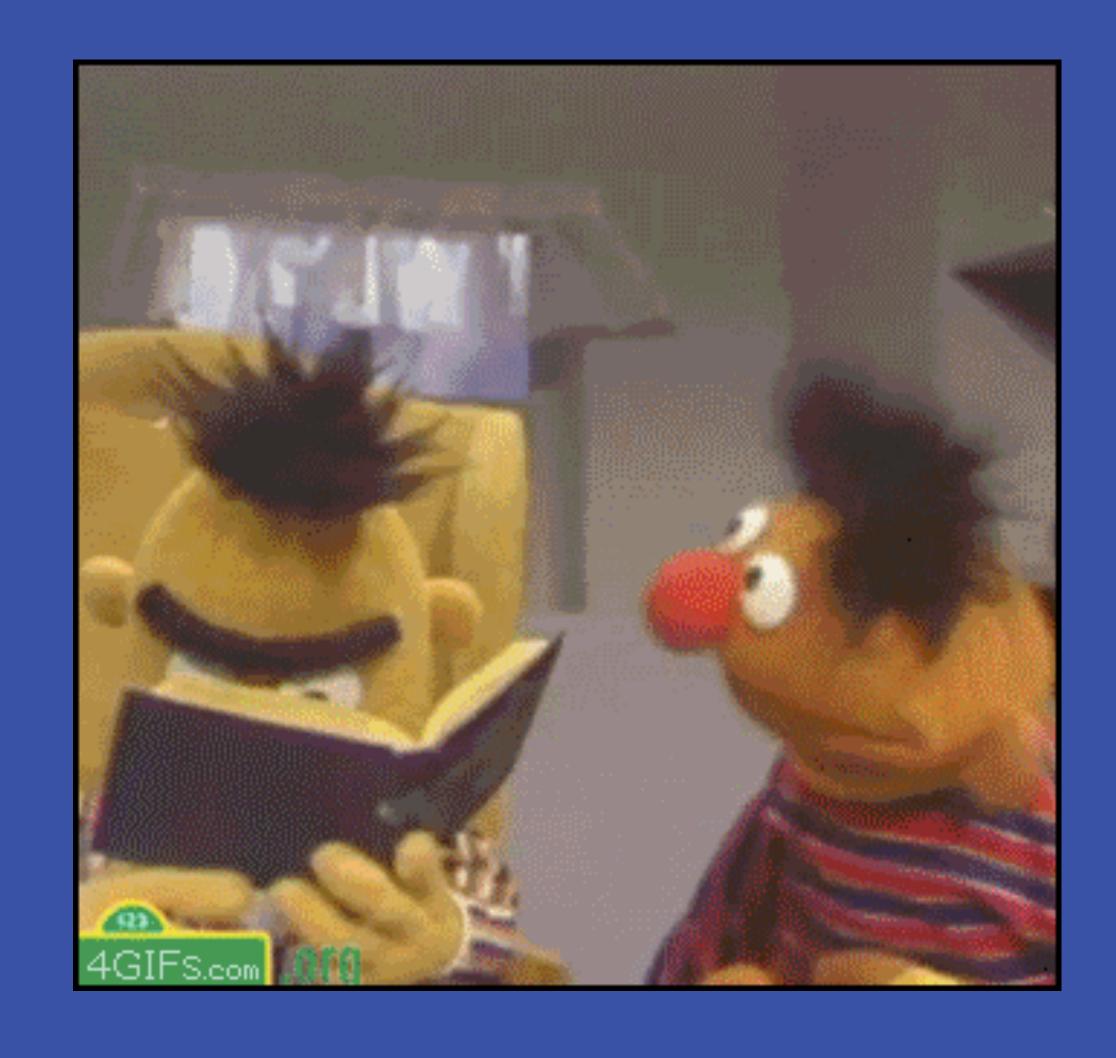


HTML+CSS+JS

KURSO MEDŽIAGA

LAURYNAS@KAUNASCODING.LT

1 LYGIS INTRO



FRONT-END

Kompiuterio ar programos dalis, tiesiogiai prieinama vartotojui ir liedžianti prieiti prie kitų įrenginių ar programų

Front-end web development, also known as <u>client</u>side development is the practice of producing HTML, CSS and JavaScript for a website or Web Application so that a user can see and interact with them directly. The challenge associated with front end development is that the tools and techniques used to create the front end of a website change constantly and so the developer needs to constantly be aware of how the field is developing.

FRONT-END VS FRONT END VS FRONTEND VS CLIENT-SIDE

Sinonimai, apibūdinantys tą patį darbo aspektą

FRONT-END PROGRAMAVIMAS

HTML, CSS ir JavaScript kodo programavimas tinklapiui ar web aplikacijai, kad vartotojas galėtų ja naudotis tiesiogiai

WEBSITE VS WEB APP / WEB APPLICATION

- Informacinio pobūdžio vs Kita funkcija
- Pasiekama per browser
- Nuo paprastų statinių svetainių iki verslo aplikacijų (Facebook, Gmail)

APIBENDRINANT

- Client side vs Server side
- Vizualusis aplikacijos lygmuo
- Nuo to priklauso vartotojų potyris
- bei Back-end developer'ių darbas

KAS YRA FE DEV

Išdėstymas - fiksuotas, prisitaikantis (responsive)
Stilius - spalva, dydis, forma, šriftai
Turinys - tekstai, ikonos, nuotraukos, video, dokumentai
Informacijos įvedimas - formos, įvedimo, pasirinkimo
laukeliai, mygtukai

Animacija - elementų, puslapio, 3D animacija Interakcija - Mouse, Touch, Keyboard, Camera, Mic, GPS

KAS NĖRA FE DEV

Algoritmai
Duomenų bazės
Asinchroniškas programavimas
Serverio aplikacijos
Serverio priežiūra

KĄ REIKIA ŽINOTI



ASPEKTAI

HTML + CSS + JavaScript

Photoshop / Sketch

Browser'ių skirtumai

Rezoliucijų skirtumai

HTML STANDARTAS

http://www.w3.org/TR/html/

CSS STANDARTAS

http://www.w3.org/TR/CSS22/

JS STANDARTAS

(ECMAScript® 2016)

https://tc39.github.io/ecma262/2016/

CROSS-X

Cross-browser - Chrome, Internet Explorer, Safari, Firefox Cross-platform - Windows, Mac, iPhone, Android Cross-device - Desktop, Tablet, Mobile

BROWSER'IAI

Universalioji platforma, tačiau turi daug skirtumų

http://caniuse.com

http://kangax.github.io/compat-table/es6/

REZOLIUCIJOS

https://www.w3counter.com/globalstats.php?

<u>year=2016&month=9</u>

https://analytics.wikimedia.org/dashboards/browsers/

#all-sites-by-browser

JRENGINIAI IR NARŠYKLĖS

GRUODIS 2016

// WIN or MAC

Chrome

Firefox

// WIN

IE II (not updated automatically)

IE Edge

// MAC

Safari

// iPad or Android

Safari or Chrome

// iPhone

Safari or Chrome

APIE BAIGIAMAJĮ PROJEKTĄ + PATARIMAI

- l. Puslapis su kontaktine forma
- 2. Email template
- 3. Portfolio puslapis
- 4. Interaktyvus grafikas
- 5. Web prezentacija
- 6. Offline puslapis
- 7. Statinis blog'as (su puslapių template's)
- 8. Blog'as su TVS Wordpress
- 9. Prisijungimo forma + apsaugotas puslapis
- 10. Puslapis integruotas su Facebook feed
- 11. Audio / Video player'is
- 12. Web based chat'as
- 13. TODO aplikacija
- 14. Google Maps + Lokacijos nustatymas
- 15. Shopify el. parduotuvės tema

camberwellonthegreen.co.uk

[mailchimp-link]

3wdlabs.com/

https://dc-js.github.io/dc.js/

7sotogrande.com/presentation/

7sotogrande.com/presentation/

http://stream4s.com/

ledomeluxembourg.com/

http://52.208.253.112/login

http://data-dog.co.uk

[river-building]

slack.com

http://todomvc.com

http://html5demos.com/geo

https://system-of-motion.myshopify.com/

2 LYGIS APLINKA IR PIRMASIS HELLO

KAIP MES DIRBSIME

- Neisime į abstrakciją, kol nemokėsime pagrindo.
- Neliesime bibliotekų, programų, framework'ų, kol nemokėsim parašyti paprastos HTML+CSS+JS svetainės. (Jei spėsime, pabandysime PHP)
- Remsimės standartais ir gerosiomis praktikomis (nors galimi keli variantai)
- Aiškinsimės kodėl šios gerosios praktikos reikalingos (ne vien kad įtikinti kolegą)

PĮ KŪRIMO CIKLAS

Planavimas
Reikalavimų kūrimas
Dizainas
Implementacija
Testavimas

WORKFLOW

Dizainas => Front-end => Back-end

Planavimas => Reikalavimai => Assets => HTML+CSS* => JS => Test => Deploy

*Isvaizda neatskiriama nuo struktūros

Planavimas: Suplanuojam, ką norim pasiekti

Reikalavimai: Apsirašome reikalavimus, darbus

Dizainas: Pasiruošiam dizainą, apsirašome struktūrą

Dizainas: Paruošiam nuotraukas, ikonas

Implementacija: Sukuriam projektą

Implementacija: Paleidžiame serverį

Implementacija: HTML+CSS struktūra

Implementacija: JS interakcija

Testavimas: Patestuojame ant skirtingų įrenginių

Testavimas: Perkeliam į serverį

JRANKIAI - PILNAS RINKINYS

- Image editor Photoshop, Gimp, Pixelmator, Sketch
- Text editor Atom, Brackets, Sublime text
- Version control system Git
- Command line Terminal, Cygwin
- File transfer FTP, SSH
- Local server WAMP/MAMP, Browsersync, PHP server
- Bonus: Package managers NPM, Gulp, Bower
- Bonus: Builders Babel, Webpack

JRANKIAI - KO MUMS REIKĖS

- atom.io
- github.com account http://github.com
- Github app https://desktop.github.com/
- Google Chrome
- NodeJS https://nodejs.org/en/ 7.2.1 versija
- Browser-sync https://www.browsersync.io/

RAŠYMAS - EDITORIUS

https://atom.io

Editorius + Katalogų navigacija + Git integracija + Plugins + Multiple-languages http://brackets.io/

https://www.sublimetext.com/

RAŠYMAS - TAISYMAS

https://atom.io/packages/activate-powermode https://atom.io/packages/linter https://atom.io/packages/linter-csslint

https://atom.io/packages/linter-csslinththttps://atom.io/packages/linter-jshint

GIT + GITHUB

WINDOWS + MAC SETUP

https://desktop.github.com/

BROWSERSYNC

WINDOWS + MAC SETUP

https://nodejs.org/en/download/ https://www.browsersync.io/

GIT

Pilnas tutorial https://www.atlassian.com/git/tutorials/

Trumpas Git pavyzdys https://try.github.io