FUNÇÕES

MAPAS



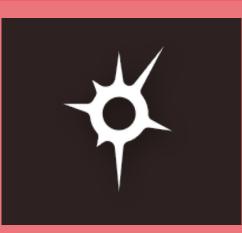


DUELISTA



C - LABAREDA

EQUIPE uma parede de fogo. DISPARE para criar uma linha de chamas que avança, gerando uma parede de fogo que bloqueia a visão e causa dano a jogadores que passarem por ela. SEGURE O DISPARO para curvá-la na direção da mira.



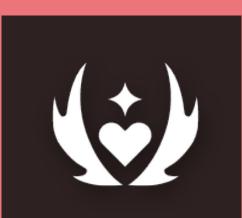
Q - BOLA CURVA

EQUIPE uma bola de fogo. DISPARE para jogar a bola de fogo, que explode após um intervalo ou ao atingir o chão, criando uma zona duradoura de fogo que causa dano aos inimigos.



E - MÃOS QUENTES

EQUIPE um orbe de chamas que avança em curva e detona pouco após o lançamento. DISPARE para curvá-lo para a esquerda, detonando e cegando qualquer jogador que vir o orbe. Use o DISPARO SECUNDÁRIO para curvá-lo para a direita.



X - RENASCIMENTO

INSTANTANEAMENTE coloca um marcador na localização de Phoenix. Com a habilidade ativa, morrer ou deixar o tempo acabar encerrarão a habilidade e trarão Phoenix de volta ao local marcado com Vida completa.