

2 班最終報告

発表者: 川上 智樹

班員: 乙訓 寛明

飯塚 拓巳

Agenda

1. テーマ
2. データ構成
3. Webページ構成
4. プログラム内容
5. 特色・工夫
6. 改善案
7. 所感

Agenda

1. テーマ
2. データ構成
3. Webページ構成
4. プログラム内容
5. 特色・工夫
6. 改善案
7. 所感

1. テーマ

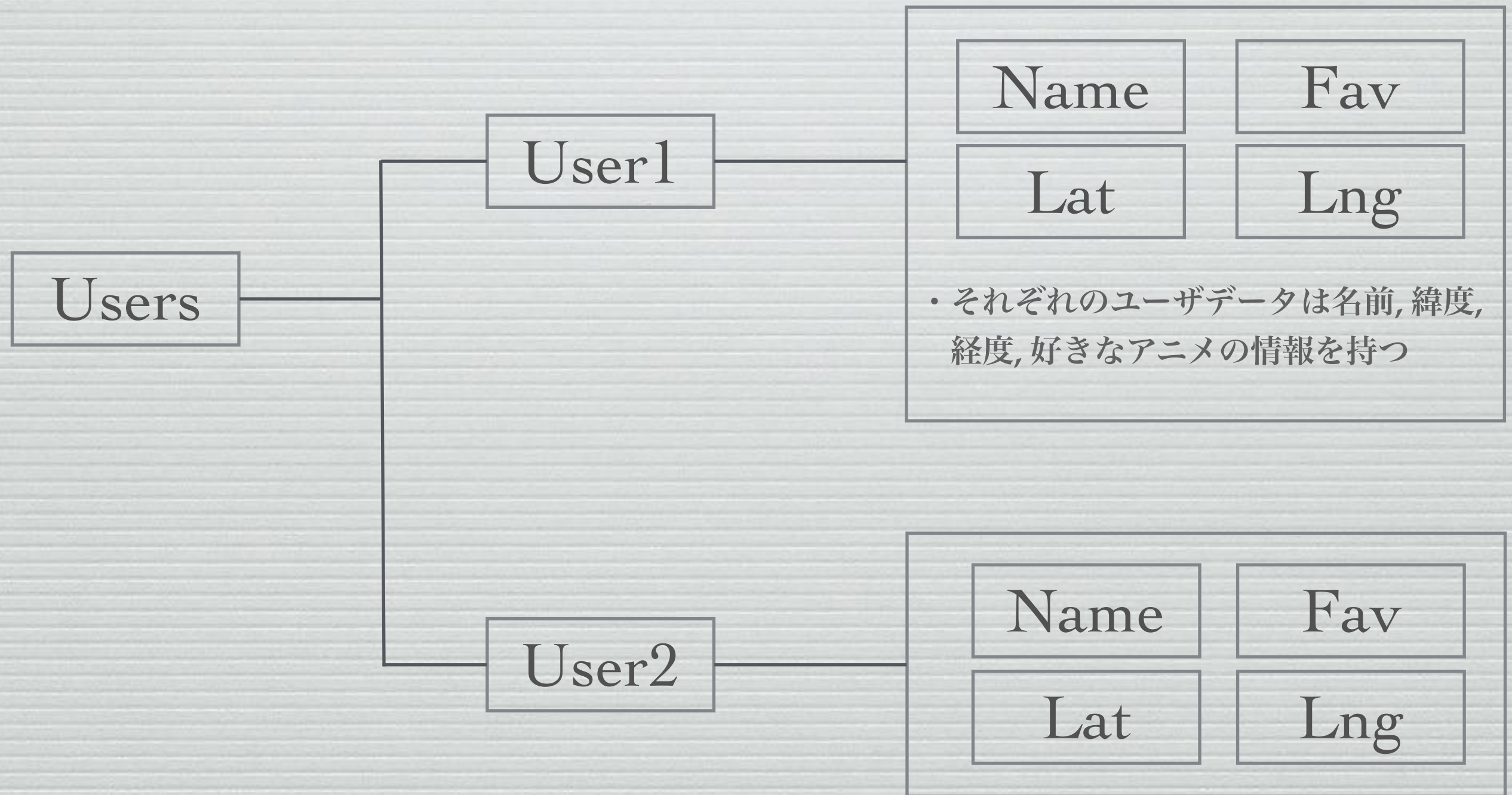
GPS連動型マッチングアプリ

- ・ スマートフォンのGPS機能を利用したマッチングアプリケーション
- ・ アプリ利用者の現在地情報, ハンドルネーム, 好きなアニメの情報がマップ上に表示される
- ・ 利用者は自分と趣味の合うユーザを検索し, コンタクトを取ることが可能
- ・ DBはmBaaSを利用

Agenda

1. テーマ
2. データ構成
3. Webページ構成
4. プログラム内容
5. 特色・工夫
6. 改善案
7. 所感

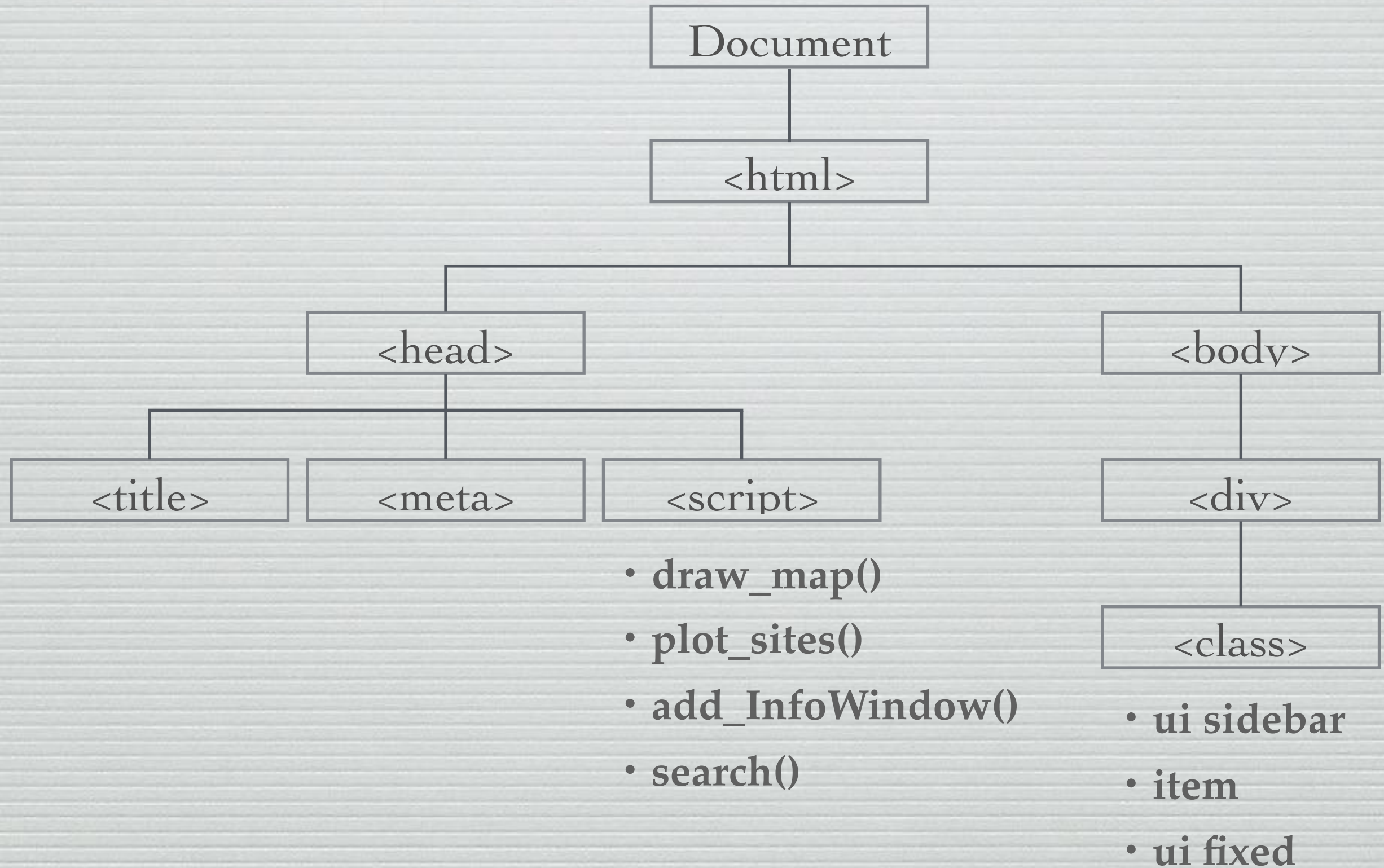
2. データ構成



Agenda

1. テーマ
2. データ構成
3. **Webページ構成**
4. プログラム内容
5. 特色・工夫
6. 改善案
7. 所感

3. Webページ構成



Agenda

1. テーマ
2. データ構成
3. Webページ構成
4. プログラム内容
5. 特色・工夫
6. 改善案
7. 所感

4. プログラム内容

スマートフォンのプログラム

```
import UIKit
import CoreLocation

class LocationViewController: UIViewController, CLLocationManagerDelegate {
    @IBOutlet weak var nameTextField: UITextField!
    @IBOutlet weak var favoriteAnimationTextField: UITextField!

    var locationManager: CLLocationManager!
    var latitude: CLLocationDegrees!
    var longitude: CLLocationDegrees!

    override func viewDidLoad() {
        super.viewDidLoad()

        if CLLocationManager.locationServicesEnabled() {
            locationManager = CLLocationManager()
            locationManager.delegate = self
            locationManager.requestLocation()
        }
    }

    override func viewDidDisappear(_ animated: Bool) {
        super.viewDidDisappear(animated)

        if CLLocationManager.locationServicesEnabled() {
            locationManager.stopUpdatingLocation()
        }
    }

    override func didReceiveMemoryWarning() {
        super.didReceiveMemoryWarning()
    }
}
```

緯度・経度の取得

4. プログラム内容

```
func locationManager(_ manager: CLLocationManager, didChangeAuthorization status: CLAuthorizationStatus) {
    switch status {
    case .notDetermined:
        locationManager.requestWhenInUseAuthorization()
    case .restricted, .denied:
        break
    case .authorizedAlways, .authorizedWhenInUse:
        break
    }
}

func locationManager(_ manager: CLLocationManager, didFailWithError error: Error) {
    print("error")
}

func locationManager(_ manager: CLLocationManager, didUpdateLocations locations: [CLLocation]) {
    guard let newLocation = locations.last, CLLocationCoordinate2DIsValid(newLocation.coordinate) else {return}

    latitude = newLocation.coordinate.latitude
    longitude = newLocation.coordinate.longitude
}

@IBAction func informationTransmission(_ sender: UIButton) {

    favoriteAnimationTextField.resignFirstResponder()

    // nifty
    let obj = NCMBOBJECT(className: "User")
    obj?.setObject(latitude, forKey: "Latitude")
    obj?.setObject(longitude, forKey: "Longitude")
    obj?.setObject(nameTextField.text, forKey: "Name")
    obj?.setObject(favoriteAnimationTextField.text, forKey: "FavoriteAnimation")

    obj?.saveInBackground({(error) in
        if (error != nil) {
            // 保存に失敗した場合の処理
            print("error")
        }else{
            // 保存に成功した場合の処理
            print("succeeded")
        }
    })
}
```



mBaaS 関連

4. プログラム内容

Webページのプログラム

```
<!DOCTYPE html>~
<html>~
<head>~
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />~
  <title>AnimeMatching</title>~
  <!-- SDKの読み込み -->~
  <script type="text/javascript" src="ncmb_js-2.1.3/ncmb.min.js" charset="utf-8"></script>~
  <script type="text/javascript" src="http://maps.google.com/maps/api/js?sensor=false&language=ja"></script>~
  <script type="text/javascript" src="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1/jquery.min.js"></script>~
  <script>~
    // mobile backendアプリとの連携
    var ncmb = new NCMB("007aded69126a2552ed4897b7e999cef478eda473803b204dc1396092a4201a7",
    ..... "6d1fcc5c163b174398fbc7c297a3fd114c93c3f4fd8514a88b61c45d3d199f1");
    var users = [];

    var Users = ncmb.DataStore("User");
    Users.fetchAll()
    ..... .then(function(results){
    ..... for (var i = 0; i < results.length; i++) {
    ..... var object = results[i];
    ..... var add_user = {"lat": object.Latitude,
    ..... "lng": object.Longitude,
    ..... "fav": object.FavoriteAnimation,
    ..... "name": object.get("Name")};
    ..... users.push(add_user);
    ..... }
    ..... });
    ..... .catch(function(err){
    ..... console.log(err);
    ..... });

    var c_lat, c_lng;
    var map;
    var marker;
    var user_data = {"user": users}~
```

SDK, API関連

mBaaS関連

4. プログラム内容

* 途中部省略

```
function plot_sites(data){  
  var len = data.user.length;  
  for (var i=0; i < len; i=(i+1)){  
    var site = data.user[i];  
    var lat = site.lat;  
    var lng = site.lng;  
    var name = site.name;  
    var fav = site.fav;  
    var pos = new google.maps.LatLng(lat,lng);  
    var marker_prop = {position:pos, map:map, title:name};  
    var marker = new google.maps.Marker(marker_prop);  
    marker = add_Infowindow(marker, name, fav);  
  }  
}
```



users配列のそれぞれの
要素をMAPに表示

4. プログラム内容

アプリケーション画面

iPhone 6 - iOS 10.2 (14C89)

Carrier 3:56 AM

Name :

ともき

Favorite Animation :

ガルパン

まっちゃんぐ!!

→ あ か さ ⊗

↶ た な は 空白

ABC ま や ら

🌐 🎤 ^^ わ ,.?! 改行

- ユーザは名前と好きなアニメを入力
- マッチングボタンを押すとユーザ名, 好きなアニメ, 現在位置情報をデータベースに送信
- ユーザの情報がレコードとしてデータベースに追加される

4.プログラム内容

DB管理画面

+新しいアプリ

更新

AnimeMatching

データストア

メニューを開く

ダッシュボード

会員管理

データストア

ファイルストア

スクリプト

プッシュ通知

クラス

+作成

インストール

role

User

child

object

User

+新しいレコード

+新しいフィールド

削除

14件表示

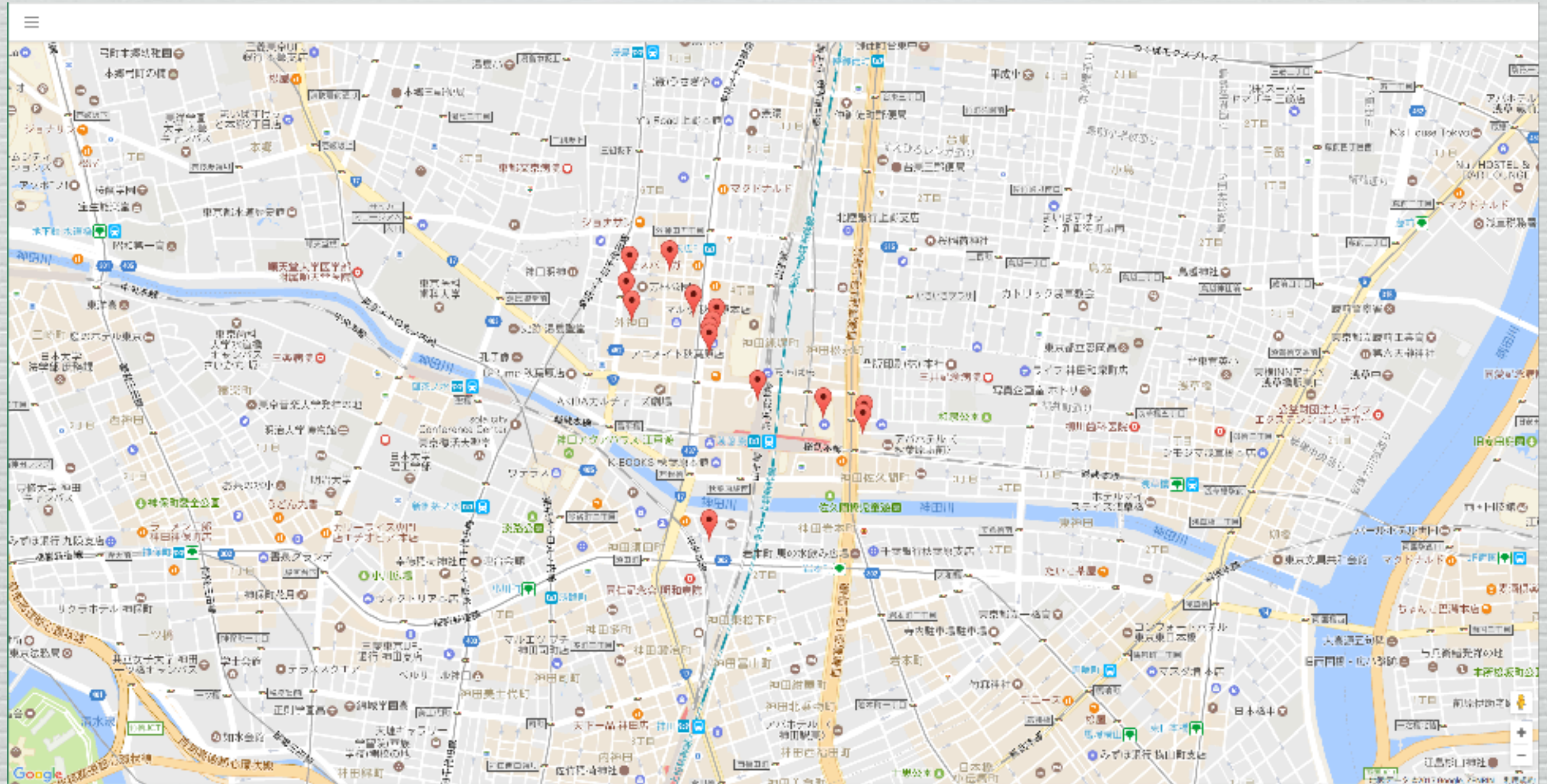
20

件を表示

	objectId	Latitude	Longitude	Name	FavoriteAnimation	createDate	updateDate	acl
<input type="checkbox"/>	eIQJYZox4NgPhMNF	35.701067	139.771262	うんは	消えない彼女の育てかた	2017-01-13T03:22:28.493+09:00	2017-01-13T04:02:05.134+09:00	パーミッション編集
<input type="checkbox"/>	2VP2uk7U71QjXoT	35.700789	139.771894	くみこ	響け！ユーフォニアム	2017-01-13T03:22:02.664+09:00	2017-01-13T04:01:27.153+09:00	パーミッション編集
<input type="checkbox"/>	kNg6yPaHNDTbjfxD	35.700374	139.771689	にこにー	ラブライブ	2017-01-13T03:21:22.424+09:00	2017-01-13T04:01:00.534+09:00	パーミッション編集
<input type="checkbox"/>	YpNYyTmxn7yXog9	35.701334	139.769463	えるたそ	氷菓	2017-01-13T03:21:10.023+09:00	2017-01-13T08:01:46.159+09:00	パーミッション編集
<input type="checkbox"/>	5PFopGWoCDDgHcmY	35.699214	139.77298	とりやま	3月のライオン	2017-01-13T03:20:39.589+09:00	2017-01-13T04:00:53.636+09:00	パーミッション編集
<input type="checkbox"/>	Utr8HXWHONtq8eVq3	35.700947	139.769602	がも	OcculticNine	2017-01-13T03:20:13.765+09:00	2017-01-13T03:29:01.045+09:00	パーミッション編集
<input type="checkbox"/>	YR196BrWEaaNqJ5	35.70203	139.770624	りっぷる	魔法少女育成計画	2017-01-13T03:19:52.139+09:00	2017-01-13T04:00:34.709+09:00	パーミッション編集
<input type="checkbox"/>	5vHOpPcdJ8aOs4pzb	35.701914	139.769341	ユリ	てーさー	2017-01-13T03:19:42.518+09:00	2017-01-13T04:02:29.893+09:00	パーミッション編集
<input type="checkbox"/>	IF623RU6bF6Fuxf	35.700232	139.771698	まち	くまみこ	2017-01-13T03:15:13.667+09:00	2017-01-13T03:59:31.797+09:00	パーミッション編集
<input type="checkbox"/>	Ybsh0HfxInBrVHh	35.698669	139.775851	クーニャ	幼女戦記	2017-01-13T03:14:46.869+09:00	2017-01-13T03:58:31.385+09:00	パーミッション編集
<input type="checkbox"/>	5NaAGox9VhkyEIm	35.700504	139.771779	黒野	飢餓	2017-01-13T03:14:31.217+09:00	2017-01-13T03:24:34.962+09:00	パーミッション編集
<input type="checkbox"/>	Q16pucPr1Nq8BVDS	35.696174	139.771694	ともし	ガルパン	2017-01-13T03:14:16.441+09:00	2017-01-13T04:02:38.018+09:00	パーミッション編集
<input type="checkbox"/>	ATKLX9GeskWEBQIg	35.696478	139.775805	きょうま	シュタインズゲート	2017-01-13T03:14:03.232+09:00	2017-01-13T03:57:51.467+09:00	パーミッション編集
<input type="checkbox"/>	aCu15K3KL0cMUT4k	35.698836	139.774742	あかりん	ゆるゆり	2017-01-13T03:13:50.293+09:00	2017-01-13T03:57:55.728+09:00	パーミッション編集

4.プログラム内容

Web画面



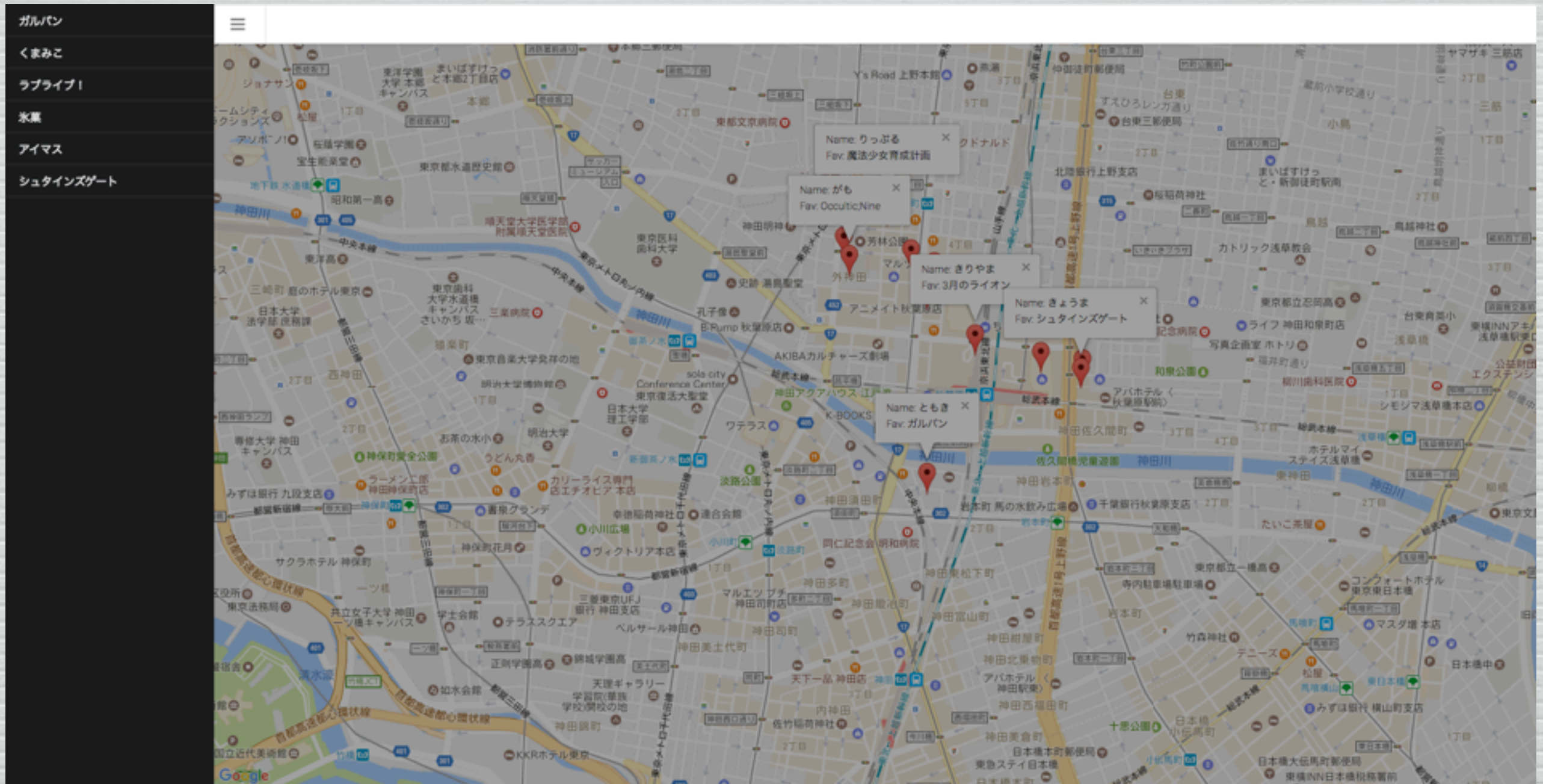
4. プログラム内容



- ・ アプリ利用中のユーザがピンで表示され、クリックで詳細を表示
- ・ 詳細は名前と好きなアニメの情報

4. プログラム内容

- ・サイドバーからユーザの絞り込みが可能



Agenda

1. テーマ
2. データ構成
3. Webページ構成
4. プログラム内容
- 5. 特色・工夫**
6. 改善案
7. 所感

5. 特色・工夫

GPSを利用

- ・ スマートフォンのGPS機能と連動したサービス
- ・ 近くにいる趣味の合う人間を探せる

mBaaSで工数削減

- ・ mBaaSを利用することでDB関連の処理を省略

Agenda

1. テーマ
2. データ構成
3. Webページ構成
4. プログラム内容
5. 特色・工夫
- 6. 改善案**
7. 所感

6. 改善案

検索機能

- ・ アニメタイトルでのユーザ検索 (表記揺れの対策)

GPS情報の更新

- ・ GPS情報の定期更新
- ・ アプリケーションを終了したユーザを非表示

ユーザビリティ

- ・ サービスのモバイル対応 or アプリケーション化
- ・ メッセージ機能

Agenda

1. テーマ
2. データ構成
3. Webページ構成
4. プログラム内容
5. 特色・工夫
6. 改善案
- 7. 所感**

7. 所感

- メッセージ機能未実装なので実際のサービスとしては成立しない
- サービスとして成立させるためにはモバイル対応(アプリ化)は必須
- 個人情報情報を扱う上でのセキュリティ対策
- UIが粗末
- 類似サービスとの差別化をどう図るか