

Project ThemeG

携帯端末上のソフトウェア開発

Team4

Agenda

1. 開発システム名
2. 開発メンバ
3. システム概要
4. デモ
5. プロジェクトの運営状況
6. 所感

Agenda

1. 開発システム名

2. 開発メンバ

3. システム概要

4. デモ

5. プロジェクトの運営状況

6. 所感

1. 開発システム名

BOMBER GIRL 

島田愛里寿 (しまだありす)



- 13歳
- 島田流家元
- 日本戦車道連盟大学選抜チーム本隊長
- 搭乗戦車: A41センチュリオン
- 劇場版撃破数: 11両

Agenda

1. 開発システム名

2. 開発メンバ

3. システム概要

4. デモ

5. プロジェクトの運営状況

6. 所感

2. 開発メンバ

5514037: 鴨居拓弥

5514038: 川上智樹

5515061: 新沢夢斗

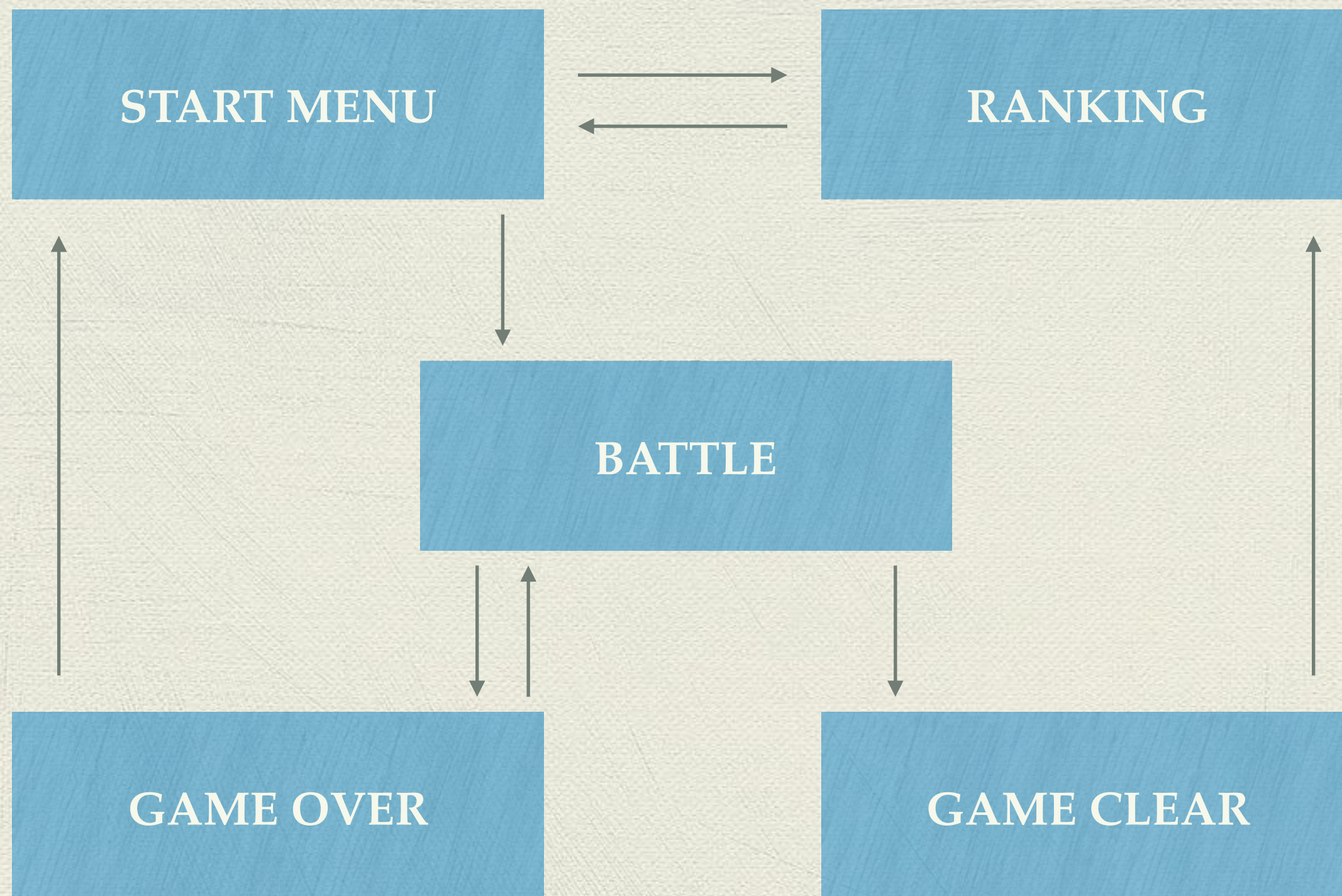
Agenda

1. 開発システム名
2. 開発メンバ
3. システム概要
4. デモ
5. プロジェクトの運営状況
6. 所感

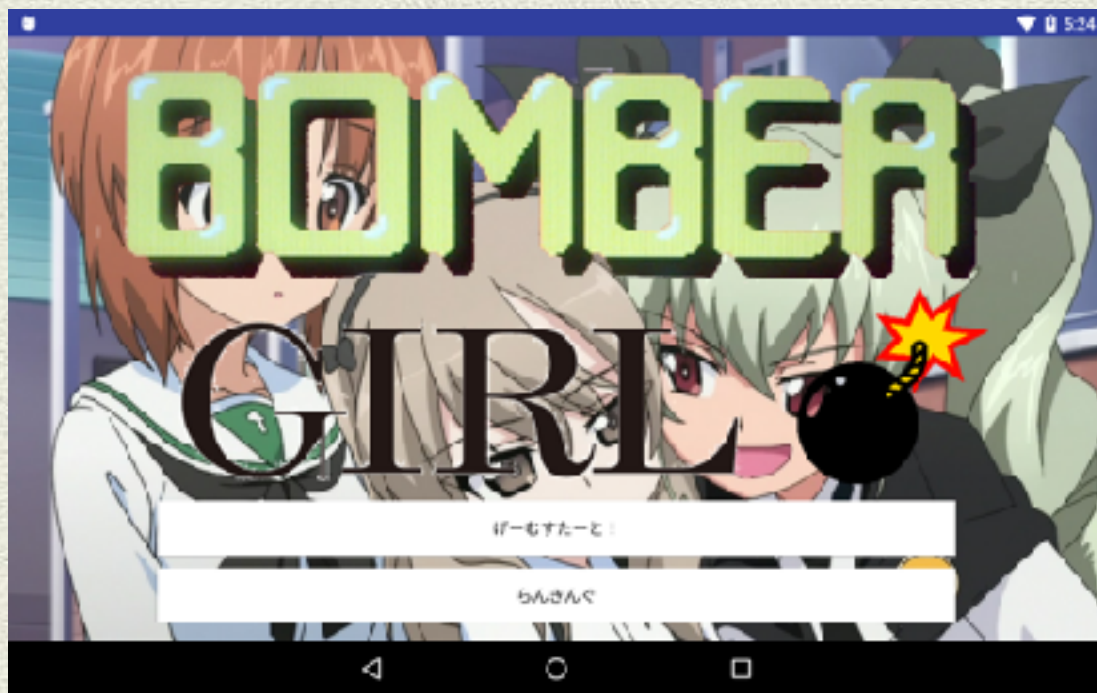
3. システム概要

- ・プレイヤーは島田愛里寿を操作し、爆弾を用いてボコ(敵)を倒す
- ・ボコを倒すのに要した時間によりスコアが変動
- ・スコアはランキング形式で3位まで表示
- ・愛里寿が可愛い！

画面遷移図



START MENU



- BATTLE 遷移
- RANKING 確認
- みぽりん, 愛里寿, チョビ子

BATTLE

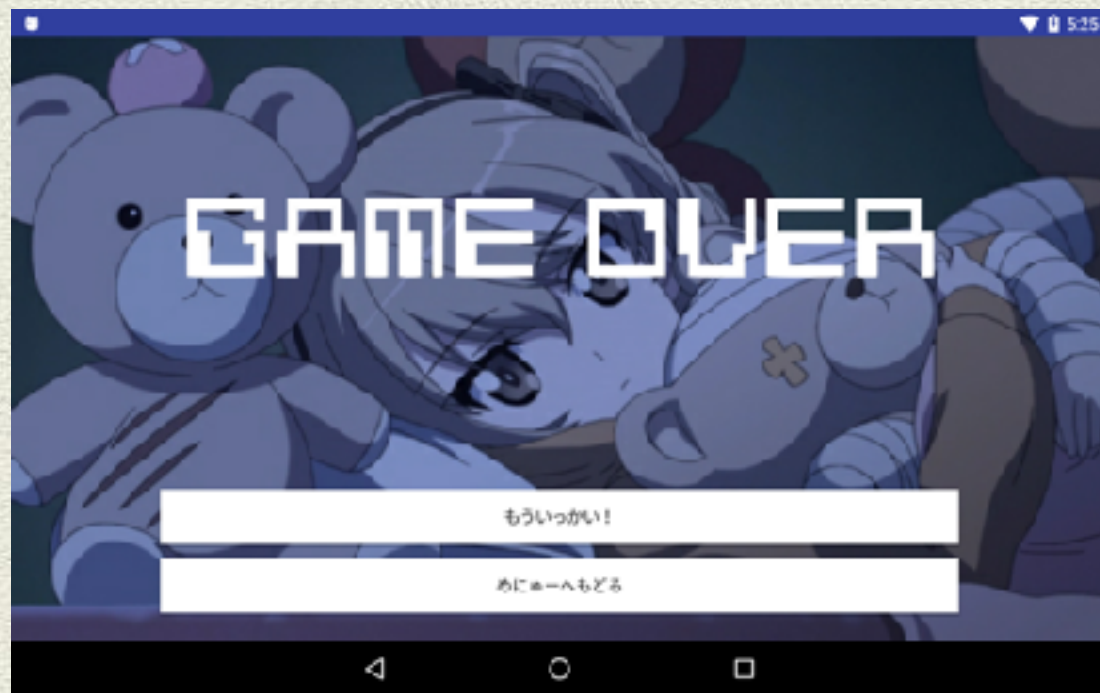


- ・ 十字キー操作
- ・ 爆弾設置

BATTLE

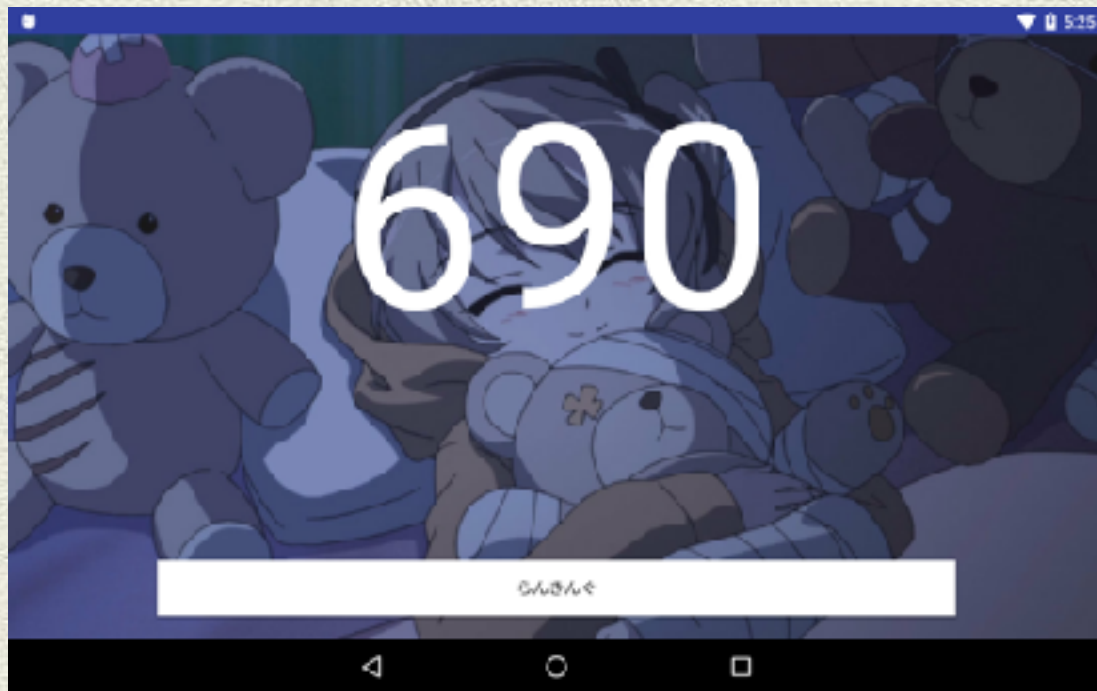
- ・ ベースとなるActivityクラスにSurfaceViewを継承して作成したBattleViewとボタン配置の為のImageViewをそれぞれ追加
- ・ マップ生成, ボコの挙動, 当たり判定, 爆風描画などはBattleViewにて別スレッド処理
- ・ カウンタ変数を用意しonTick()がループする度に値を増加させボコの挙動や爆弾の爆発時間処理などに利用
- ・ 入力処理はonTouchEvent()にてプレイヤーのタップした座標を識別し条件分け

GAME OVER



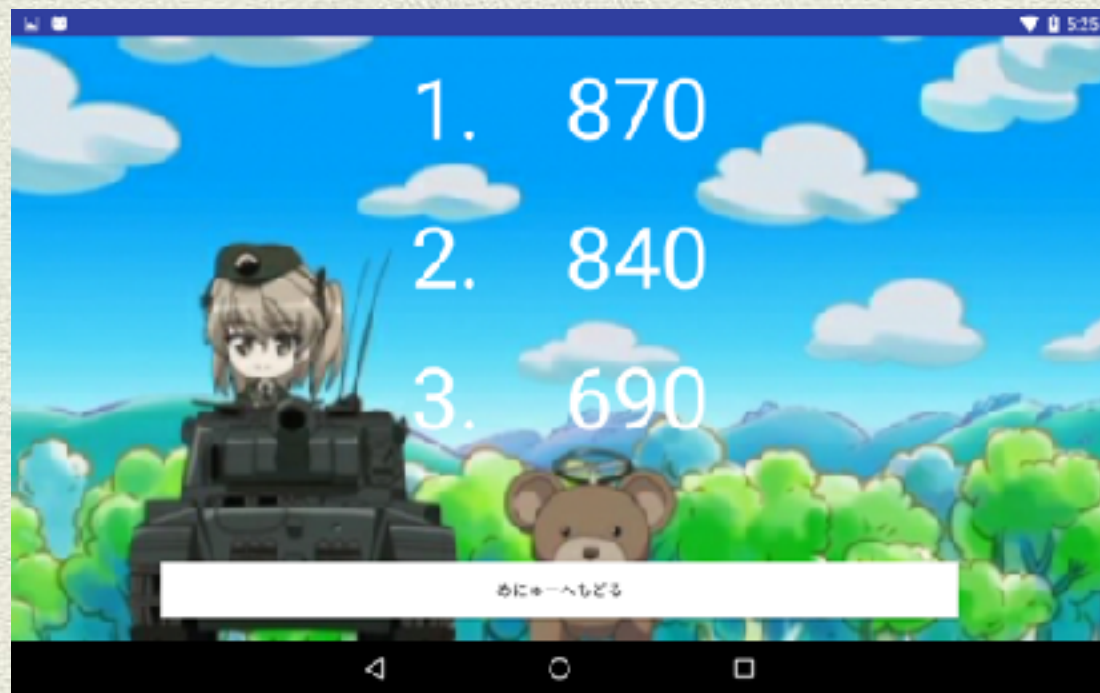
- BATTLE 遷移
- START MENU 遷移

GAME CLEAR



- スコア表示
- RANKING 遷移
- Preferenceにてスコアを保存
- 3位までのスコアが更新

RANKING



- ランキング表示
- Preferenceにてスコアを取得
- START MENU 遷移

Agenda

1. 開発システム名
2. 開発メンバ
3. システム概要
4. デモ
5. プロジェクトの運営状況
6. 所感

Agenda

1. 開発システム名
2. 開発メンバ
3. システム概要
4. デモ
5. プロジェクトの運営状況
6. 所感

5. プロジェクトの運営状況

- ・ 開発分担を上手く行えなかった
- ・ 作業着手前にアプリの完成イメージを共有すべきだった
- ・ スケジュール管理, 工数見積の甘さ
- ・ 当事者意識の低さ

Agenda

1. 開発システム名
2. 開発メンバ
3. システム概要
4. デモ
5. プロジェクトの運営状況
- 6. 所感**

6. 所感 (次回活かすべき点)

- ・ 各人の開発技量に合った作業分担
- ・ 完成イメージの事前共有を徹底
- ・ PMがスケジュール管理を徹底
- ・ 懸念事項は逐一共有する