

İş Planı				
Proje Adı	Paket Adı	Başlangıç Tarihi	Bitiş Tarihi	Açıklama
Andorid ve IOs Platformlarına, Prototip Geliştirme, Test Etme ve Yayınlama v2	Proje yönetimi	16/12/2022	16/12/2023	Proje kapsamı boyunca projenin durum değerlendirmesi, tasarımı ve işleyici bu aşamada belirlenecektir
Andorid ve IOs Platformlarına, Prototip Geliştirme, Test Etme ve Yayınlama v2	Tasarım, Modelleme ve Animasyon	16/12/2022	16/12/2023	Proje kapsamında geliştirilecek olan her mobil oyun için tasarımlar, modellemeler ve animasyonlar bu aşamada gerçekleştirilecektir. Tasarımlar: Ekran tasarımları, kullanıcı ara yüzleri, ikonlar vs. Modellemeler : Ağaç modeli, platform modeli, araba modeli vs. Animasyonlar : Yürüme, koşma, zıplama vs.
Andorid ve IOs Platformlarına, Prototip Geliştirme, Test Etme ve Yayınlama v2	Oyun Mekanikleri ve Yazılımı	16/12/2022	16/12/2023	Bu proje kapsamında geliştirilecek olan her mobil oyun için oyun mekanikleri ve yazılımı bu aşamada yapılacaktır. Geliştirilen her tasarım, modelleme ve animasyonlar mobil oyun projesine bu kısımda entegre edilecektir. Entegre edilen tasarımların kullanımı ve yazılımları bu aşamada gerçekleştirilecektir
Andorid ve IOs Platformlarına, Prototip Geliştirme, Test Etme ve Yayınlama v2	Test ve Analiz	16/12/2022	16/12/2023	Bu proje boyunca geliştirilen her prototip için en az bir kez video reklam testleri gerçekleştirilecektir. Gerçekleştirilen bu testler sonrasında elde edilen sonuçlara göre değerlendirmeler yapılacaktır. Prototiplerin iyi gitmesi sonrasında testler yapılmaya devam edilecektir.