



หัวข้อโครงการวิศวกรรม

ชื่อโครงการ : ระบบเว็บแอปพลิเคชันสำหรับเติมเกมออนไลน์

Web Application System for Online Game Top-up

ชื่ออาจารย์ที่ปรึกษา : อาจารย์ สุพัตรา เพ็ชรนิล ภาควิชา วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

ประเภทของงาน1. ผลิตภัณฑ์อุปกรณ์สำหรับห้องปฏิบัติการ

✓ 2. โครงการออกแบบและพัฒนา

.....3. โครงการทฤษฎีหรือโครงการที่เคยมีผู้ทำมาแล้ว

วัตถุประสงค์

1. เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการจัดการเครดิตและโปรโมชั่นสำหรับลูกค้าและตัวแทนจำหน่าย รวมถึงการตั้งค่างานขาย กำหนดส่วนลด และโปรโมชั่นที่ยืดหยุ่น พร้อมระบบแจ้งเตือนอัตโนมัติเมื่อเครดิตหมด
2. เพื่อสร้างระบบรายงานและตรวจสอบรายการย้อนหลังที่ครบถ้วนและใช้งานง่าย ให้ผู้ดูแลระบบ ตัวแทน และผู้ใช้งานสามารถดูประวัติรายการ เติมเครดิต เติมเกม การชำระเงิน รวมถึงออกรายงานทางการเงินที่รองรับใบเสร็จและใบกำกับภาษี
3. เพื่อพัฒนาระบบบริการลูกค้าและจัดการปัญหาหลังการเติมเงินอย่างมีประสิทธิภาพ รองรับการจัดการปัญหาผ่าน Ticket พร้อมติดตามสถานะ และระบบคืนเงินอัตโนมัติเมื่อเกิดข้อผิดพลาด หรือเครดิตคงเหลือสูงเกินกว่าที่กำหนด

ขอบเขตโครงการ

1. โครงการ 1

1.1 ระบบจัดการข้อมูลค่าคงที่

- จัดการข้อมูลลูกค้า, พนักงาน, ตัวแทนจำหน่าย
- ข้อมูลรายละเอียดสต็อกเครดิตในส่วนพนักงาน
- ข้อมูลเครดิตของพนักงาน / ลูกค้า / ตัวแทนจำหน่าย
- ข้อมูลการชำระเงิน
- ข้อมูลโปรโมชั่นและส่วนลด
- ข้อมูลการแจ้งเตือน
- ข้อมูลการแจ้งปัญหา

1.2 ระบบผู้ดูแล / ผู้ใช้งาน / ตัวแทน

- เข้าสู่ระบบ สมัครงาน สมัครสมาชิก แก้ไขข้อมูลพื้นฐาน และสิทธิ์การเข้าถึง
- Interface Mockup และระบบพื้นฐานของเว็บแอป

1.3 ระบบตัวแทนจำหน่ายและสิทธิ์ผู้ใช้งาน

- แบ่งระดับผู้ใช้งานเป็น ผู้ดูแลระบบ, พนักงาน, ตัวแทนจำหน่าย และผู้ใช้งานทั่วไป
- กำหนดเปอร์เซ็นต์ราคาขายกับตัวแทนจำหน่าย

2. โครงการ 2

2.1 ระบบจัดการสต็อกเครดิตและการชำระเงิน

- ตรวจสอบเครดิตอัตโนมัติทุก 5 นาที
- ระบบปิดการสั่งซื้อเกมส์ชั่วคราวโดยอัตโนมัติ เมื่อเครดิตไม่พอ
- เติมเครดิตสำหรับพนักงานผ่านระบบชำระเงินออนไลน์
- ผู้ใช้งานเติมเครดิตผ่านระบบชำระเงินออนไลน์
- ผู้ใช้งานเติมเกมผ่านการหักเครดิต
- ผู้ใช้งานเติมเกมผ่านการชำระเงินออนไลน์

2.2 ระบบจัดการเติมเกมส์และเพิ่มเกมส์

- เชื่อมต่อ API เติมเกมส์ผ่าน OpenID
- เพิ่มเกมส์ใหม่เข้าสู่ระบบ
- มีระบบ Retry และ Rollback กรณีเติมเงินไม่สำเร็จ
- แสดง Preview ข้อมูล OpenID ก่อนทำการเติมเกมส์

2.3 ระบบโปรโมชั่น

- เติมเกมครบทุก 5 ครั้ง รับเครดิตเพิ่ม 10 เครดิต
- ระบบโค้ดส่วนลด

2.4 ระบบรายการย้อนหลัง

- ดูประวัติรายการย้อนหลังได้
- ตรวจสอบสต็อกเครดิต, การชำระเงิน, การเติมเกมส์, และโปรโมชั่นย้อนหลัง

2.5 ระบบรอกการชำระเงิน

- ยกเลิกการชำระเงิน หากไม่ชำระภายใน 15 นาที
- กันสต็อกไว้ในช่วงรอชำระ
- หากหมดเวลาแล้วยังไม่ชำระ เครดิตคืนเข้าสู่สต็อกอัตโนมัติ

2.6 ระบบแจ้งปัญหา

- ลูกค้า, พนักงาน, ตัวแทนสามารถแจ้งปัญหาผ่านระบบได้
- แบนรูปภาพและข้อมูลรายการที่มีปัญหาได้
- ระบบแจ้งหมายเลข Ticket อ้างอิง

- ติดตามสถานะการแก้ไข เช่น รอดำเนินการ, กำลังแก้ไข, แก้ไขแล้ว

2.7 ระบบการเงิน

- ตรวจสอบเครดิตคงเหลือต้องเกิน 300 เครดิตขึ้นไป
- ตรวจสอบและอนุมัติการเงิน

2.8 ระบบแจ้งเตือน

- แจ้งเตือนพนักงานเมื่อเครดิตหมด
- แจ้งเตือนผลการชำระเงิน (สำเร็จ/ไม่สำเร็จ)
- แจ้งเตือนเมื่อ API ล้มเหลวหรือไม่พร้อมใช้งาน

2.9 ระบบออกรายงาน

- ออกใบเสร็จรับเงิน, ใบกำกับภาษี และใบกำกับภาษีแบบย่อ
- รายการ VAT 7%
- รายงานการเงินรายวัน, รายเดือน, รายปี
- รายงานงบกำไรขาดทุน
- สรุปยอดจากตัวแทนจำหน่าย

แผนการดำเนินการ

1. โครงการ 1

- 1.1 จัดทำ System Flow Chart ทั้งระบบในโครงการ
- 1.2 จัดทำ Data Flow Diagram ทั้งระบบในโครงการ
- 1.3 จัดทำ Entity Relationship Diagram ทั้งระบบในโครงการ
- 1.4 ออกแบบ Mock up
- 1.5 จัดทำเว็บแอป ในส่วนแอดมิน ผู้ใช้งานและปรับปรุงเว็บแอป
- 1.6 ระบบข้อมูลค่าคงที่
- 1.7 จัดการสิทธิ์เข้าถึง
- 1.8 จัดทำรายงานและแก้ไขเอกสาร

2. โครงการ 2

- 2.1 แก้ไขข้อบกพร่องของโครงการ 1
- 2.2 จัดทำเว็บแอปในส่วนที่เหลือทั้งหมด
 - ระบบจัดการสต็อกเครดิตและการชำระเงิน
 - ระบบจัดการเติมเกมส์และเพิ่มเกมส์
 - ระบบโปรโมชั่น
 - ระบบรายการย้อนหลัง
 - ระบบแจ้งปัญหา

- ระบบคืนเงิน
- ระบบแจ้งเตือน
- ระบบออกรายงาน

2.3 จัดทำรายงานและแก้ไขเอกสาร

จำนวนนักศึกษาต่อกลุ่ม : 1 คน

จำนวนกลุ่ม : 1 กลุ่ม