

echo ‘半期の振り返り’；

前半期の所感

- 当初はプログラミングができるか心配だったものの、思っていたよりも苦手意識は感じない。むしろ面白い
- 仕組みや処理を考案するのは得意、比較的早くコーディングができている
- 他のエンジニアとの情報共有には多くの前提知識が必要になる
- 複数人での開発は個人開発とは全くの別物だと感じた
- リーダーとして作業していて、メンバーの作業進捗や認識の度合いを掌握すること、メンバーとの意思疎通の重要性を痛感した

入校間の目標「土台作り」

スキル

ハード(職務遂行能力)

- IT基礎（講義）
- IT技術の理解
- 資格勉強
- 良いコードの追求

ソフト(社会技能)

- コミュニケーション
- マネジメント
- 業界研究
- ビジネス
- 社会情勢

健康

- 運動習慣（トレーニング）
- 食生活（減量）-2kg達成
- コールドシャワー
- 睡眠時間の確保
- 金銭管理（家計簿）

キャリアプラン

マネージャー職、管理職、独立のいずれか

- 多くの実務経験
- フロント・バック・データベース・ネットワーク・セキュリティなど業界全般の知識
- 管理能力・対人関係能力・概念化能力などのソフトスキル
- 開発系の分野を志望しているものの、セキュリティ・クラウド・AIの分野も面白そう
- 自社開発・受託開発・客先常駐などは未定、古い考えに固執していなさそうで人材育成や待遇に力を入れている会社が望ましい
- 就活では職歴で培ったソフトスキルと資格(取得予定)でゴリ押しする
- 11月末の転職フェア2件での情報収集を元に応募開始

```
exit( '以上' );
```