

Introducción a HTML5

¿Qué es HTML5?

HTML5 es un lenguaje marcado (Hyper Text Markup Language) usado para estructurar y presentar el contenido para la web. Es uno de los aspectos fundamentales para el funcionamiento de los sitios, pero no es el primero, es la quinta revisión del estándar que fue creado en 1990.

¿Qué es un lenguaje de marcado?

Un lenguaje de marcado hace referencia a aquellos lenguajes que emplean etiquetas. Estas etiquetas ya están predefinidas dentro del lenguaje respectivo y contienen la información que “ayuda” a leer el texto. Es decir, tanto para los desarrolladores como para las plataformas que pueden leer este lenguaje, las etiquetas contienen información adicional de la estructura del texto.

Su principal diferencia con los lenguajes de programación es que éstos últimos poseen funciones aritméticas o variables, mientras que los lenguajes de marcado no.

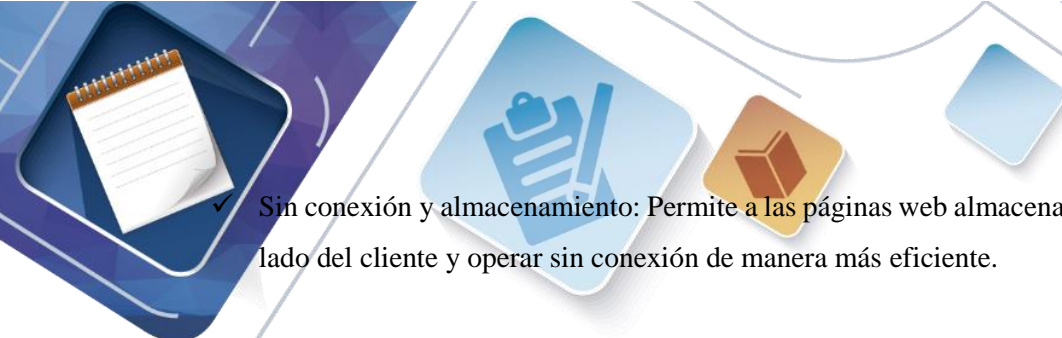
Como se mencionó anteriormente para escribir páginas web en HTML se utilizan etiquetas rodeadas por los símbolos <,> por ejemplo <head>. Estos elementos tienen dos propiedades básicas: atributos y contenido. La mayoría de los elementos necesitan, además, una etiqueta de cierre. Para escribir un título, por ejemplo, lo harías así:

<h1>Titulo de la pagina</h1>

HTML5 incorpora un conjunto más amplio de tecnologías que permite a los sitios Web y a las aplicaciones ser más diversas y de gran alcance.

Algunas de las características incorporadas por HTML5 son:

- ✓ Semántica: Permite describir con mayor precisión cuál es su contenido.
- ✓ Conectividad: Permite comunicarse con el servidor de formas nuevas e innovadoras.


- 
- ✓ Sin conexión y almacenamiento: Permite a las páginas web almacenar datos localmente en el lado del cliente y operar sin conexión de manera más eficiente.
 - ✓ Multimedia: Nos otorga un excelente soporte para utilizar contenido multimedia como lo son audio y video nativamente.
 - ✓ Gráficos y efectos 2D/3D: Proporciona una amplia gama de nuevas características que se ocupan de los gráficos en la web como lo son canvas 2D, WebGL, SVG, etc.
 - ✓ Rendimiento e Integración: Proporciona una mayor optimización de la velocidad y un mejor uso del hardware.
 - ✓ Acceso al dispositivo: Proporciona APIs para el uso de varios componentes internos de entrada y salida de nuestro dispositivo.
 - ✓ CSS3: Nos ofrece una nueva gran variedad de opciones para hacer diseños más sofisticados.

La gran ventaja de desarrollar aplicaciones HTML5 es que el resultado final es completamente accesible, es decir, se puede acceder a esta aplicación desde un ordenador, tablet o móvil.

Editores HTML

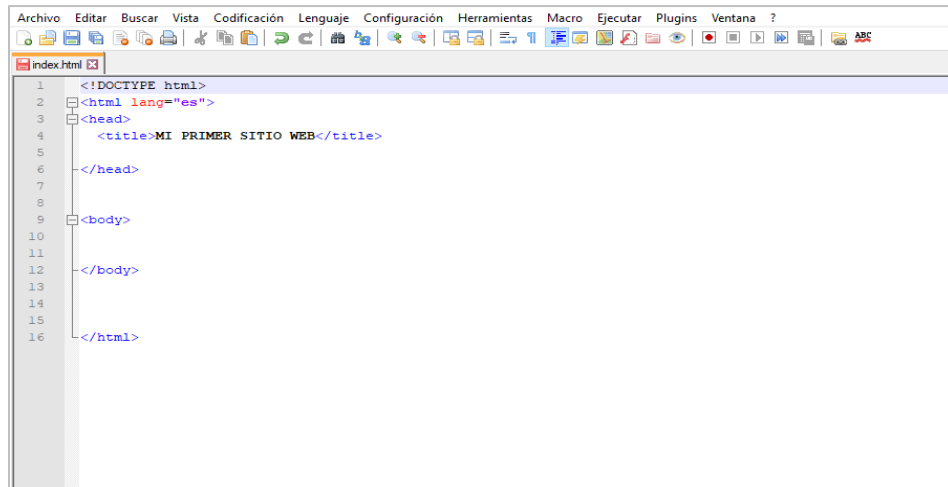
El lenguaje HTML requiere de un editor de texto ya que por medio de este es que el usuario introduce los códigos con la información que requiere introducir a su página web.

En ese orden de ideas un editor HTML se puede definir como el software utilizado para editar y crear código HTML que se utiliza para sitios web u otros documentos web. Su complejidad puede variar desde la de un simple editor de texto plano, entornos WYSIWYG, hasta editores WYSIWYM. Existen diversos editores con diferentes funcionalidades, veremos a continuación tipos y ejemplos.



Editor de texto sin formato

Conocido como editor de texto plano. Este tipo de editor suele ser muy sencillo. Dos ejemplos son Notepad o Bloc de Notas. Con cualquiera de los dos bastaría para escribir las líneas de código necesarias para diseñar una página Web.

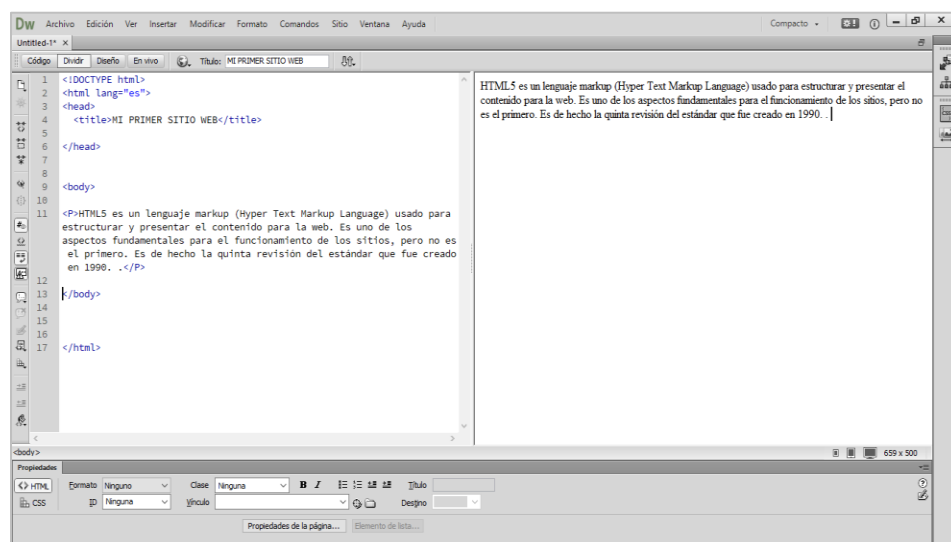


```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="es">
3  <head>
4    <title>MI PRIMER SITIO WEB</title>
5  </head>
6  <body>
7  </body>
8  </html>
  
```

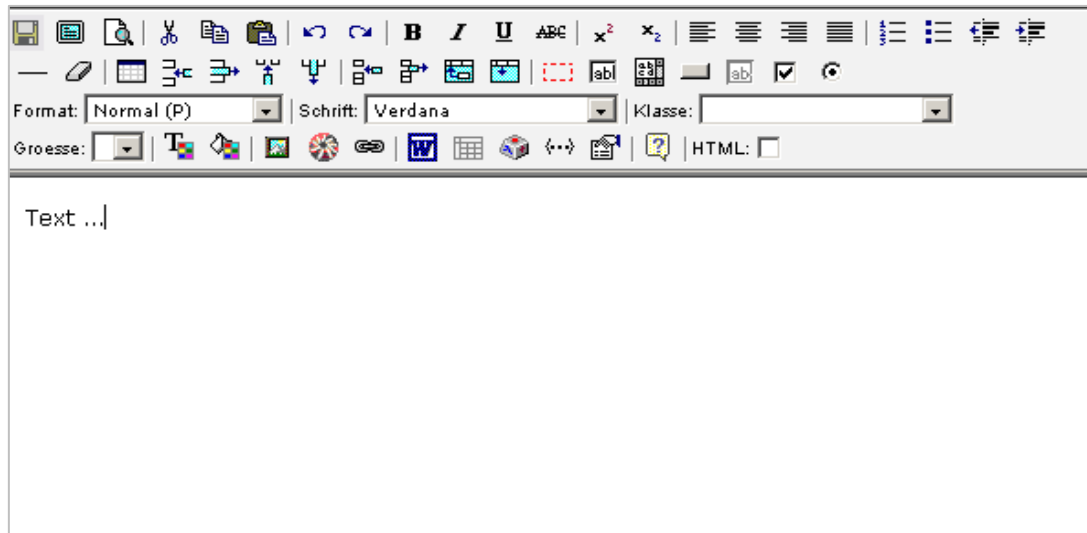
Editor de texto con ventanas

Es una versión más sofisticada que los editores de texto plano. En muchos casos consta de 2 ventanas. Un área de trabajo, donde se ingresa el código HTML y el texto que se quiere incluir en la página, y en la otra se visualiza el resultado en tiempo real (previsualización).



Editores WYSIWYG

En este tipo de editores de manera visual se pueden colocar distintos elementos sobre una vista previa de la página, encargándose el programa de generar el documento HTML.



¿Con qué extensión se guardan los archivos creados con este código?

La extensión con la que se deben guardar los archivos creados con este código es nombre.html esto para que el archivo pueda ser visualizado desde cualquier navegador.



Referencias Bibliográficas

Definición, usos y ventajas del lenguaje HTML. (s.f.). [Mensaje de Blog] *aulaformativa*. Recuperado de: <https://blog.aulaformativa.com/definicion-usos-ventajas-lenguaje-html5/>

