**個人制作作品説明資料**

**■概要**

タイトル：座標ツール

使用言語 : C++

開発期間 : 2022年4月～2022年5月(1か月)

ジャンル : 2Dツール

Xinput対応のゲームパッド(ジョイスティック)に対応しています。

**＜起動方法＞**

吉田学園情報ビジネス専門学校\_川村優斗/作品フォルダ/座標ツール/実行ファイル/座標ツール.exeを実行

**■動作環境**

Windows10以上

**■説明**

ゲーム制作をしているときの配置の面倒さを軽減するために作りました。

周囲の人々の意見から機能を追加していきました。

**■工夫した点**

**＜データの書き出しが可能＞**

設定した座標データをtxtファイルに書き出すことができます。

書き出す文字列を工夫したので、そのままソースコードに貼り付けることができます。

**＜ゲームパッドの接続判定＞**

画面表示をゲームパッド接続時と未接続時でリアルタイムに変化させるようにしました。

**■反省点**

**＜テキストが読みにくい＞**

ポリゴンの位置に応じてテキストの表示位置を変えたり、テキストの色を変えて最大限読みやすくなるように努力しましたが、それでも完全に読みやすくはなりませんでした。