InventoryItem

- itemID: int
- brandName: String
- stockQuantity: int
- price: float
- purchaseCost: float
- sport: String
- description: String

InventoryItem()
InventoryItem(itemID: String, brandName: String, stockQuantity: int, price: float,
        purchaseCost: float, sport: String, description: String)
+ getItemID() : String
+ setItemID(itemID: String) : void
+ getBrandName() : String
+ setBrandName(name: String) : void
+ getStockQuantity() : int
+ setStockQuantity(count: int) : void
+ getPrice() : float
+ setPrice(price: float) : void
+ getPurchaseCost() : float
+ setPurchaseCost(cost: float) : void
+ getDescription() : String
+ setDescription(description: String) : void
+ isInStock() : boolean
+ restock(quantity: int) : void
+ sell(quantity: int) : void

+ *getInfo() : String*
+ *calculateRestockCost(quantity, int) : float*

SportsEquipment

- sportName: String
- equipmentCategory: String
- model: String
- size: String[]
- weightInGrams: float

+ SportsEquipment()
+ SportsEquipment(sportName: String,
equipmentCategory : String, model : String, size : String[],
weightInGrams : float)

+ getSportName() : String
+ setSportName(name : String) : void

+ getEquipmentCategory() : String
+ setEquipmentCategory(category : String) : void

+ getModel() : String
+ setModel(model : String) : void

+ getSize() : String[]
+ setSize(size : String[]) : void

+ getWeightInGrams() : float
+ setWeightInGrams(weight : float) : float

SportsApparel

- sportName: String
- apparelCategory: String
- size: String
- color: String

+ SportsApparel()
+ SportsApparel(sportName : String, apparelCategory :
String, size : String, color : string)

+ getSportName() : String
+ setSportName(name : String) : void

+ getApparelCategory() : String
+ setApparelCategory(category : String) : void

+ getSize() : String
+ setSize(size : String) : void

+ getColor() : String
+ setColor(weight : String) : String

InventoryManager

- items: InventoryItem[]
+ errorCodes : Map<int, String>

+ addItem(item : InventoryItem) : void
+ removeItem(itemID : int) : int
+ getItemInfo(itemID : int) : void
+ checkStock(itemID : int) : int
+ restockItem(itemID : int) : void
+ printItemIDs() : void
+ sellItem(itemID : int, quantity : int) : int
+ displayAllItems() : void
+ calculateRevenue(itemID : int, quantity : int) : float
+ calculateCost(itemID : int, quantity : int) : float
+ calculateGrossProfit(itemID : int, quantity : int) : float