ラムダ計算って何だっけ? 関数型の神髄に迫る

関数型プログラミング言語の始まり

川頭信之

@nkawagashira

概要

- 1. 自己紹介
- 2. 計算理論の始まり
- 3. チューリングマシン
- 4. ラムダ計算とは
- 5. ラムダ計算の関数
- 6. ラムダ計算の加法・乗法
- 7. 論理積・論理和・否定演算子のラムダ式
- 8. プログラミング言語の潮流
- 9. まとめ

自己紹介

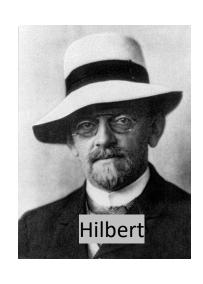
- 川頭信之(かわがしら のぶゆき)
- データサイエンティスト
- ・元リクルート プログラミング問題出題者
- 関数型まつり運営スタッフ
- 興味:ラムダ計算、コンビネータ理論、数理論理学、記号処理、Haskell
- 趣味:PCゲーム(Apex, Farlight 84)、ハン ググライダー、歴史言語学

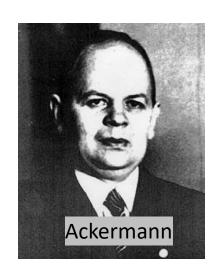




計算理論の始まり

- Entscheidungsproblem (決定問題) By Hilbert & Ackermann (1928)
- 「任意の形式的な数学的命題について、機械的な手順 (アルゴリズム)でその真偽を常に決定できるか」



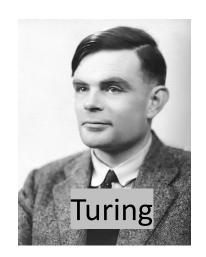


だが、そのようなア ルゴリズムは不可能 であることが証明さ れた!

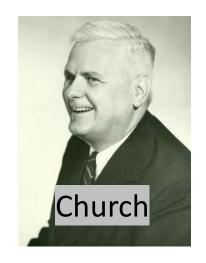
計算機の理論

計算の理論は否定的に証明された

- i. チューリングマシン (Alan Turing, 1936/37)
 - Von Neumann型、命令型プログラミング
 - Fortran, Pascal, Assemblerなど

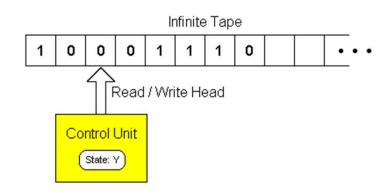


- ii. λ計算(Alonzo Church, 1936)
 - 関数型プログラミング
 - Miranda, ML



チューリングマシン

- 1/0の情報を格納することの できる無限に長い記憶セル が存在する。
- 一つの制御ユニットがある。
- 記憶セルのテープ上を移動 できる。
- **0**あるいは**1**のマスの状態に 従って、**0**あるいは**1**に書き 換えることができる。



ラムダ計算とは

計算の概念を抽象化したものの一つ(他にはTuring機械) 最小セットのプログラミング言語と言われている。

特徴

- i. 通常の数学的関数の記述の曖昧性を排除できる。 関数の定義と関数の値を区別できる。
- ii. 多変数関数は、単一変数の関数に変換できる。(カリー化)
- iii. 関数と変数(値)の区別がない。関数の引数として関数を取ることができる。

ラムダ計算の関数について

ラムダ式
$$\lambda < 引数の列 > . < 式>$$

$$f(x,y) = x - y + c$$

$$f = (\lambda xy. x - y + c)$$

$$f 5 3 = (\lambda xy. x - y + c)5 3$$

$$= 5 - 3 + c = 2 + c$$

x = 5, y = 3とすると f(5,3) = 2 + cとなる。 cは自由変数なので外部 的に決定される。

x,y: 束縛変数(ローカル変数)

c :自由変数 (外部変数)

λ適用(**λ**-applicative)

```
fは1変数の関数
                           \lambda x.f(x)
                           f(a)
fは3変数の関数
                                                       \lambda x. (\lambda y. (yz. f(x, y, z)))
                           \lambda xyz.f(x,y,z)
fa
                           \lambda yz. f(a, y, z)
fab
                           \lambda z. f(a,b,z)
fabc
                           f(a,b,c)
f(ga)b
                           \lambda z. f(g(a), b, z)
fabc = ((fa)b)c
```

加法と乗法のラムダ式

```
A \equiv \lambda xy.x + y 加法
M \equiv \lambda xy.x \cdot y 乗法
N \equiv \lambda x.(-x) マイナス化
A1 \lambda x.1 + x a+b A(Mab)(N(Mac)) ab+(-ac)
```

論理値のラムダ式

論理値は関数として表す!

$$T \equiv \lambda xy.x$$
 true 一つ目の変数を取り出す $F \equiv \lambda xy.y$ false 二つ目の変数を取り出す

$$T10 = (\lambda xy. x)10 \rightarrow 1$$

$$F10 = (\lambda xy. y)10 \rightarrow 0$$

論理積のラムダ式

論理積(AND)

$$\wedge \equiv \lambda xy.xyF$$

$$\wedge FF \equiv (\lambda xy.xyF)FF \equiv FFF \equiv (\lambda xy.y)FF \rightarrow F$$

$$\wedge FT \equiv (\lambda xy.xyF)FT \equiv FTF \equiv (\lambda xy.y)TF \rightarrow F$$

$$\wedge TF \equiv ?$$

$$\wedge TT \equiv (\lambda xy. xyF)TT \equiv TTF \equiv (\lambda xy. x)TF \rightarrow T$$

а	b	a∧b
F	F	F
F	Т	F
Т	F	F
Т	Т	Т

論理和Vのラムダ式

論理和(OR)

$$\vee \equiv \lambda x y . x T y$$

$$\forall FF \equiv (\lambda xy. xTy)FF \equiv FTF \equiv (\lambda xy. y)TF \rightarrow F$$

$$\forall FT \equiv (\lambda xy. xTy)FT \equiv FTT \equiv (\lambda xy. y)TT \rightarrow T$$

$$\forall TF \equiv ?$$

$$\forall TT \equiv (\lambda xy. xTy)TT \equiv TTT \equiv (\lambda xy. x)TT \rightarrow T$$

а	b	a∨b
F	F	F
F	Т	Т
Т	F	T
Т	Т	Т

否定演算子一

否定演算子(NOT)

$$\neg \exists \lambda x. xFT$$

$$\neg T \equiv (\lambda x. xFT)T \equiv TFT \equiv (\lambda xy. x)FT \rightarrow F$$

$$\neg F \equiv (\lambda x. xFT)F \equiv FFT \equiv (\lambda xy. y)FT \rightarrow T$$

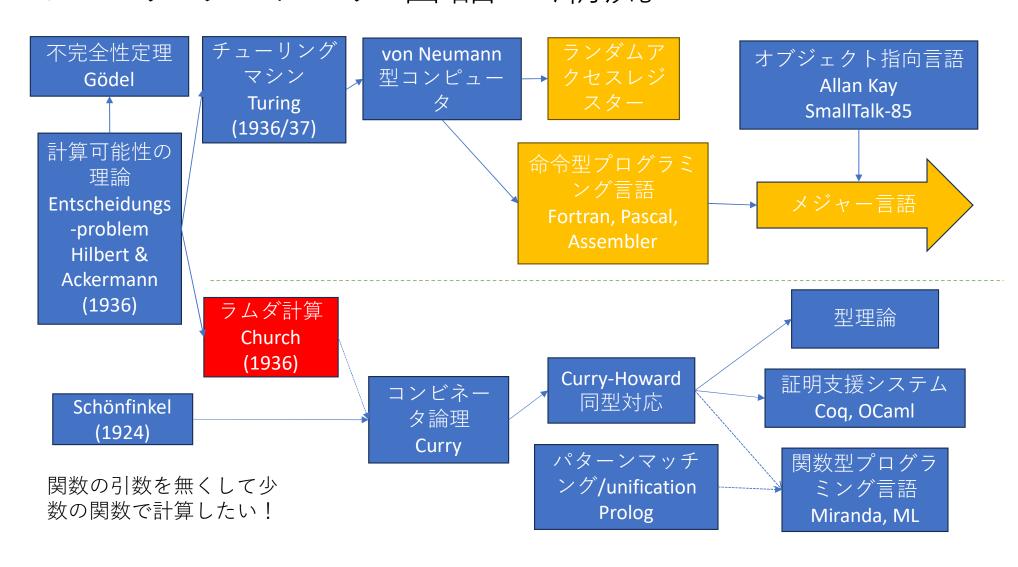
а	b
Т	F
F	T

演習問題 $\lambda xy.(xyx)FT$ はどんなラムダ関数になるか?

チャーチ数と後者関数(successor)

```
\overline{0} \equiv \lambda sz.z
1 \equiv \lambda sz. s(z)
\overline{2} \equiv \lambda sz. s(s(z))
\overline{3} \equiv \lambda sz.s(s(s(z)))
\overline{3}fa \to (\lambda sz. s(s(s(z)))) fa \to f(f(f(a)))
S \equiv \lambda nab.a(nab) 後者関数
S\overline{1} \equiv (\lambda nab. a(nab))\overline{1} \equiv (\lambda n. (\lambda ab. a(nab)))\overline{1} \rightarrow \lambda ab. a(\overline{1}ab)
\equiv \lambda ab. a((\lambda sz. s(z))ab) \rightarrow \lambda ab. a(a(b)) \equiv \overline{2}
従ってS\overline{1} \rightarrow \overline{2}
\overline{2}S\overline{3} \rightarrow \overline{2+3} \equiv \overline{5} Sで加算も定義できる
演習問題 S\overline{0} \rightarrow \overline{1}を確認せよ
```

プログラミング言語の潮流



まとめ

- •計算の理論には、チューリングマシンとラムダ計算の2つの流れがある。両者は数学的に同一。
- ラムダ計算は、関数の引数に関数を取ることができる(高階関数)。
- ・ラムダ計算からコンビネータ論理へ、更にCurry-Howard同型対応へと繋がり、関数型プログラミング言語が作られてきた。

参考文献

- J. Roger Hindley & Jonathan P. Seldin (2008) Lambda-Calculus and Combinators: An Introduction
- Greg Michaelson (1988)

 An Introduction to Functional Programming through Lambda Calculus
- Henk Barendregt & Erik Barendsen (2000) Introduction to Lambda Calculus
- Haskell B. Curry & Robert Feys (1958)
 Combinatory Logic, Volume I
- 関数型プログラミングの推薦図書:理論編(川頭) https://qiita.com/Trubetzkoy/items/6593edb4bd3d0c69fbde