NEKO::MISSMON





Бондарь Герман Игоревич 1.2



Шкобарев Данила Александрович 2.3



Сидорченко Михаил Игоревич 1.2



Трухлов Иван Александрович 2.3

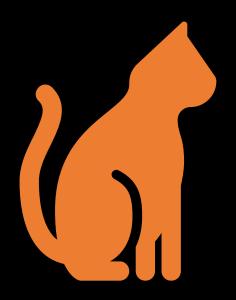


Шпак Виталий Иванович 1.5



Чижов Александр Александрович 2.3

Наша команда



Цель

Создать 3D игру в жанре Tower Defense.

Аннотация

NEKO::MISSION - это игра в жанре Tower Defense с трёхмерной графикой. Наш главный герой - кот.

Проект уникален тем, что вид в игре от первого лица. Игрок может свободно передвигаться по местности и сооружать оборонительные строения, чтобы остановить волны врагов.

Задачи

Мы сделали:

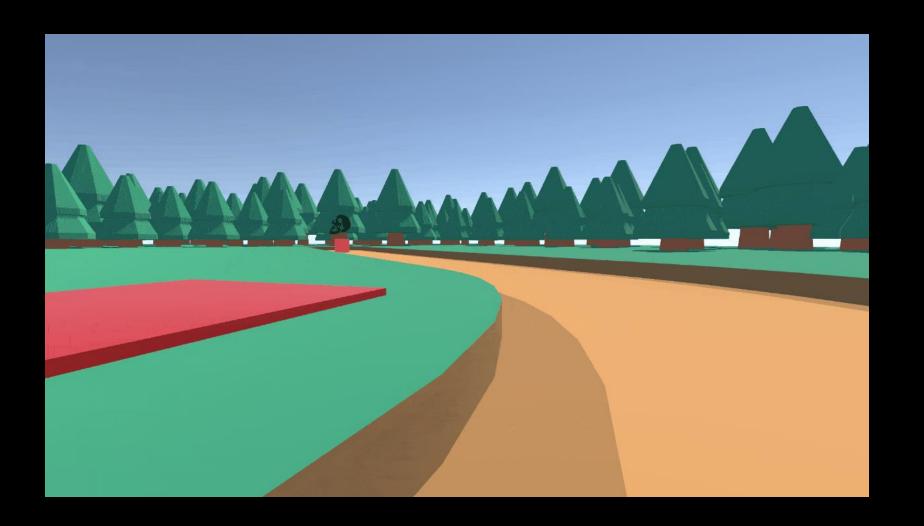
- 1. Движение от первого лица
- 2. Карту
- 3. Первую башню
- 4. Врага
- 5. UI и звуки

Всего решено 12 issues

Что предстоит сделать:

- 1. Модельки для врагов, новую карту
- 2. Больше видов башен
- 3. Механику улучшения башен
- 4. Возможность осмотреть карту сверху
- 5. Музыку

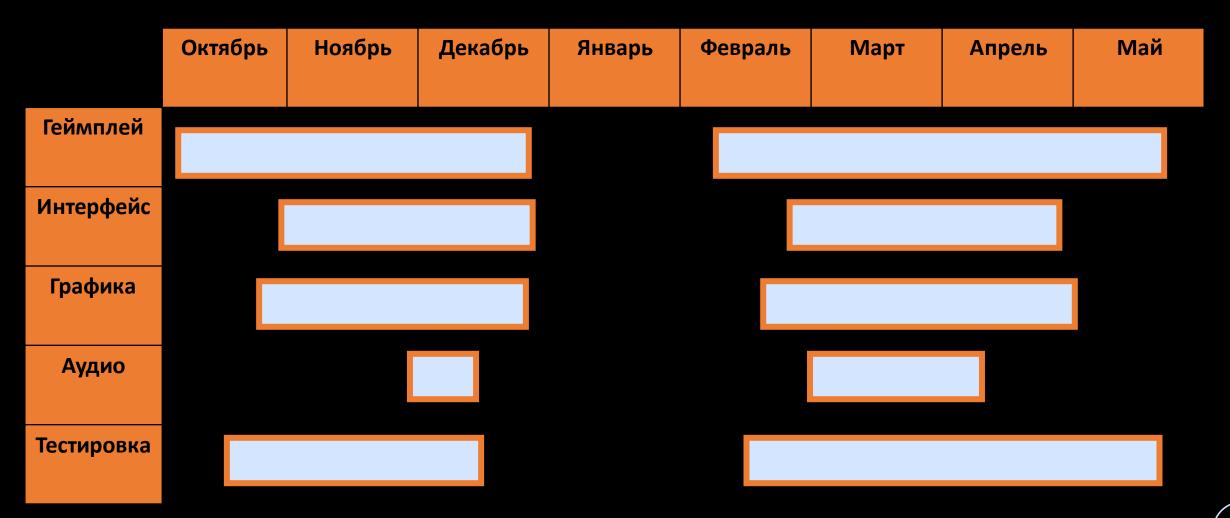
Что у нас получилось



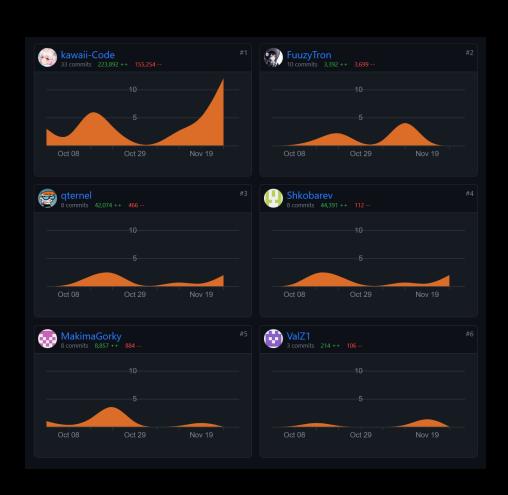
Матрица распределения ответственности

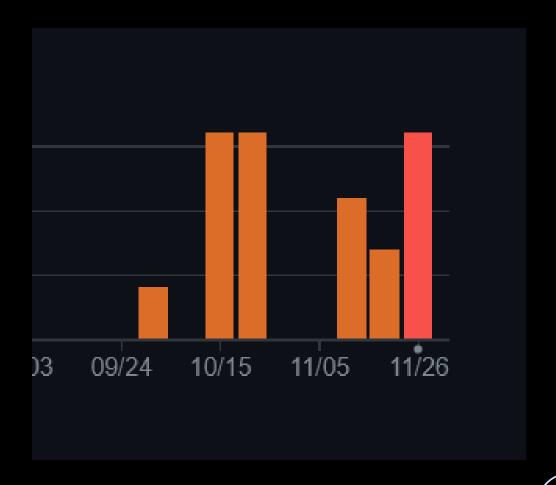
	Трухлов Иван	Чижов Александр	Шкобарев Данила	Сидорченко Михаил	Бондарь Герман	Шпак Виталий
Геймплей						
Интерфейс						
Графика						
Аудио						
Тестирование						

Диаграмма Ганта



Графики коммитов

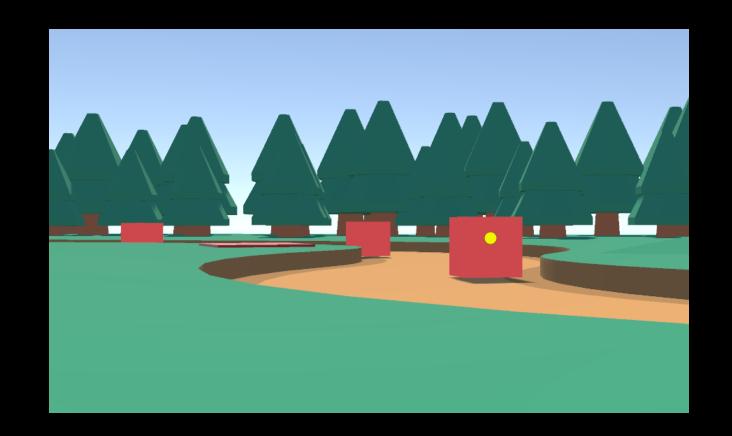




Вот что сделал Саша



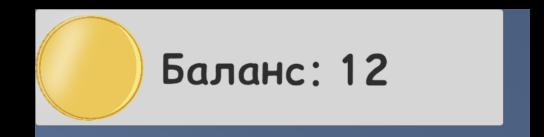
• Искусственный интеллект для врагов

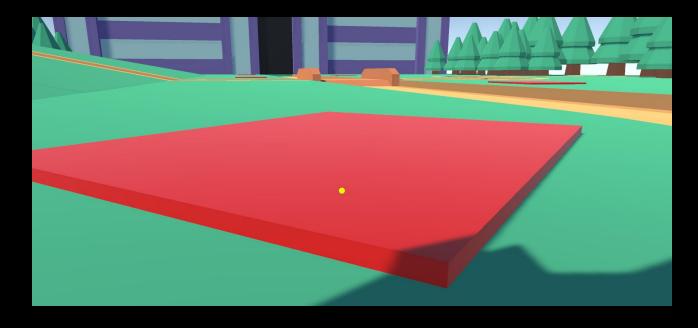


Вот что сделал Миша



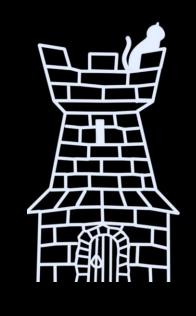
- Постройка башен
- Кошелёк игрока
- UI для этого кошелька

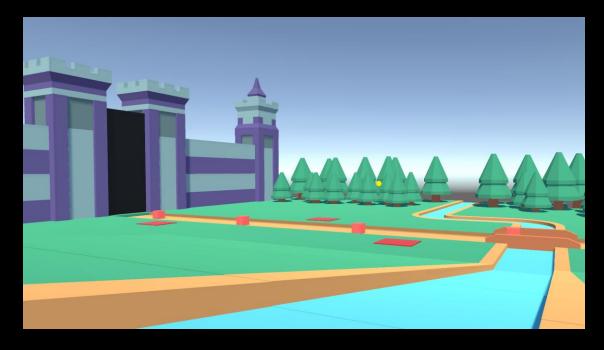




Вот что сделал Данила







- Карта
- Главное меню, настройки, меню паузы
- Передвижение игрока

Вот что сделал Герман





- Логика башни
- Логика врага, не связанная с поведением (хп, смерть, убийство главного героя)



Вот что сделал Ваня



- Менторство
- Туториал
- Исправление багов







Вот что сделал Виталий

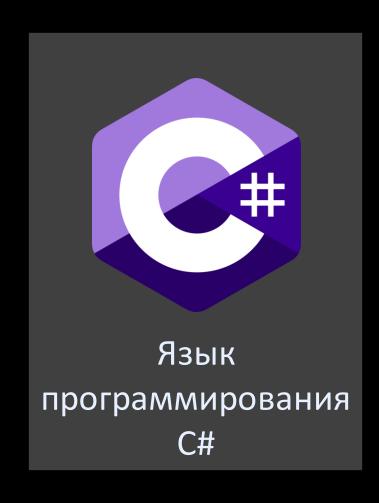


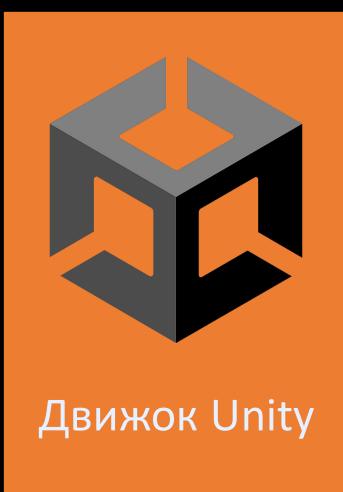
• Моделька башни

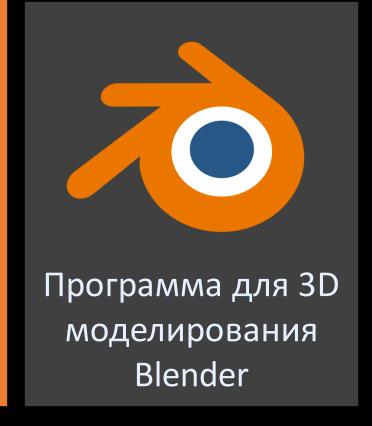




Стек технологий







Использованные ассеты

- Kenney's Tower Defense Kit
 (https://www.kenney.nl/assets/tower-defense-kit)
- Другие мелкие ассеты упомянуты в license.md

Спасибо за внимание!





Билд проекта

Наш репозиторий