



Chapitre 3 : Allumer et éteindre mon ordinateur

Introduction

Maintenant que l'on sait de quoi est composé un ordinateur, nous allons l'allumer, découvrir ce qui va s'afficher à l'écran et enfin apprendre à éteindre notre machine correctement.

Leçon1. Allumer votre matériel

Afin de mettre en route votre ordinateur, il va falloir allumer votre **écran** et votre **unité centrale** (toutefois, si vous lisez ces lignes, c'est qu'il y a fort à parier que votre **ordinateur** est déjà allumé).



Le bouton d'allumage de l'unité centrale

Pour allumer un appareil électronique il suffit d'appuyer sur le bouton représenté ci-dessus. Sachez qu'il n'y a pas d'ordre pour allumer l'**unité centrale** et l'**écran**. Vous retrouverez ce même pictogramme sur d'autres appareils comme un téléviseur, un lecteur **DVD**, votre téléphone...

Leçon 2. Séquence de lancement de l'ordinateur.

Lorsque l'unité centrale est allumée, votre ordinateur démarre. Sachez que l'écran est indépendant et que l'ordinateur démarrera même si l'écran n'est pas allumé. Mais si on veut voir quelque chose, il vaut mieux tout allumer en même temps. Ne faites pas cas des inscriptions barbares qui peuvent apparaître au tout début, elles ne nous concernent pas. Après quelques secondes votre **système d'exploitation** se charge.

Système d'exploitation

Définition



Le système d'exploitation est l'environnement de travail qui apparaît à l'écran. C'est l'interface entre l'utilisateur, vous et la machine. Le système que nous étudions à l'école est Windows qui possède plusieurs versions (2000, XP, Vista, Windows 7, Windows 10). Il existe des concurrents comme Apple avec Mac OS mais aussi Linux.



Pour faire simple, le système d'exploitation est ce qui fait marcher votre machine et affiche tout ce qu'il se passe à l'écran ! Le chargement peut prendre jusqu'à plusieurs minutes selon la puissance de votre ordinateur.

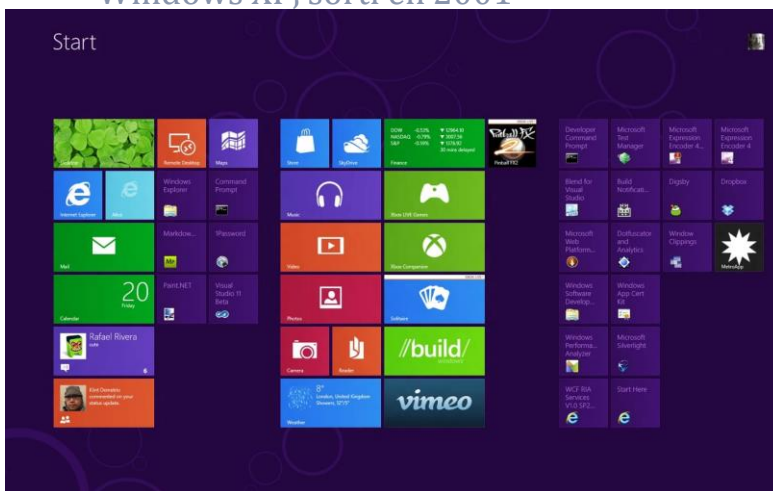
Windows est le système que nous allons étudier, car installé sur la majorité des ordinateurs (le principal concurrent étant **Apple** et ses Macs). Au fil du temps, de nouvelles versions apparaissent. Voici les principales versions de Windows qui existent.



Windows XP, sorti en 2001

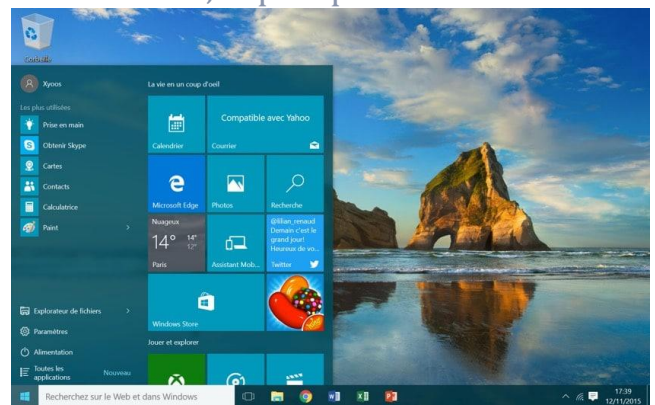


Windows 7, sorti en 2009



Windows 8, avec l'affichage en « tuiles », sorti en 2012

Windows 10, le plus performant



Sorti en 2015



Leçon 3. Chargement de votre système Windows.

Windows

Définition



Niveau : débutant

Windows est le nom du système d'exploitation que nous étudions actuellement. Il existe plusieurs versions de Windows : Windows 98, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Seven, 8, 10... Windows, (fenêtres en anglais, et vous n'allez pas tarder à comprendre pourquoi) est installé dans la majeure partie des ordinateurs que vous achetez dans le commerce.

Microsoft

Définition



Niveau : débutant

Microsoft est une multinationale qui développe entre autres les systèmes Windows. Fondée par Bill Gates en 1975 et située à Redmond aux Etats-Unis, Microsoft est actuellement l'éditeur qui domine largement le marché des systèmes d'exploitation et de l'informatique avec plus de 50 milliards de dollars de revenus par an.

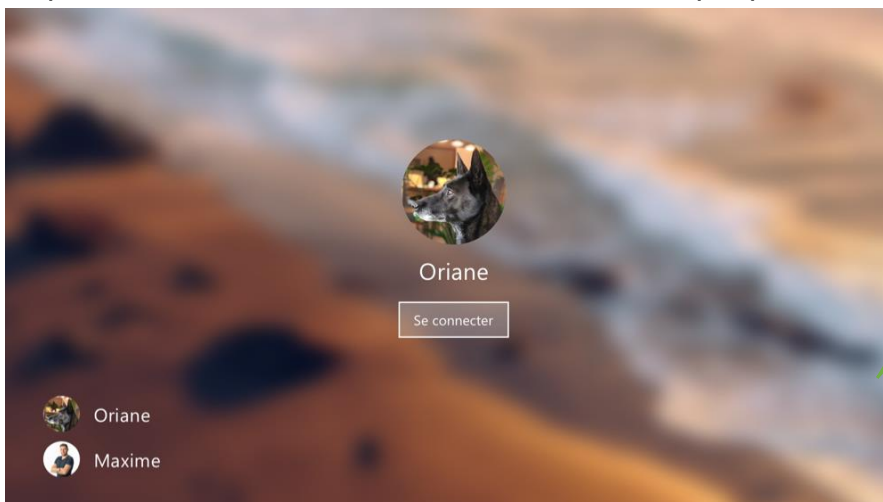
À la fin du chargement, plusieurs cas de figure peuvent se présenter à nous :

Leçon 3.1. Arrivée directement sur votre bureau

Dans beaucoup de cas de figure, à la fin du chargement, vous arrivez directement sur le **bureau Windows**. Vous pouvez alors sans plus attendre commencer à travailler, écouter de la musique, naviguer sur **Internet**, exécuter des **logiciels**...

Leçon 3.2. Choisir l'utilisateur et/ou entrer votre mot de passe

Si votre ordinateur est configuré pour plusieurs **comptes utilisateurs** (par exemple un compte pour les enfants et un pour les parents), il faudra d'abord choisir lequel vous souhaitez ouvrir. Il faudra éventuellement indiquer votre mot de passe si vous en avez défini un, dans le but de protéger votre session (pratique si vous ne voulez pas que vos enfants se connectent sous votre compte par exemple).



Écran de
connexion
Windows 10



Si vous êtes le seul utilisateur mais que vous avez défini un mot de passe, il faudra le saisir lorsque vous tomberez sur cet écran une fois l'ordinateur démarré. Dans les milieux professionnels, vous aurez obligatoirement un mot de passe.

Compte utilisateur

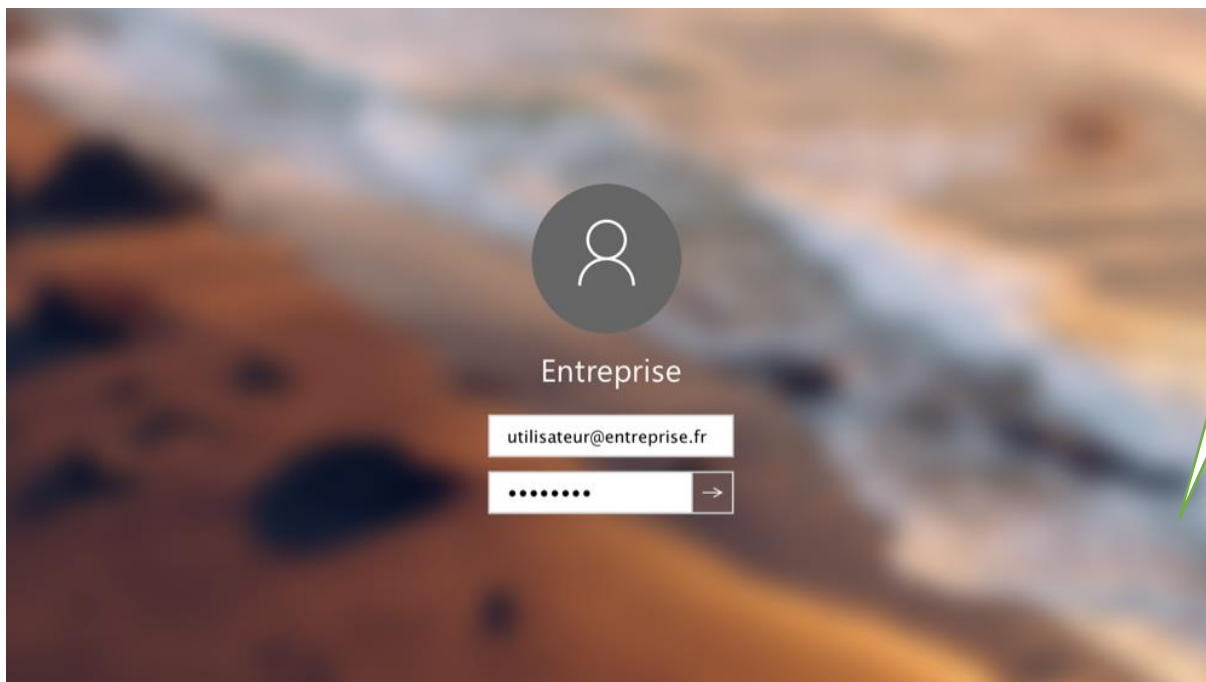
Définition



Un compte utilisateur permet de créer plusieurs environnements de travail sur le même ordinateur. Chaque compte peut être sécurisé par un mot de passe. Par exemple, il est possible de faire un compte pour chaque membre de la famille : chacun de ces comptes aura son propre fond d'écran personnalisé, ses propres programmes et données personnelles.

Leçon 3.3. En entreprise : entrer son nom d'utilisateur et son mot de passe

En entreprise, le fonctionnement est un peu différent : à l'ouverture du système, vous devrez inscrire votre nom d'utilisateur et votre mot de passe pour pouvoir ouvrir une session et accéder à votre espace de travail. Cela permet entre autres de limiter l'accès des ordinateurs seulement aux employés et limiter le risque de vol de données.



En entreprise il faudra taper votre nom d'utilisateur ainsi que votre mot de passe pour accéder à votre session

Leçon 4. Éteindre proprement votre ordinateur

Vous êtes maintenant arrivé sur votre système **Windows** ! La première chose que l'on voit est le **bureau**, avec un fond d'écran que nous allons pouvoir personnaliser. Différents éléments sont présents à l'écran.



Leçon 4.1 Éteindre un ordinateur sous Windows

Cliquez sur le bouton Windows, Alimentation, puis Arrêter



Pour éteindre **Windows**, nous allons tout d'abord repérer le bouton « fenêtre » en bas à gauche de l'écran, c'est ce que l'on appelle le **menu démarrer**. Cliquez une fois dessus avec le bouton gauche de la souris.

Sur **Windows 10**, vous verrez « Alimentation », cliquez-dessus et cliquez enfin sur « Arrêter ». Sur les anciennes versions de Windows, vous aurez directement le menu « Arrêter ».

Laissez ensuite faire l'ordinateur. Vous pouvez dès à présent éteindre l'écran.
L'**unité centrale** s'éteindra d'elle-même.