UI/UXについて

単語の意味  
UI: 機械、特にコンピュータとその機械の利用者（通常は人間）の間での情報をやりとりするためのインタフェース

UX:ユーザーが製品やサービスで得られる体験

ペルソナ:製品やサービスを売りたいターゲットユーザーの特徴を、特定の個人を紹介するような形として整理したもの

設計プロセスの過程  
・どのように使われるかを想像するところから開始

・不要なラベルなどは削除しつつ、必要な情報を補完

・情報をグループ化・優先順位付けし、優先度に応じて視覚的に強弱をつけて配置(優先順位が高いものを上か左に配置)

・レイアウト形式（表形式、グリッド、リスト、カード）を検討し、最適な形式を選定

・最後に機能を追加し、どういう部品として認識して欲しいかで装飾

タスク指向UIとオブジェクト指向UIについて

タスク指向UI

ユーザーが達成したい作業（タスク）を中心に設計されたUI。

ユーザーは何をしたいかを選び、それに必要な操作が導かれる。

何をしたいか？から出発 → 手順重視、初心者向き

オブジェクト指向UI

ユーザーが扱う対象（オブジェクト）を中心に設計されたUI。

ユーザーは何を操作するか（対象）を選び、どう操作するかを決める。

何に対して操作したいか？から出発 → 自由度高く、熟練者向き