



RIOT GAMES

AGENTES

FUNÇÕES

MAPAS

X

X X



v a l o r a n t

X X

X

# DUELISTA



## C - LABAREDA

EQUIPE uma parede de fogo. DISPARE para criar uma linha de chamas que avança, gerando uma parede de fogo que bloqueia a visão e causa dano a jogadores que passarem por ela. SEGRE O DISPARO para curv -la na dire  o da mira.



## Q - BOLA CURVA

EQUIPE uma bola de fogo. DISPARE para jogar a bola de fogo, que explode ap s um intervalo ou ao atingir o ch o, criando uma zona duradoura de fogo que causa dano aos inimigos.



## E - M OS QUENTES

EQUIPE um orbe de chamas que avança em curva e detona pouco ap s o lan amento. DISPARE para curv -lo para a esquerda, detonando e cegando qualquer jogador que vir o orbe. Use o DISPARO SECUND RIO para curv -lo para a direita.



## X - RENASCIMENTO

INSTANTANEAMENTE coloca um marcador na localiza  o de Phoenix. Com a habilidade ativa, morrer ou deixar o tempo acabar encerrar o a habilidade e trar o Phoenix de volta ao local marcado com Vida completa.

X

X

X

X