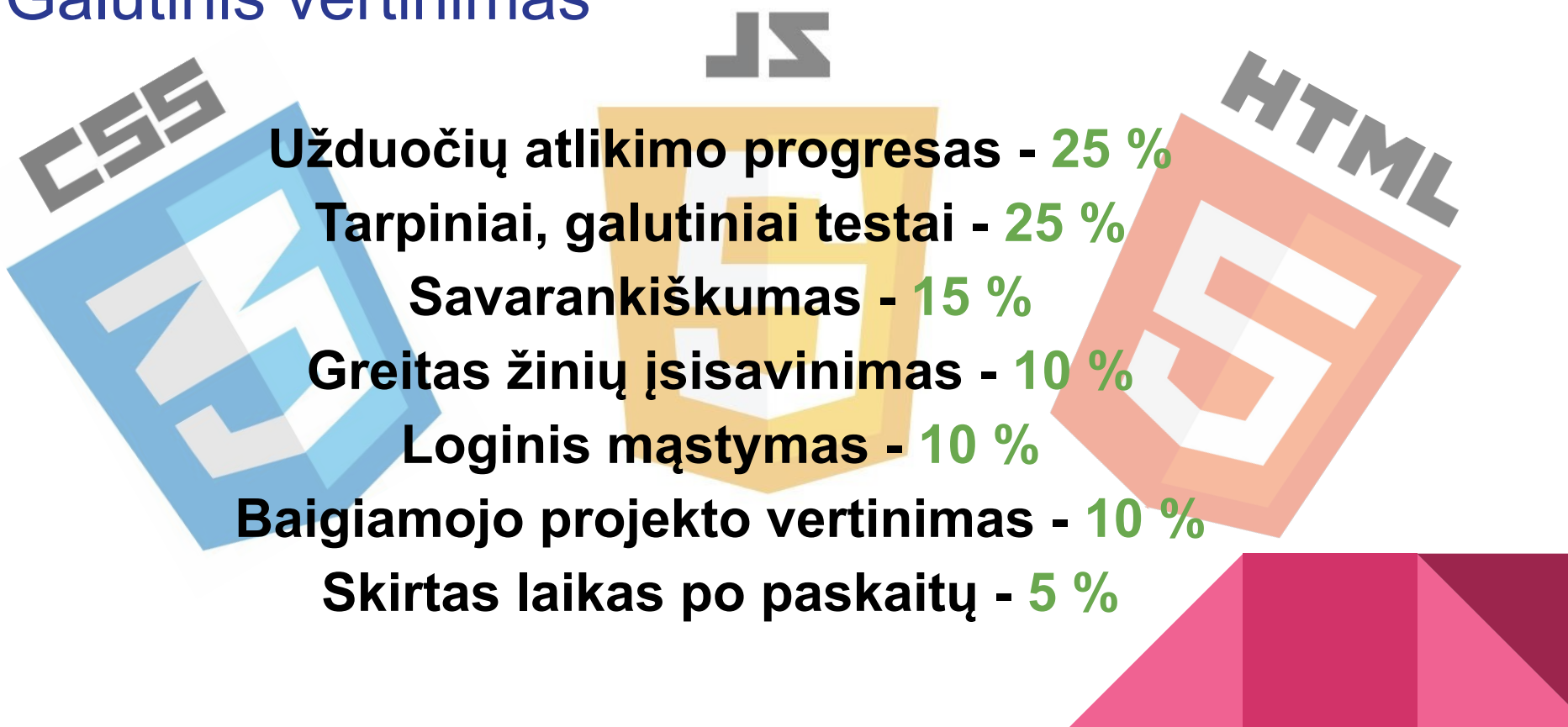


# HTML5, CSS, JavaScript

Kurso dėstytojas: Tautvydas Dulskis

# Galutinis vertinimas

- 
- Užduočių atlikimo progresas - 25 %
  - Tarpiniai, galutiniai testai - 25 %
  - Savarankiškumas - 15 %
  - Greitas žinių įsisavinimas - 10 %
  - Loginis mąstymas - 10 %
  - Baigiamojo projekto vertinimas - 10 %
  - Skirtas laikas po paskaitų - 5 %



**Ir apie baigiamąjį**



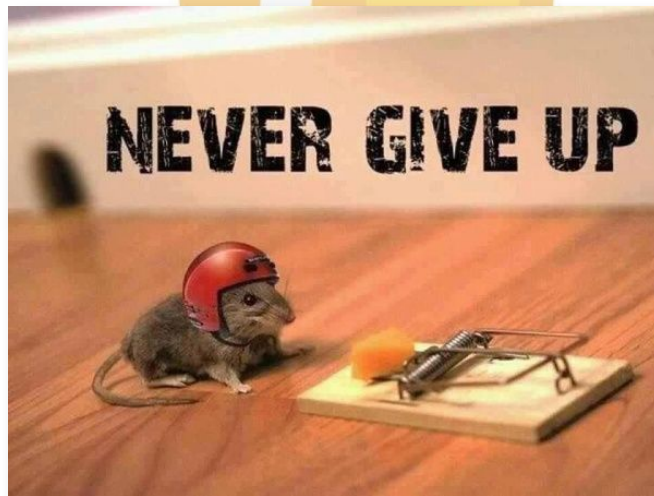
# Baigiamasis



Tip nr.: 1

JS

Niekada nepasiduokite



Tip nr.: 2

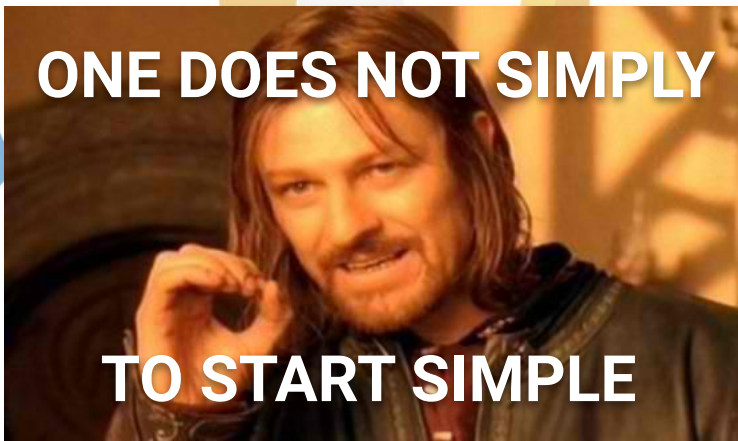
JS

Pradėkite nuo paprastų dalykų

ONE DOES NOT SIMPLY

TO START SIMPLE

HTML



Tip nr.: 3

JS

Mokytis, mokytis ir dar karta mokytis

HTML



Tip nr.: 4

JS

## Patarimai baigiamojo temai:

- ★ Automatizuokite kasdieninę rutiną
- ★ Sukurkite abstraktaus meno generatorių
- ★ Sukonstruokite kraštovaizdį
- ★ Virtualų augintinio simulatorių
- ★ Labirinto generatorių
- ★ Tekstinį RPG žaidimą
- ★ Pirkinių sąrašo aplikaciją
- ★ Muzikos svetainę
- ★ Knygų dalinimosi svetainę
- ★ Peržiūrėtų filmų/serialų aplikaciją
- ★ Online piešimo svetainę

...

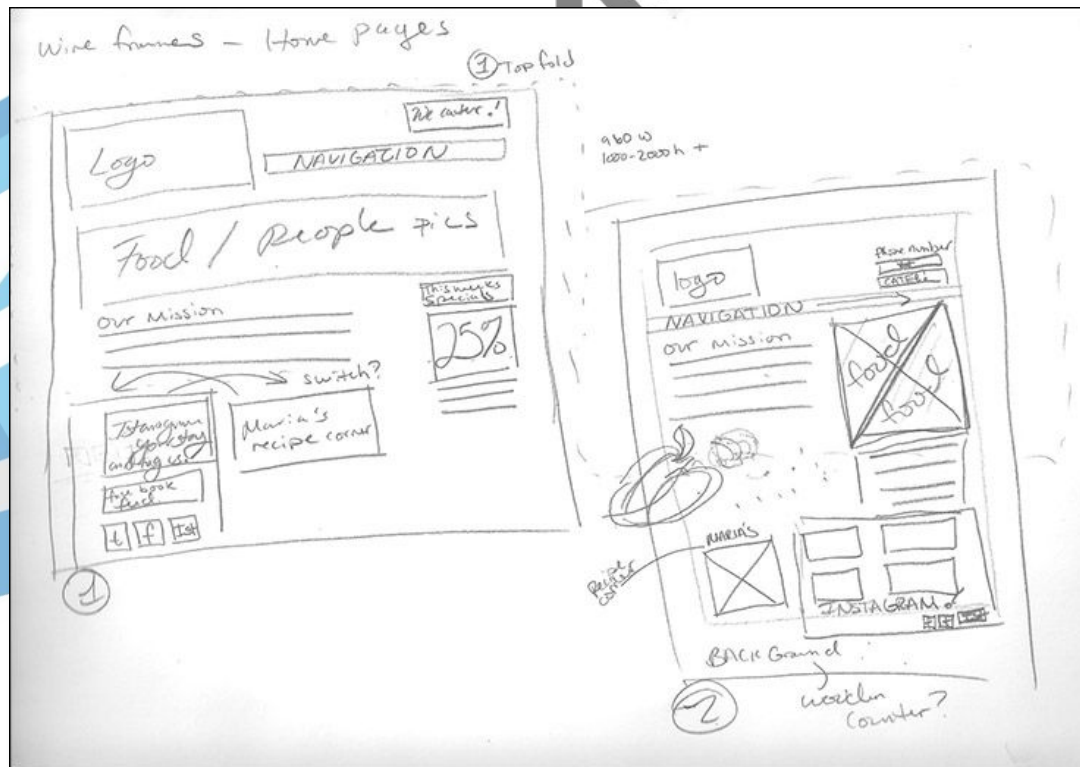
HTML





Tip nr.: 5

# Prototipavimas



Tip nr.: 6



Pradèkite dabar



JS

HTML

# 9 Dalykai

kuriuos verta žinoti  
pradedant programuoti





JS

# TUTORIALAI

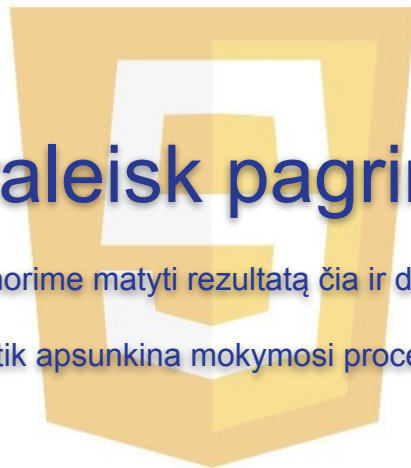
Nepakliūk j spāstus

Kas perdaug tas nesveika





JS



HTML



## Nepraleisk pagrindų

Dažnai norime matyti rezultatą čia ir dabar.

Bet tai tik apsunkina mokymosi procesą.



JS

HTML



# Nesistenk visko įsiminti

Taip tik apkrausi savo galvą dažnai besikeičiančiais dalykais.





JS

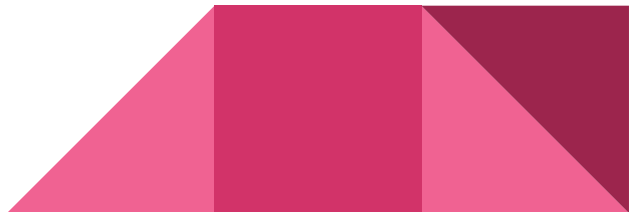


HTML



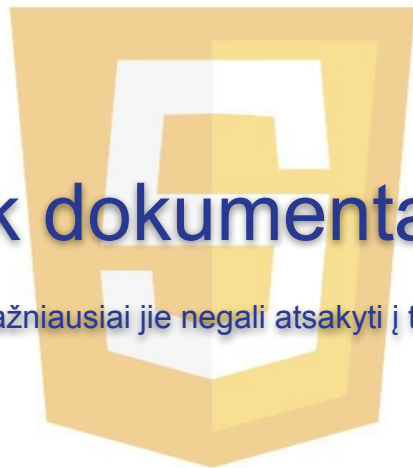
# Susirask mentorių

Tai žmogus kuris tave nukreips tinkama linkme.  
(Tai ne mokytojas)



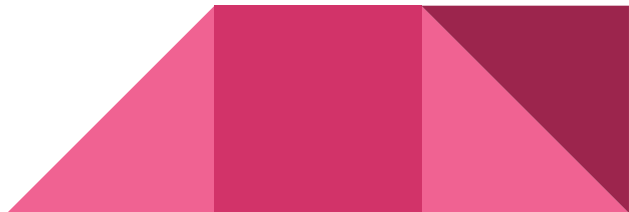
JS

HTML



# Skaityk dokumentacijas

Nepasikliauk totorialais, dažniausiai jie negali atsakyti į tau rūpimus klausimus.







JS



Turi tai pamilti

Nemėgiamas darbas tik našta



JS



HTML



## Su laiku taps lengviau

Sukuręs produktą/aplikaciją/funkciją po kelių metų tau gali prireikti jo ir vėl, tačiau tai nereiškia, kad tu tai kopijuosi. Greičiausiai tu tai modifikuosi ir prisitaikysi su jau naujom žiniom



JS

## Kantrybė

Tai ne maratonas ir ne sprintas.  
Nelygink savęs su kuo nors kitu.

Gal kas kitas pasirinko jam tinkamą kelią, bet tas kelias tau netinka.

HTML



JS

HTML

# Socialiniai tinklai

Naujos pažintys ir galimybė greičiau rasti tai ko ieškai



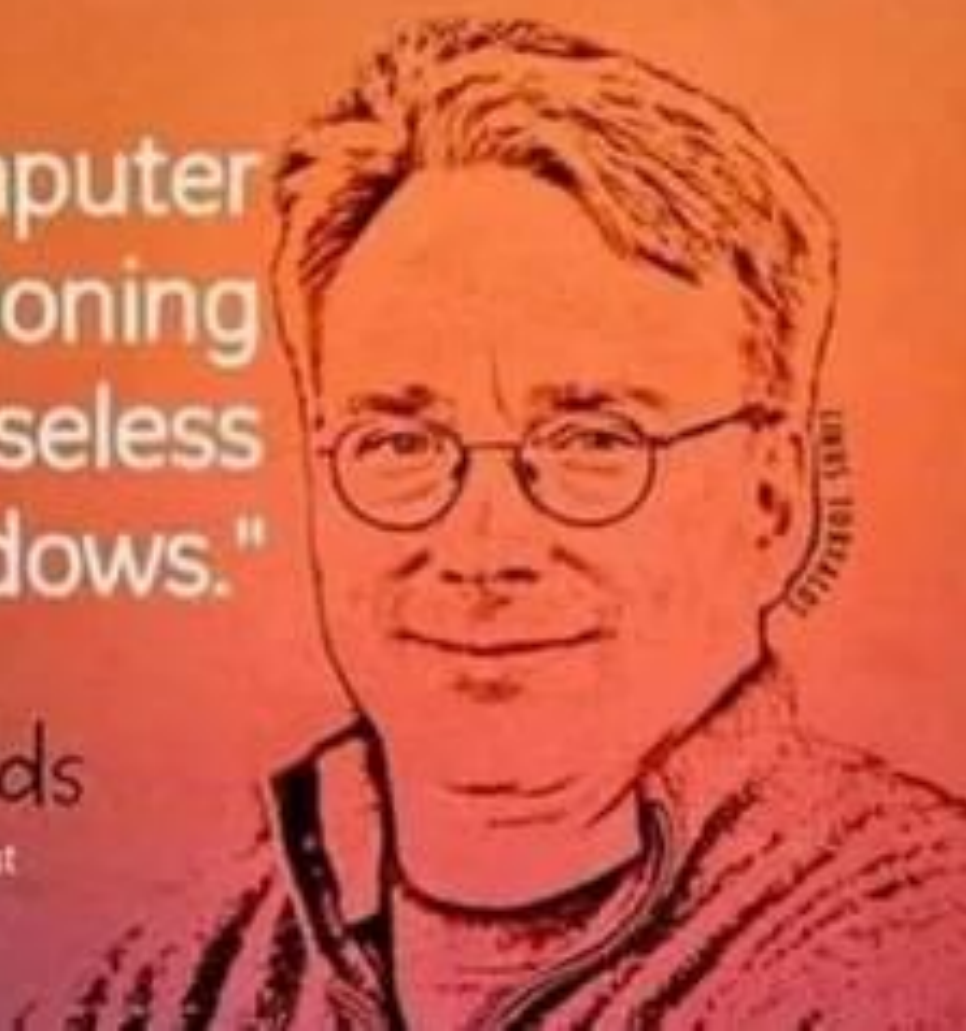
# Pirma paskaita



"A computer  
is like air conditioning  
- it becomes useless  
when you open Windows."

Linus Torvalds

December 28, 1969 - Present



# How computer software is made



step 1

open a blank document



step 2

summon magical Fairies



step 3

publish your software

# STUDIJUOJAMŲ DALYKŲ SĄRAŠAS

Web svetainės kūrimas, administravimas ir talpinimas serveryje

**HTML5** (tinklapio struktūra, formos elementai, grafiniai elementai, kt.)

**CSS3** (spalvos, rėmeliai, animacija, transformacijos. kt.)

**JavaScript** pavyzdžiai, pritaikymas





## What people think coding is:

Type some stuff, the stuff does other stuff, you go to the next thing

## What it actually is:

I was trying to make a box expand and collapse for nearly an hour and it turns out i'd forgotten to type 1 (one) symbol and now im crying at midnight clicking a box over and over again because it finally works





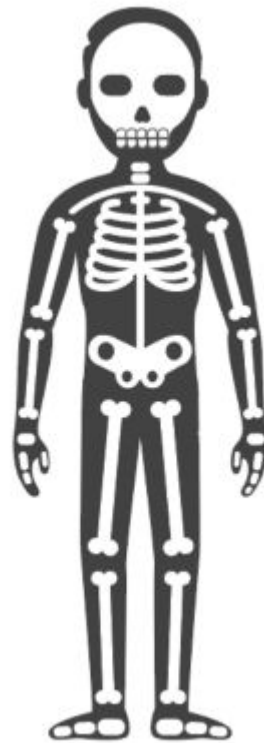
DESIGNER



DEVELOPER

# HTML - Hyper Text Markup Language

- Dokumento struktūra, antraštė, svarbiausi elementai
- Atributai
- Teksto formatavimas
- Grafiniai vaizdai, spalvų kodai, vardai
- Nuorodos / Hipertekstas
- Sąrašai, apibrėžimai, lentelės



# Frontend



# CSS3 (spalvos, rėmeliai, animacija, ...)

- Kas tai?
- Sintaksė
- Spalvos
- Matmenys ir Rėmeliai
- Formatavimas
- Elementų vaizdavimas
- Elementų pozicijos
- Pseudo klasės
- Animacija
- .....



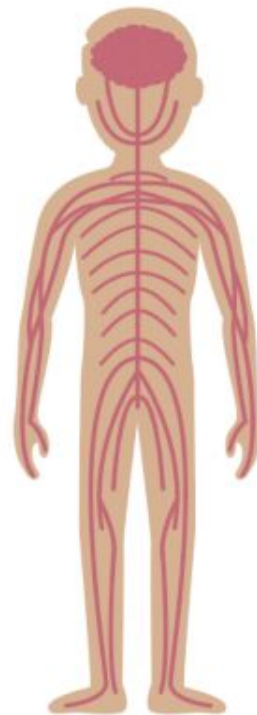
Lėkščių žaidimas: <https://flukeout.github.io/>

# Backend

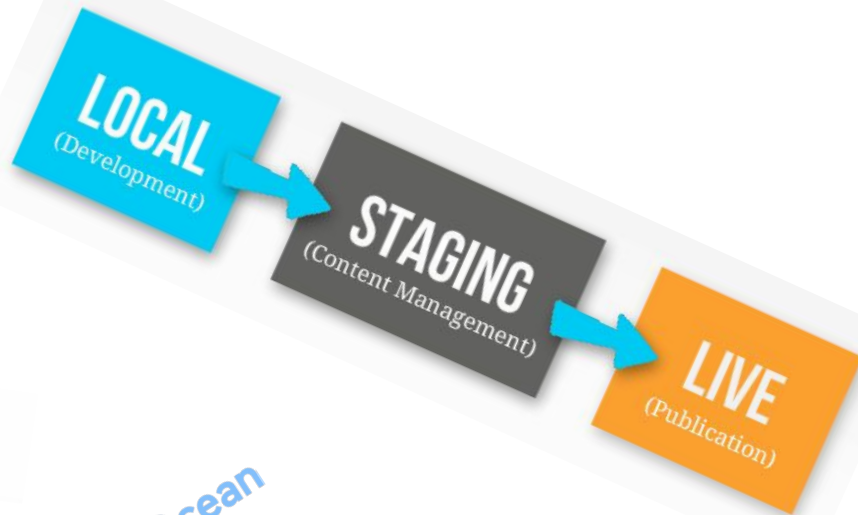


# JavaScript pavyzdžiai, pritaikymas

- Kas tai?
- Sintaksė panaši į daugelį kalbų
- Kam skirtas JS?
- JS bibliotekos.
- Kaip jas naudoti?
- JS populiariausios karkasinės sistemos (Frameworks)
- Kaip juos naudoti?
- Limitation is only your imagination



# Web projektai? Talpinimas / publikavimas ?

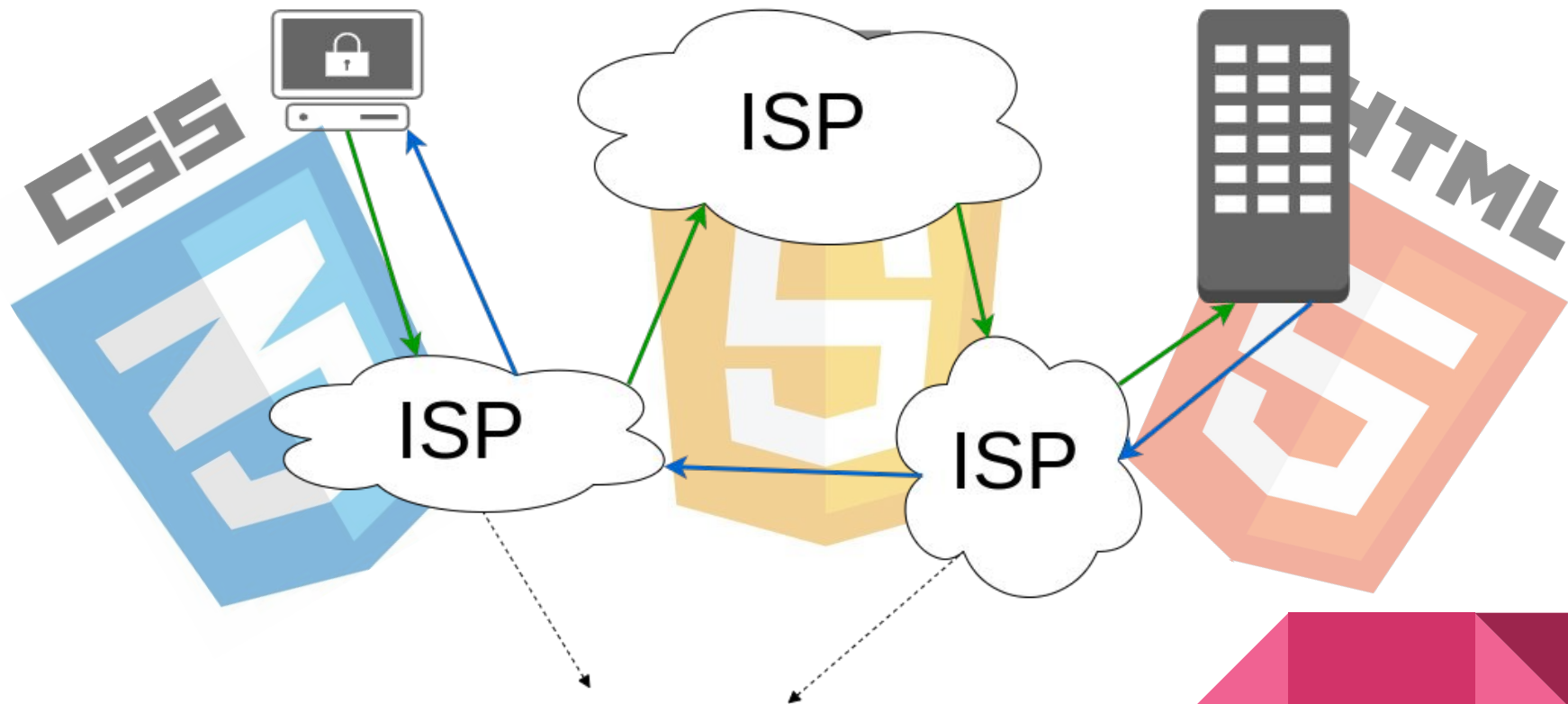




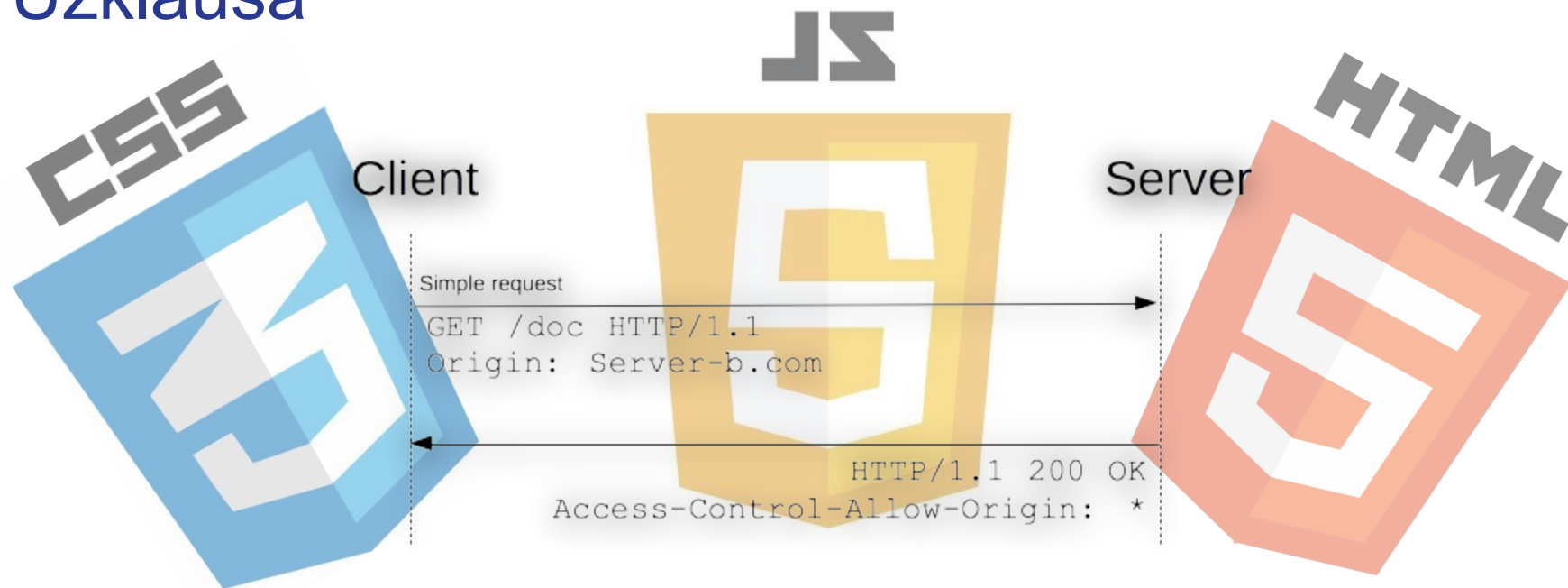
# BIG QUESTION

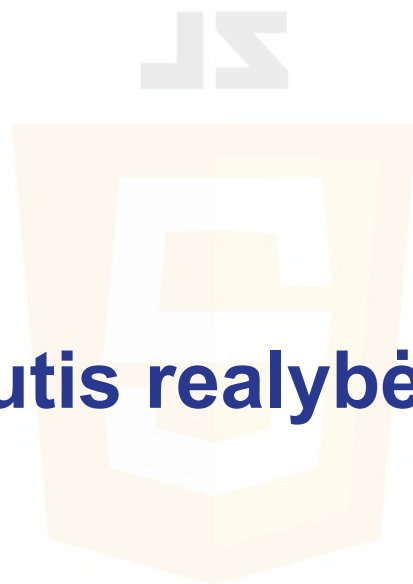


**HOW THE  
INTERNET  
WORKS**



# Užklausa





**Truputis realybės ...**



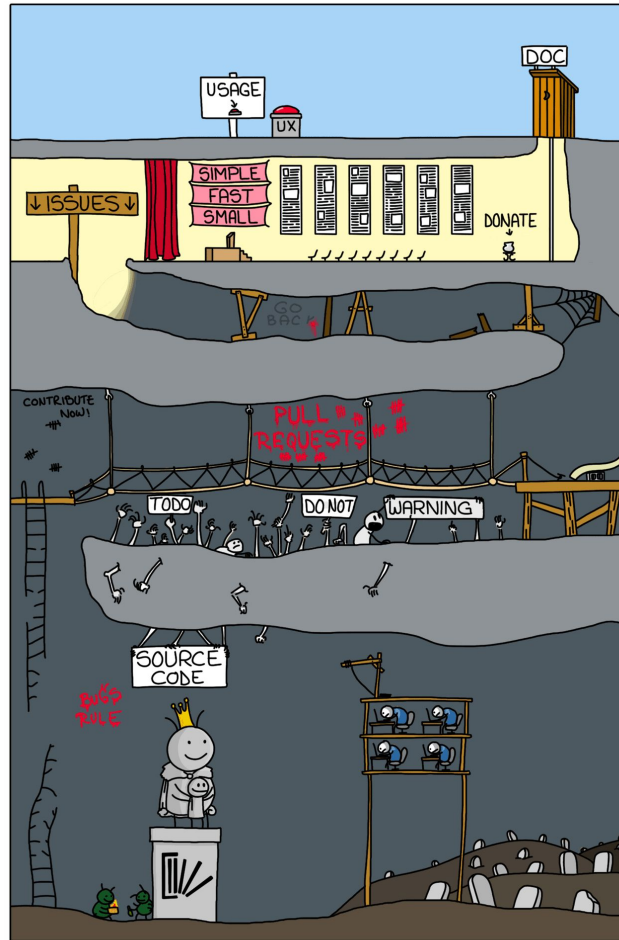
# Iš realaus gyvenimo



**Bug after Bug**



**Overrating**





**Developer:** Makes a simple, intuitive UI

**Users**

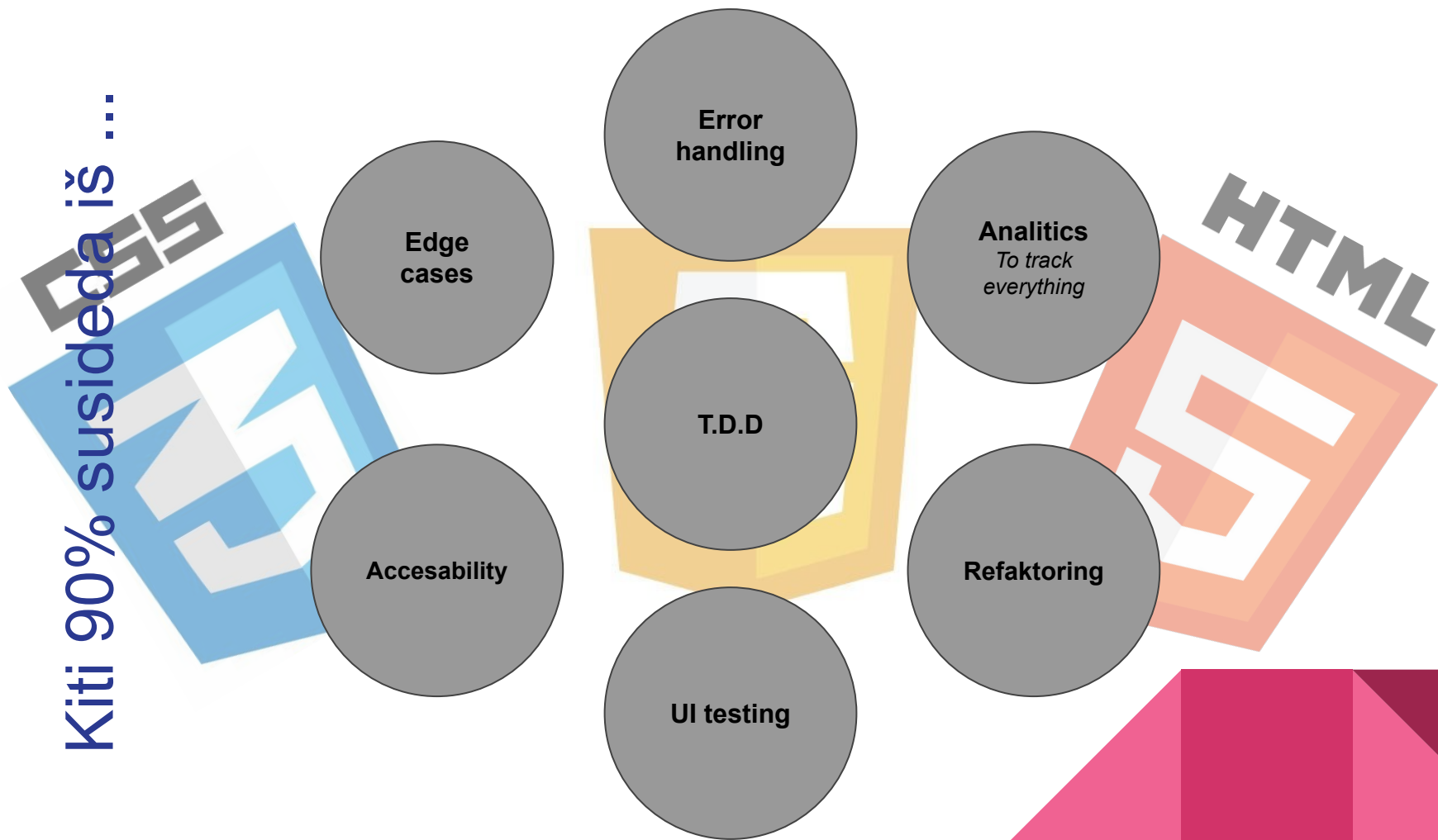




**Manai kad padarei 90% darbo? Liko dar 90% darbo :)**



Kiti 90% susideda is ...



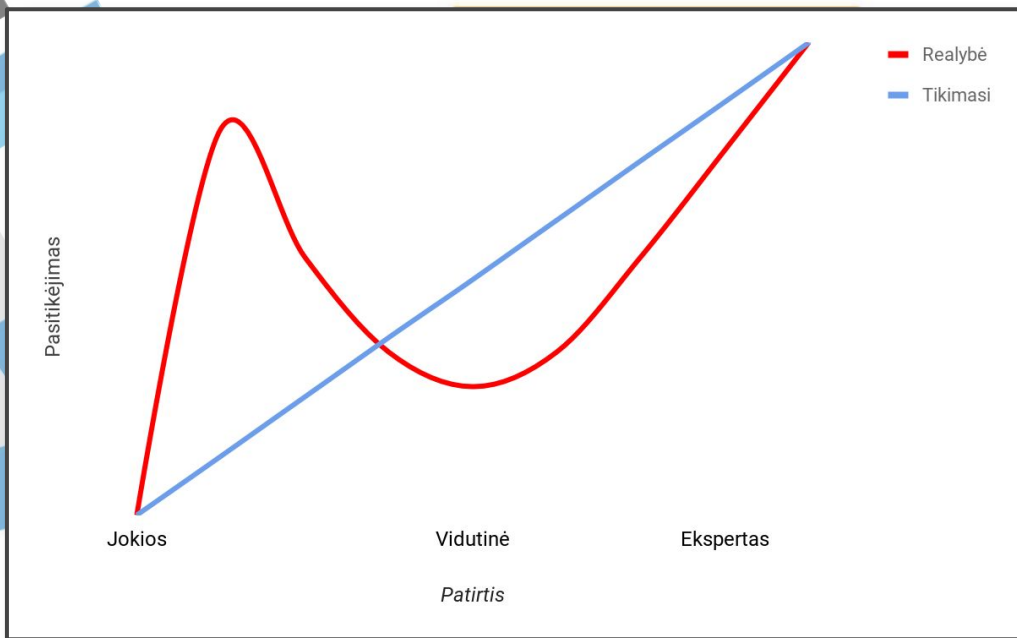
Bet kartais...

15



Praslysti

# Patirtis ir pasitikėjimas



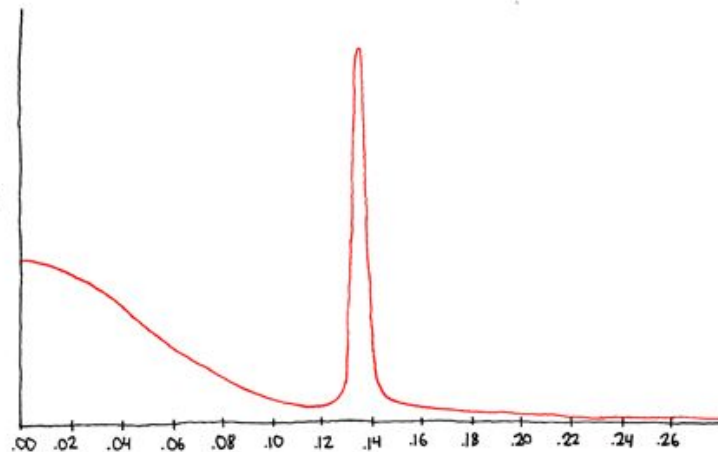


**Kad paspartinti pasitikėjimą**



# CSS

PROGRAMMING  
SKILL



BLOOD ALCOHOL CONCENTRATION (%)

CALLED THE BALLMER PEAK, IT WAS DISCOVERED BY MICROSOFT IN THE LATE 80's. THE CAUSE IS UNKNOWN, BUT SOMEHOW A BAC BETWEEN 0.129% AND 0.138% CONFERS SUPERHUMAN PROGRAMMING ABILITY.



HOWEVER, IT'S A DELICATE EFFECT REQUIRING CAREFUL CALIBRATION—YOU CAN'T JUST GIVE A TEAM OF CODERS A YEAR'S SUPPLY OF WHISKEY AND TELL THEM TO GET CRACKING.



...HAS THAT EVER HAPPENED?

REMEMBER  
WINDOWS ME?

I KNEW IT!



# HTML

# How computer software is made



step 1

open a blank document



step 2

summon magical Fairies



step 3

publish your software



**Tuomet  
Pradedam  
programuoti**



# Žymos prieš Elementus (Tag vs. Element)

<Žyma>Čia yra elemento turinys</Žyma>

| Opening tag name |

Element content

| Closing tag name |

\* Tag,  
Tag Name,  
DOM (Document Object Model)

\*\* Ne visi elementai turi uždarymo žymą



# Kodo struktūra

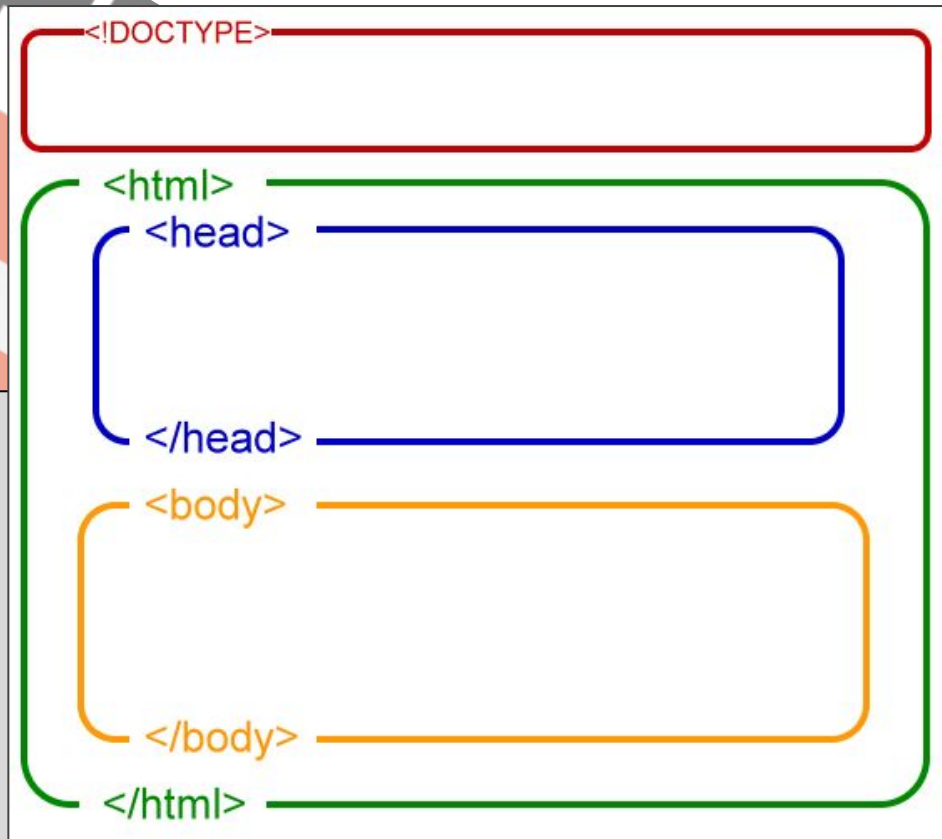
Kaip atrodo kodo struktūra:

Tai **index.html** failas

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Puslapio pavadinimas</title>
  </head>
  <body>

    <h1>Tai yra antraštė</h1>
    <p>Tai yra paragrafas.</p>
    <div>0 čia yra turinio skyrius.</div>

  </body>
</html>
```



# HTML komentarai

```
<!-- This is a comment -->
```

```
<p>This is a paragraph.</p>
```

```
<!-- Remember to add more information here -->
```

```
<!--[if IE 9]>  
    .... some HTML here ....  
<![endif]-->
```

# HTML Formataavimo elementai

`<b>` - **Bold text**

`<strong>` - **Important text**

`<i>` - *Italic text*

`<em>` - *Emphasized text*

`<mark>` - **Marked text**

`<small>` - Small text

`<del>` - ~~Deleted text~~

`<ins>` - Inserted text

`<sup>` - Superscript text

`<sub>` - Subscript text

`</br>` - Naujos eilutės

identifikatorius

# Semantiniai elementai

- `<div>` Aprašo sritį dokumente arba kitoje srityje
- `<span>` Nurodoma nedidelė dalis informacijos dokumente arba srityje
- `<header>` Nustato antraštės reikšmę dokumente arba sekcijoje
- `<footer>` Apibrėžia poraštę dokumente arba sekcijoje
- `<main>` Nurodo pagrindinį turinį dokumente
- `<section>` Aprašo sekciją dokumente
- `<article>` Aprašo straipsnio sritį
- `<aside>` Apibrėžia atskirą turinį, bet ne pagrindinį puslapio turinį

# HTML lентелès

HTML

```
<table>
  <tr>
    <th>Firstname</th>
    <th>Lastname</th>
    <th>Age</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>Jill</td>
    <td>Smith</td>
    <td>50</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Eve</td>
    <td>Jackson</td>
    <td>94</td>
  </tr>
</table>
```

# HTML Elementai

# HTML

<https://www.w3schools.com/tags/>

Elementų tipai

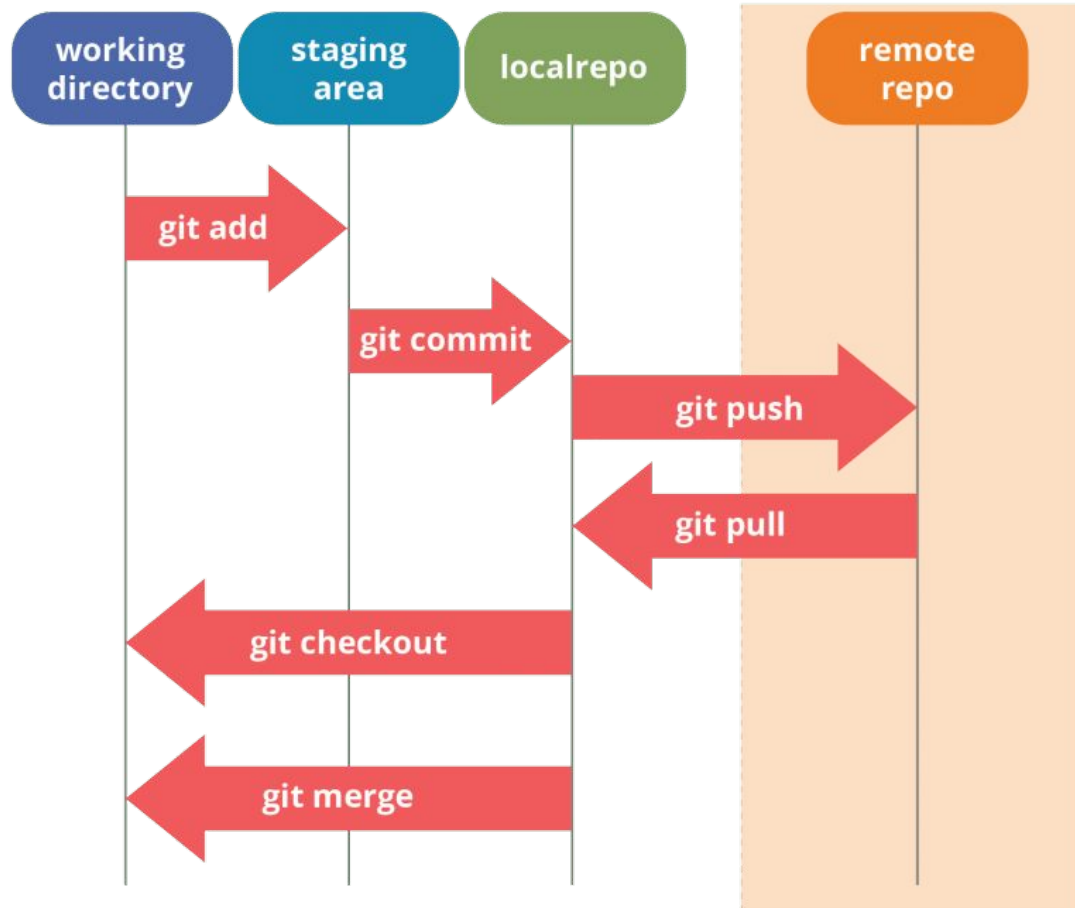


# Nemalonus Žmogus (GIT)

[V]ersion [C]ontrol [S]ystem for tracking changes in files

## Local

## Remote





# Kaip pradėti ?

<https://help.github.com/en/articles/set-up-git>

# Git konfigracija

```
$ git config --global user.name "Vardenis Pavardenis"
```

```
$ git config --global user.email "v.pavardenis@pastas.lt"
```

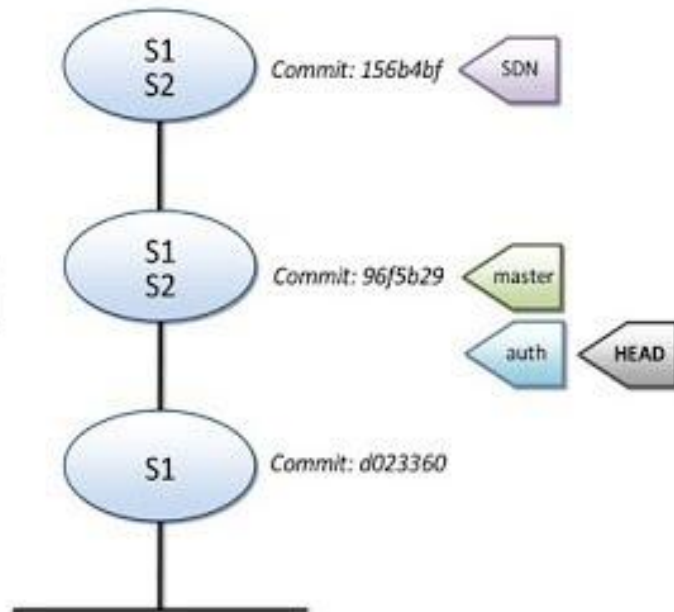
# Projekto inicijavimas

```
$ git init
```

```
$ git add index.html
```

```
$ git commit -m "Mano pirmasis komitas"
```

# Git: Branch Merge





## IN CASE OF FIRE

- 🔑 **GIT COMMIT**
- 📦 **GIT PUSH**
- 🚪 **LEAVE BUILDING**

VIA 9GAG.COM

# Antra paskaita

Nuorodos, paveikslėliai, atributai, Formos, HTML5 tagai



# Atributai

Visi HTML elementai gali turėti atributus.

Atributai suteikia papildomos informacijos apie elementą.

Atributai visada nurodomi atidaromoje žymoje (tag).

Atributai įprastai aprašomi taip:

```
<p title="Esu paragrafo užuomina">  
  Tai paragrafas  
</p>
```

# Atributai

```
<div title="Esu div bloko užuomina" class="aplangas">
  <ul class="sarastas">
    <li class="elementas raudonas">Pirmasis saraso elementas</li>
    <li class="elementas melynas">Antrasis saraso elementas</li>
    <li class="elementas raudonas">Treciasis saraso elementas</li>
    <li class="elementas raudonas" id="uniklus_elementas">Ketvirtasis saraso elementas</li>
    <li class="elementas raudonas">Penktasis saraso elementas</li>
  </ul>
</div>
```



# Nuoroda

```
<a href="http://google.lt">Nuoroda į Google</a>
```

# Paveikslėlis

```

```



KAUNASCODINGSCHOOL

`` - logo.jpg yra tame pačiame kataloge kur ir esamas dokumentas

`` - logo.jpg yra img kataloge atskaitoje nuo esamo dokumento

`` - logo.jpg yra img kataloge atskaitoje nuo pagrindinio puslapio

`` - logo.jpg yra kataloge vienu katalogo lygiu aukščiau nuo esamo dokumento

# Paveikslėlis

```
<picture>
  <source media="(min-width: 650px)" srcset="img_pink_flowers.jpg">
  <source media="(min-width: 465px)" srcset="img_white_flower.jpg">
  
</picture>
```

# HTML Formų elementai

```
<form action="kurSiusimeDuomenis.php" method="POST" target="_blank">
    ...
    form elements
    ...
</form>
```

**action** - Veiksmo atributas apibrėžia veiksmą, kuris turi būti atliekamas, kai pateikiama (submitinama) forma.

**method** - Metodo atributas nurodo HTTP metodą (**POST** | **GET** | **PUT** | **PATH**), kuris turi būti naudojamas pateikiant formos duomenis

**target** - Tikslas atributas nurodo, ar pateiktas rezultatas bus atidarytas naujame naršyklės skirtuke, rėmelyje arba dabartiniame lange. Galimi variantai **"\_self"**, **"\_blank"**, **"\_parent"**, **"\_top"**

# HTML Formų elementai

```
<label for="fn">Vardas</label>
<input name="firstname" type="text" id="fn" />

<label for="masina">Automobilis</label>
<select name="cars" id="masina">
  <option value="auto1">Volvo</option>
  <option value="auto2">Saab</option>
  <option value="kitas3">Fiat</option>
  <option value="a4">Audi</option>
</select>

<label for="zinute">Tavo Zinute man</label>
<textarea name="message" rows="10" cols="30" id="zinute">
The cat was playing in the garden.
</textarea>
<button type="button" onclick="alert('Hello World!')">Labas!</button>
<input value="Siųsti" type="submit" />
```

Galimos **input** elemento **type** atributo reikšmės: **button**, **checkbox**, **color**, **date**, **datetime-local**, **email**, **file**, **hidden**, **image**, **month**, **number**, **password**, **radio**, **range**, **reset**, **search**, **submit**, **tel**, **text**, **time**, **url**, **week**

# HTML5 Elementai

Įdomiausi HTML5 elementai:

**Semantiniai elementai:** `<header>`, `<footer>`, `<article>`, ir `<section>`

**Formų atributai:** `number`, `date`, `time`, `calendar`, ir `range`.

**Grafiniai elementai:** `<svg>` ir `<canvas>`

**Multimedia elementai:** `<audio>` ir `<video>`



## IN CASE OF FIRE

- 🔑 GIT COMMIT
- 📦 GIT PUSH
- 🚪 LEAVE BUILDING