# 研修課題8：UX/UIドキュメント

## 1. UXとUIとは

UX（User Experience）は、ユーザーが製品やサービスを通じて得る体験のことです。  
UI（User Interface）は、ユーザーが実際に操作する画面や入力手段のことを指します。

## 2. UX設計のプロセス

1. 理解（Understand）：ユーザーと市場の課題を把握  
2. 共感（Empathize）：ニーズの深掘り（ペルソナ、共感マップ）  
3. 発想（Ideate）：解決アイデアを多数出す  
4. 試作（Prototype）：プロトタイプを作成  
5. 検証（Test）：ユーザーに使用してもらい改善点を抽出  
6. 計測（Launch & Measure）：公開後も継続的に改善する

## 3. UIの種類

### 3-1. タスク指向UI（Task Oriented UI）

ユーザーが「やりたいこと（動作）」を選び、次に「対象（名詞）」を選ぶ構成です。  
例：検索→商品選択→購入

### 3-2. オブジェクト指向UI（Object Oriented UI）

ユーザーが「対象（名詞）」を先に選び、それに対する操作を選択する構成です。  
例：商品→お気に入りに追加、商品→購入

## 4. UI設計の使い分け

・オブジェクト指向UIは構造が明快で、ユーザーが迷いにくい特徴があります。  
・タスク指向UIはステップバイステップで導かれる体験が可能で、限定的な目的には適しています。