Lenguajes de Programación Auxiliar N°5

Auxiliares: Kenji Maillard

17/04/2020

1 Ejercicios

1. Ambientes con scope estatico y dinamico.

En la ultima expresión (f 7):

- (a) Describe el ambiente de la clausura h.
- (b) Describe el ambiente en el que foo està llamado.
- (c) Si Racket tenía scope dinamico, en que ambiente sería llamado foo.
- 2. Clausuras.
 - (a) Escriba un caso que muestre que el interprete de FWAE puede capturar demasiados identificadores en las clausuras.
 - (b) En teoria, ¿Puede ser problematico capturar demasiados identificadores en une clausura? ¿Y en practica?
 - (c) Comente que cambios hay que hacer para arreglar el interprete para asegurar que las clausuras solamente capturan los identificadores necesarios.
- 3. *Ordén de evaluacion de i f.* Recuerden que se puede definir booleanos y condicional con funciones de ordén superior:

```
(define (eager-true x y) x)
(define (eager-false x y) y)
(define (eager-if c l r) (c l r))
```

- (a) ¿Son equivalente el if y eager-if? Argumente.
- (b) Utilisando funciones de primera clase, defina booleanos que tienen el mismo comportamiento que if.
- 4. *Streams*. Un stream es una lista perezosa donde los elementos no se evaluan de manera temprana, sino cuando es necessario.

```
(define s (stream 3 (error "Interrupt") 7 22))
(test (stream-first s) 3)
(test/exn (stream-ref s 2) "Interrupt")
```

Eso permite definir stream potencialmente infinito.

- (a) Defina una función nats que toma un numero y retorna el stream de los numeros mas grande.
- (b) Defina una función eratosthenes que implementa el criba de Erastóstenes. Se puede utilisar la función divides? que se encuentra en el modulo math/number-theory (debes añadir (require math/number-theory) para tener acceso a la función).