

Software Engineering 2, Klausurthemen

Dr. F.-K. Koschnick, Sybit GmbH

Liste der Themen für die Klausur am 23.07.2020

- HTML, z.B.: Formulare und was dazu gehört
- Head: Einbinden von css und js
- css-Formatierungen (Schrift, Farben, Styleklassen, Selectoren)
- Javascript, einfache Syntax, Funktionen, anonyme Funktionen, JQuery
- JSP und JSTL-Core, z.B unsere For-Each-Schleife: `<c:forEach>...`
- Spring-Boot: einen Durchstich machen können (Tabelle in JSP füllen über Controller, Service und Repository mit Entity und DB-Tabelle (letztere vorgegeben))
- MVC-Pattern anhand von Spring-Boot erklären können (was entspricht dem Model? Wie bekomme ich die Daten vom Controller in den View (jsp)?)
- REST-Service, z.B.: Einen ganz einfachen Rest-Service auf Basis von einem SpringBoot-Controller schreiben, die Anforderungen an einen REST-Service beschreiben können (wie HTTP-Methoden, Zustandslosigkeit, Aufbau der URL, ...)
- Selenium-Test in Java schreiben, z.B.: auf eine Web-Seite zugreifen, ein WebElement mit xpath adressieren und den Text auslesen)
- JUnit und Mockito, z.B. Controller testen
- Scrum-Prozess beschreiben können, wie ist eine Story aufgebaut, Sinn und Inhalt der Scrum-Meetings, Scrum-Rollen
- Kein Pipeline, kein FitNesse, aber DevOps-Themen können dran kommen

REGELN:

- Es darf ein DIN A4 - Spick-Zettel (Vorder-/Rückseite beschrieben) mit in die Klausur gebracht werden
- Es dürfen keine PCs, Tablets, Handys benutzt werden bzw. rumliegen