

Zusammenfassung Lineare Algebra I.

Tim Hebenstreit

18. Februar 2019

1 Grundbegriffe der Logik

Aussage entweder wahr oder falsch

Negation $\neg A$

Konjunktion $A \wedge B$

Disjunktion $A \vee B$

Implikation $A \Rightarrow B$

Äquivalenz $A \Leftrightarrow B$

Wahrheitstafel

2 Grundbegriffe der Mengenlehre

Elemente Objekte einer Menge

Vereinigung $A \cup B$

Durchschnitt $A \cap B$

Differenzmenge $A \setminus B$

disjunkt $\Leftrightarrow M \cup N = \emptyset$

Potenzmenge $\mathcal{P}(A)$

vollständige Induktion A_0 wahr (Induktionsanfang), $A_n \Rightarrow A_{n+1}$ Induktionsschritt

geordnetes Paar (a, b)

kartesisches Produkt $M \times N$

Quantoren Allquantor \forall und Existenzquantor \exists

3 Relationen und Funktionen

Relation Tripel (M, N, R) aus Mengen M, N und einer Teilmenge R von $M \times N$

Funktion Relation, für die gilt: Zu jedem $x \in M$ existiert genau ein $y \in N$

Definitions- und Wertebereich einer Funktion

$f:$
 $f : X \rightarrow Y, x \mapsto f(x)$

Bild von f : $\text{Bld}(f) := f(X)$

Urbild von Y unter f : $f^{-1}(Y)$

injektiv $f(x) = f(y) \Rightarrow x = y$

surjektiv $\text{Bld}(f) = Y$

bijektiv falls f injektiv und surjektiv ist

Komposition $f \circ g$

Umkehrabbildung Wenn f bijektiv, so existiert f^{-1} mit $f^{-1} \circ f = \text{id}_X$ und $f \circ f^{-1} = \text{id}_Y$

Einschränkung, Fortsetzung einer Funktion

Familie bzw. Folge

4 Algebraische Grundbegriffe

Verknüpfung $M \times M \rightarrow M$

Gruppe Paar $(G, *)$ mit Menge G und Verknüpfung $*$ und folgenden Eigenschaften:

- Assoziativität
- Existenz eines neutralen Elements
- Existenz inverser Elemente
- abelsche Gruppe falls Kommutativität gegeben

Körper Tripel $(K, +, \cdot)$ aus Menge K und zwei Verknüpfungen $+, \cdot$ auf K mit folgenden Eigenschaften:

- $(K, +)$ ist abelsche Gruppe
- $(K \setminus \{0\}, \cdot)$ ist abelsche Gruppe
- Distributivität

5 Vektorräume

Vektorraum Tripel $(V, +, \cdot)$ aus einer Menge V und Abbildungen

$+: V \times V \rightarrow V, (v, w) \mapsto v + w$ (Addition) und

$\cdot: K \times V \rightarrow V, (a, v) \mapsto av$ (Skalarmultiplikation) ist K -Vektorraum, wenn gilt:

- $(V, +)$ ist abelsche Gruppe
- Distributivität (zwei mal)
- Assoziativität
- $1_K v = v$ für $v \in V$

Untervektorraum wenn gilt:

- $a, b \in K, u, v \in U \Rightarrow au + bv \in U$

Summe von Untervektorräumen ist wieder Untervektorraum (in Zeichen: $U_1 + U_2$)

direkte Summe von Vektorräumen $U_1 \oplus U_2$, wenn gilt: $U_1 \cap U_2 = \{0\}$

Linearkombination von Vektoren:

$$\text{Span}_K(v_1, \dots, v_n)$$

6 Lineare Gleichungssysteme

Lineares Gleichungssystem mit Variablen

x_1, \dots, x_n , Koeffizienten b_1, \dots, b_n und Lösungsmenge L - darstellbar als Matrix

Elementare Umformungen von Typ I., Typ II. und Typ III.

Gauß-Verfahren bzw. Eliminationsverfahren mittels elementarer Zeilenumformungen

reduzierte Zeilenstufenform Matrix mit führenden Einsen

homogenes LGS LGS mit allen Absolutgliedern gleich Null (*inhomogen* falls nicht); dabei gilt für deren Lösungsmenge:
 $L(I) = s + L(H)$

7 Matrizen

Produkt von Matrizen "Zeile mal Spalte" (falls Formate passend)

Hauptdiagonale für quadratische Matrizen definiert

Einheitsmatrix Hauptdiagonale bestehend aus Einsen, ansonsten nur Nullen

$A \in K^{m \times n}$ heißt:

- linksinvertierbar, falls gilt:
 $\exists B \in K^{n \times m} : BA = 1_n$
- rechtsinvertierbar, falls gilt:
 $\exists C \in K^{n \times m} : AC = 1_m$
- invertierbar, falls A links- und rechtsinvertierbar ist (dafür muss A quadratisch sein)

inverse Matrix Falls Matrix invertierbar ist, existiert genau eine sog. *inverse Matrix*

allgemeine lineare Gruppe des Grades n über K (in Zeichen: $GL(n, K)$ - Gruppe bzgl. Matrizenmultiplikation

transponierte Matrix A^T . Es gilt: $(AB)^T = B^T A^T$

symmetrische Matrix falls $A^T = A$ (bzw. *schief-symmetrisch*, falls $A^T = -A$)

Spur von A : Summe der Koeffizienten auf der Hauptdiagonalen

8 Basis und Dimension

Lineare Unabhängigkeit Falls das LGS

$\lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_n v_n = 0$ nur die triviale Lösung für $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ besitzt, sind v_1, \dots, v_n linear unabhängig.

Basis Sind $b_1, \dots, b_n \in V$ linear unabhängig und V n -dimensional, so bilden b_1, \dots, b_n eine *Basis* von V

Standardbasis bzw. kanonische Basis: besonders praktische Basis des K^n oder auch *Matrizeinheiten* des $K^{m \times n}$

Austauschsatz von Steinitz K -VR V der von Elementen e_1, \dots, e_k aufgespannt wird. Außerdem: $u_1, \dots, u_l \in V$ linear unabh. Dann existieren $i_1, \dots, i_m \in \{1, \dots, k\}$ mit der Eigenschaft, dass $u_1, \dots, u_l, e_{i_1}, \dots, e_{i_m}$ eine Basis von V bilden.

Dimension Anzahl der linear unabhängigen Vektoren, welche V aufspannen, wird als Dimension bezeichnet (ggf. ist die Dimension unendlich). Man schreibt: $\dim V = n$. Untervektorräume der Dimension $n = 1$ (bzw. $n = 2$ oder $n - 1$) bezeichnet man

als Geraden (bzw. Ebenen oder Hyperebenen).

Dimensionsformel für UVR:

$$\dim(U + V) + \dim(U \cap V) = \dim(U) + \dim(V)$$

Komplement Zu jedem UVR U eines VR V existiert ein U' , sodass gilt: $V = U \oplus U'$

9 Der Rang von Matrizen

Zeilenraum und -rang Die Zeilen einer Matrix spannen den sog. *Zeilenraum* $ZR(A)$ einer Matrix auf. Die Dimension dieses Raums nennt sich *Zeilenrang* $zr(A)$.

Elementare Matrizen *Elementar von Typ I.* nennt sich eine Matrix $U_{ij}(r)$, wenn sie sich von der Einheitsmatrix in einem Eintrag (ungleich Null) außerhalb der Hauptdiagonalen unterscheidet. Eine Matrix $D_i(r)$, die sich von der Einheitsmatrix um lediglich einen Eintrag auf der Hauptdiagonalen (ungleich Null) von dieser unterscheidet, wird *elementar von Typ II.* genannt.

Für $A = (a_{ij}) \in K^{n \times n}$ sind gleichwertig:

- A ist invertierbar.
- Das zugehörige LGS besitzt genau eine Lösung.
- Der Gauß-Algorithmus macht aus A die Einheitsmatrix.
- A lässt sich als Produkt elementarer Matrizen schreiben.

Zeilenäquivalenz $A \sim_Z B$, wenn A durch elementare Zeilenumformungen in B überführbar (dies ist eine sog. *Äquivalenzrelation*).

Somit lässt sich nun definieren:

- *elementare Spaltenumformungen* einer Matrix
- *reduzierte Spaltenstufenform*
- *Spaltenäquivalenz* $A \sim_S B$
- *Spaltenraum* $SR(A)$
- *Spaltenrang* $sr(A)$

Rang einer Matrix. Es gilt:
 $sr(A) = zr(A) =: rg(A)$

Äquivalenz $A \sim B \Leftrightarrow rg(A) = rg(B) \Leftrightarrow \exists U \in GL(m, K) \exists V \in GL(n, K) : B = UAV$

Rangkriterium für LGS Ein LGS ist genau dann lösbar, wenn der Rang der Koeffizientenmatrix mit dem Rang der erweiterten Matrix übereinstimmt.

10 Lineare Abbildungen

Homomorphismus Eine Abbildung $f : V \rightarrow W$ ist linear, wenn gilt:
 $f(ax + by) = af(x) + bf(y)$ für $a, b \in K, x, y \in V$. In diesem Fall ist $f \in \text{Hom}(V, W)$.

Dimensionsformel Es gilt:
 $\dim V = \dim \text{Ker}(f) + \dim \text{Bld}(f)$.

Kern, Rang und Defekt sind folgendermaßen definiert:

- Kern: $\text{Ker}(f) = \{v \in V : f(v) = 0\}$
- Defekt: $\text{def}(f) = \dim \text{Ker}(f)$
- Rang: $rg(f) = \dim \text{Bld}(f)$

Es gilt: f injektiv $\Leftrightarrow \text{Ker}(f) = \{0\}$.

Isomorphismus Ist $f \in \text{Hom}(V, W)$ und bijektiv, so wird f auch als Isomorphismus bezeichnet.

Isomorphie Existiert ein Isomorphismus $f : V \rightarrow W$, so nennt man V, W isomorph (in Zeichen: $V \cong W$). Dies ist wieder eine Äquivalenzrelation. Weiterhin gilt:
 $V \cong W \Leftrightarrow \dim V = \dim W$.

$\text{Hom}(V, W)$ wird zu einem Vektorraum, wenn man Addition und Multiplikation wie gewohnt definiert.

Endomorphismus $\text{End}(V) := \text{Hom}(V, V)$

Allgemeine lineare Gruppe $GL(V)$
 $:= \{f \in \text{End}(V) : f \text{ bijektiv}\}$

11 Lineare Abbildungen und Matrizen

Matrix von f bzgl. zweier Basen V, W K -VR mit Basen b_1, \dots, b_m und c_1, \dots, c_n und $f \in \text{Hom}(V, W)$. Schreibe $f(b_j) = \sum_{i=1}^n a_{ij} c_i$ ($j = 1, \dots, m$) mit $a_{ij} \in K$ für alle i, j . Dann heißt $A := (a_{ij}) \in K^{n \times m}$ die Matrix von f bzgl. der obigen Basen.

(Die Matrix von f enthält in der j -ten Spalte die Koeffizienten von $f(b_j)$ bzgl. c_1, \dots, c_n .)

Die Abbildung $\Delta : \text{Hom}(V, W) \rightarrow K^{n \times m}$ ordnet jeder linearen Abbildung ihre Matrix $\Delta(f)$ bzgl. zweier Basen zu und ist ein VR-Isomorphismus.

Dualraum Im Fall $W = K$ nennt man $V^* := \text{Hom}(V, K)$ *Dualraum* von V und seine Elemente *Linearformen* auf V .

Es gilt: f bijektiv $\Leftrightarrow A$ invertierbar.

Basiswechsel Ist A die Matrix von $f \in \text{Hom}(V, W)$ bzgl. zweier Basen, so lässt sich mittels zweier Basiswechselmatrizen $S \in GL(m, K)$ und $T \in GL(n, K)$, die Matrix von f bzgl. zweier neuer Basen studieren. Dabei gilt folgender Zusammenhang: $A' = T A S$. Für $f \in \text{End}(V)$ gilt: $A' = S^{-1} A S$.

Diagonalisierbarkeit f ist diagonalisierbar, falls zwei Basen so wählbar sind, sodass Matrix A von f bzgl. dieser Basen eine *Diagonalmatrix* ist. A ist auch diagonalisierbar, wenn A ähnlich zu einer Diagonalmatrix ist.

Ähnlichkeit $A, B \in K^{n \times n}$ ähnlich, wenn ein $S \in GL(n, K)$ existiert, sodass $B = S^{-1} A S$ gilt (man schreibt: $A \approx B$).

12 Determinanten

Determinante Für $A = (a_{ij}) \in K^{n \times n}$ definiert man die *Determinante* mittels des *Entwicklungssatzes von Laplace*:

$$\det(A) := |A| := \sum_{k=1}^n (-1)^{i+k} a_{ik} |A_{ik}| \text{ für } k = 1, \dots, n.$$

Determinanten bestimmter Matrizen:

- Die Determinante von *oberen- und unteren Dreiecksmatrizen* ist gleich dem Produkt der Einträge auf der Hauptdiagonalen.
- Die Determinante einer elementaren Matrix $U_{ij}(r)$ vom Typ I. ist stets 1. Die Determinante einer elementaren Matrix $D_i(r)$ vom Typ II. ist stets r .
- Die Determinante einer Matrix, welche zwei gleich Zeilen enthält, ist gleich 0. Gleiches gilt für eine Matrix, welche eine Nullzeile enthält.

- $\det(A) \neq 0 \Leftrightarrow A \in GL(n, K)$

Die Determinante einer Abbildung $f \in \text{End}(V)$ definiert man über dessen zugehörige Matrix A .

Produktregel für Determinanten:

$$A, B \in K^{n \times n} \Rightarrow |AB| = |A| \cdot |B|.$$

Weiterhin gilt:

$$|A^{-1}| = |A|^{-1} \text{ und } |A^T| = |A|^T.$$

Alles was für Zeilen von Determinanten gilt, gilt also auch für deren Spalten.

Adjunkte Für $A = (a_{ij}) \in K^{n \times n}$ definiert man die *Adjunkte* $\tilde{A} = (\tilde{a}_{ij}) \in K^{n \times n}$ von A durch $\tilde{a}_{ij} := (-1)^{i+j} |A_{ji}|$. Es gilt: $A \tilde{A} = |A| \cdot 1_n = \tilde{A} A$.

Cramersche Regel Ein LGS mit quadratischer Koeffizientenmatrix ist genau dann eindeutig lösbar, wenn gilt: $d := |A| \neq 0$. Ggf. gilt für $i = 1, \dots, n$:

$$x_i = \frac{1}{d} \begin{vmatrix} a_{11} & \dots & a_{1,i-1} & b_1 & a_{1,i+1} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{n,i-1} & b_n & a_{n,i+1} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix}.$$

Untermatrix erhält man durch Streichen von Zeilen und/oder Spalten einer gegebenen Matrix.

13 Eigenwerte und Eigenvektoren

Eigenwert, Eigenvektor und Eigenraum V K-VR, $f \in \text{End}(V)$ und $r \in K$. Man nennt r *Eigenwert* von f , falls $f(v) = rv$ für ein $v \in V \setminus \{0\}$ ist. Ggf. heißt v *Eigenvektor* und $E_r(f) := \{x \in V : f(x) = rx\}$ *Eigenraum* von f zum Eigenwert r . Für paarweise verschiedene Eigenwerte von f ist die Summe der Eigenräume eine direkte Summe. Zudem gilt:
 r Eigenwert von $f \Leftrightarrow |r1_n - A| = 0$.

charakteristisches Polynom Für $A \in K^{n \times n}$ nennt man die Abbildung:

$$K \rightarrow K, x \mapsto |x1_n - A|$$

das *charakteristische Polynom* von A . Es ist von der Form eines Polynoms. Die Nullstellen dieses Polynoms entsprechen den Eigenwerten von A .

Ähnliche Matrizen besitzen das gleiche charakteristische Polynom und damit auch die gleichen Eigenwerte.

Wieder lässt sich dies auch auf die zu den Matrizen gehörenden Abbildungen $f \in \text{End}(V)$ übertragen, sodass man auch vom charakteristischen Polynom von f sprechen kann.

Gleichwertige Aussagen zur Diagonalisierbarkeit von $f \in \text{End}(V)$:

- f ist diagonalisierbar.
- V hat eine Basis, die aus Eigenvektoren von f besteht.
- V ist direkte Summe der Eigenräume von f .
- $\dim(V)$ ist die Summe der Dimensionen der Eigenräume von f .
- f hat n verschiedene Eigenwerte und $\dim(V) = n$.

Anwendungsbeispiele

- Berechnung expliziter Formeln von zuvor rekursiv definierten Folgen (z.B. *Fibonacci-Zahlen*)
- Wahrscheinlichkeitsrechnung mittels Übergangsmatrizen

14 Euklidische Vektorräume

Skalarprodukt ist eine Abbildung:

$V \times V \rightarrow \mathbb{R}, (v, w) \mapsto (v|w)$ mit folgenden Eigenschaften:

- $(av + a'v'|w) = a(v|w) + a'(v'|w)$ für $a, a' \in \mathbb{R}, v, v', w \in V$.
- $(v|w) = (w|v)$ für $v, w \in V$.
- $(v|v) > 0$ für $v \in V \setminus \{0\}$.

Standardskalarprodukt Beispiele:

- Auf \mathbb{R}^n : $(x|y) := \sum_{i=1}^n x_i y_i$.
- Auf $\mathcal{C}[a, b]$: $(f|g) := \int_a^b f(t)g(t)dt$.

Ungleichung von Cauchy-Schwarz Für jedes Skalarprodukt auf einem \mathbb{R} -VR gilt:

$$(x|y)^2 \leq (x|x)(y|y) \text{ für } x, y \in V$$

(Gleichheit gilt, wenn x und y linear abhängig sind.)

euklidischer Vektorraum \mathbb{R} -VR, auf dem Skalarprodukt definiert ist.

Länge (Betrag, Norm) Für $v \in V$ heißt

$$\|v\| := \sqrt{(v|v)} \text{ die Länge von } v.$$

In jedem EVR gilt:

- $0 \leq \|v\|$ für $v \in V$
- $\|v\| = 0 \Leftrightarrow v = 0$
- $\|av\| = |a| \cdot \|v\|$ für $a \in \mathbb{R}, v \in V$
- Dreiecksungleichung
 $\|v + w\| \leq \|v\| + \|w\|$ für $v, w \in V$
- Satz des Pythagoras
 $\|v + w\|^2 = \|v\|^2 + \|w\|^2 + 2(v|w)$
- Parallelogrammgleichung
 $\|v + w\|^2 + \|v - w\|^2 = 2\|v\|^2 + 2\|w\|^2$

Abstand, Distanz Für Elemente v, w eines EVR nennt man $d(v, w) := \|v - w\|$ den *Abstand* bzw. die *Distanz* zwischen v und w . Die Abbildung $d : V \times V \mapsto \mathbb{R}$ nennt man die *Metrik* von V .

orthogonal sind Elemente v, w eines EVR, wenn gilt: $(v|w) = 0$.

Orthonormalsystem und -basis Von 0 verschiedene Elemente $v_1, \dots, v_n \in V$ nennt man:

- ein *Orthogonalsystem*, falls $v_i \perp v_j$ für alle i, j gilt.
- ein *Orthonormalsystem*, falls zusätzlich $\|v_i\| = 1$ für alle i gilt.
- eine *Orthonormalbasis* (ONB) von V , falls sie ein Orthonormalsystem und eine Basis von V bilden.

Orthonormalisierungsverfahren von Gram-Schmidt

Zu jeder Basis a_1, \dots, a_n eines EVR V existiert eine ONB b_1, \dots, b_n von V mit der Eigenschaft, dass jedes b_i eine Linear-Kombination von a_1, \dots, a_i ist.

orthogonales Komplement Für jede Teilmenge M eines EVR V nennt man:

$M^\perp := \{v \in V : (m|v) = 0 \text{ für } m \in M\}$
das *orthogonale Komplement* von M in V .
Dabei gilt: $V = M \oplus M^\perp$.

Zu jedem $v \in V$ existiert genau ein $u_0 \in U$, wobei U UVR von V ist, mit:

$$d(v, u_0) = \min \{d(v, u) : u \in U\}.$$

Für jede ONB u_1, \dots, u_m von U ist

$$u_0 = \sum_{i=1}^m (v|u_i)u_i.$$

Methode der kleinsten Quadrate Für gegebene Messwerte lässt sich mithilfe dieser Methode eine polynomielle Approximation finden.

Winkel Der Winkel ϑ zwischen zwei Vektoren $a, b \in V \setminus \{0\}$ eines EVR ist definiert als:

$$\cos \vartheta = \frac{(a|b)}{\|a\| \cdot \|b\|}.$$

15 Isometrien und orthogonale Matrizen

Isometrie Eine *Isometrie* zwischen zwei EVR ist eine lineare Abbildung $f \in \text{Hom}(V, W)$ für die gilt:

$$(f(x)|f(y)) = (x|y) \text{ für alle } x, y \in V.$$

Somit erhält f Längen und Winkel. Ist f bijektiv, so ist auch die Umkehrabbildung f^{-1} eine Isometrie.

Bzgl. zweier ONB gilt für f außerdem:

$$f \text{ Isometrie} \Leftrightarrow A^T A = 1_m$$

(mit $A^{-1} = A^T$).

orthogonale Gruppe Die Menge

$$O(V) := \{f \in \text{End}(V) : f \text{ ist Isometrie}\}$$

ist eine Gruppe bzgl. \circ und wird *orthogonale Gruppe* von V genannt. Gleiches lässt sich für Matrizen definieren:

$$O(n) := \{A \in \mathbb{R}^{n \times n} : A^T A = 1_n\}$$

isometrisch isomorph werden zwei EVR genannt, für die eine bijektive Isometrie existiert (wieder ist dies eine Äquivalenzrelation). Zwei EVR sind genau dann *isometrisch isomorph*, wenn sie die gleiche Dimension haben.

Spiegelung Für einen EVR V und $0 \neq v \in V$ wird die Abbildung:

$$s_v : V \rightarrow V, x \mapsto x - \frac{2(v|x)}{(v|v)}v$$

die *Spiegelung* an der Hyperebene $(\mathbb{R}v)^\perp$ genannt. Die Determinante einer Spiegelung ist stets -1 . Eine Isometrie f lässt sich als Produkt von Spiegelungen schreiben.

Drehung Die Matrix einer *Drehung* f um den Winkel ϑ sieht folgendermaßen (oder ähnlich) aus:

$$A = \begin{pmatrix} \cos \vartheta & -\sin \vartheta \\ \sin \vartheta & \cos \vartheta \end{pmatrix}.$$

16 Selbstadjungierte lineare Abbildungen und symmetrische Matrizen

selbstadjungiert Für einen EVR V nennt man eine Abbildung $f \in \text{End}(V)$ für die gilt: $(f(x)|y) = (x|f(y))$ für alle $x, y \in V$ *selbstadjungiert*.

f ist genau dann selbstadjungiert, wenn die Matrix A von f symmetrisch ist.

Fundamentalsatz der Algebra Ein komplexes Polynom n -ten Grades besitzt mindestens eine Nullstelle in \mathbb{C} .

Hieraus folgt, dass jede symmetrische Matrix $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ einen reellen Eigenwert besitzt.

Hauptachsentransformation (auch Spektralsatz) werden folgende Sätze genannt:

- Matrix $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ symmetrisch \Leftrightarrow es existiert ein $S \in O(n)$, sodass $S^{-1}AS$ eine Diagonalmatrix ist.
- Es existiert eine ONB von V bzgl. der die Matrix A von f aus Eigenvektoren von f besteht $\Leftrightarrow f$ ist selbstadjungiert.