

**Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

**Projeto Individual -1º Semestre**

**Nome: Kawan Gonçalves Ferreira RA: 01221168**

**Sumário**

1. **Visão do tema...................................................................................3**
2. **Planejamento....................................................................................3**
3. **Desenvolvimento...............................................................................4**
4. **Conclusão..........................................................................................5**

**Visão do tema**

**História**

**Maroon 5 é uma banda norte-americana que surgiu em 1994, mas não foi sempre que ela teve esse nome, muito menos esse sucesso. Tudo começa com um grupo de amigos na Brentwood School, uma escola localizada na cidade de Los Angeles, cidade natal de Adam Levine, um jovem de 17 anos que resolveu montar uma banda com seus três colegas, Jesse Carmichael, Mickey Madden e Ryan Dusick, chamada de Kara’s Flower. Quando já estavam na faculdade, em 1999, a banda terminou o primeiro contrato com sua gravadora, precisando assim tomar novos rumos.**

**Foi com essa ideia de novos rumos que em uma reunião os, até então, quatro membros decidiram mudar o nome para Maroon e com a entrada do novo membro, o guitarrista James Valentine, o nome passou a ser Maroon 5.**

**Durante todos esses anos, colecionaram hits e prêmio, como por exemplo a música Sugar(2015), que hoje conta com mais de 3,7 bilhões de visualizações no YouTube, e seus 3 prêmios Grammy.**

**Justificativa**

**Principalmente para quem nasceu ou cresceu nos anos 2000, a banda sempre foi muito ouvida na infância por sua grande relevância, então sempre ouvi e conheci as músicas.**

**Porém, uma lembrança muito nostálgica que tenho da banda foi quando eu estava no 6° ano e tinha acabado de mudar de escola, estávamos na última aula e a professora estava passando clipes de música na televisão e um que me marcou foi o de Sugar e lembro do dia até hoje como uma ótima lembrança. Mas o motivo principal foi na pandemia, quando por ficar em casa passei a ouvir muita música e a banda que marcava presença em todas as playlists era a Maroon 5 e foi por conta dessa constância no meu amor por ela que decidi como um ótimo tema para me representar.**

**Objetivo**

**O objetivo desse projeto é mostrar um pouco dos meus gostos e valores pessoais através de um site onde posso mostrar os conhecimentos que tenho através do código, fazendo também que mais pessoas conheçam sobre os outros integrantes da banda e não somente a estrela e vocalista Adam Levine.**

**Planejamento**

**Para fazer o planejamento do site, utilizei o Trello para que possibilita-se a visualização dos requisitos ainda não concluídos e até mesmo a sua importância(desejável, importante e essencial).**

**Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente**

**Desenvolvimento**

**Para desenvolver a aplicação, comecei pelo index, onde temos um banner com uma frase de impacto, exaltando a grandiosidade de views da banda e uma foto que foi tirada durante um show deles.**

**Mais abaixo coloquei um for para plotar minhas 3 músicas favoritas, onde o usuário pode clicar para ouvir também. E descendo há uma breve biografia de cada integrante.**

**Texto

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa**

**Uma imagem contendo Texto

Descrição gerada automaticamenteHomem em cima de palco

Descrição gerada automaticamente com confiança média**

**Texto

Descrição gerada automaticamenteTexto

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa**

**Texto

Descrição gerada automaticamenteTexto

Descrição gerada automaticamente**

**Interface gráfica do usuário, Texto

Descrição gerada automaticamenteTexto

Descrição gerada automaticamente**

**Na tela quiz, se o usuário não estiver logado, uma mensagem estará avisando que para jogar é preciso estar logado, para isso existe a tela “entrar” onde como padrão vem a opção de cadastro ativada, ali é possível fazer um cadastro no sistema do site, caso o usuário faça o cadastro a opção de login será ativada, ou então caso ele já tenha uma conta, poderá ir à função de login.**

**Texto

Descrição gerada automaticamente**

**Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente**

**Após o login feito, o usuário será redirecionado até o quiz novamente porém no lugar da mensagem pedindo para que ocorra o login terá o botão de jogar. Clicando nele começará o jogo com 10 questões.**

**Interface gráfica do usuário, Texto

Descrição gerada automaticamente**

**Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente**

**Ao término das 10 questões, aparecerá uma mensagem sobre o desempenho dele, a quantidade de acertos do jogador e 2 gráficos. São eles o histórico individual onde mostra o seu desempenho nas últimas jogadas e outro mostra o desempenho de todos os jogadores.**

**Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente**

**Por fim, no menu onde estava o botão de entrar, agora se torna um botão de logout para que ao clicá-lo o usuário encerre sua sessão.**

**Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente**

**Banco de Dados**

**Para tornar o site utilizável, é necessário um banco de dados, nesse caso as tabelas utilizadas foram**

**as seguintes:**

**Diagrama

Descrição gerada automaticamente**

**Conclusão**

**Concluo, portanto, que através desse projeto, pude aprender e pensar em novas lógicas de programação, utilizando conjuntamente os conhecimentos obtidos durante todo o semestre do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, também fiz o deploy do projeto na nuvem para que possa ser acessado de qualquer lugar através da internet e está disponibilizado no domínio:** [**http://sitemaroon5.herokuapp.com/**](http://sitemaroon5.herokuapp.com/) **.**