



InventoryManager

- items: InventoryItem[]
+ errorCodes : Map<int, String>

+ addItem(item : InventoryItem) : void
+ removeItem(itemID : int) : int
+ getItemInfo(itemID : int) : void
+ checkStock(itemID : int) : int
+ restockItem(itemID : int) : void
+ printItemIDs() : void
+ sellItem(itemID : int, quantity : int) : int
+ displayAllItems() : void
+ calculateRevenue(itemID : int, quantity : int) : float
+ calculateCost(itemID : int, quantity : int) : float
+ calculateGrossProfit(itemID : int, quantity : int) : float