

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO PIAUÍ CAMPUS TERESINA CENTRAL ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

FELIPE GABRIEL FREITAS MARQUES KAWÃ SOUSA DE LIMA PEDRO VICTOR VENÂNCIO DOS SANTOS

DOCUMENTO DE VISÃO - SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE AMIGO OCULTO ONLINE ENGENHARIA DE SOFTWARE II

TERESINA

Data	Versão	Descrição	Autor
08/07/25	1	Versão inicial	Felipe Marques, Kawã Sousa e Pedro Santos

1. INTRODUÇÃO

A proposta deste documento é coletar, analisar e definir as necessidades e funcionalidades gerais do projeto ASO – Amigo Secreto Online. Seu foco está nas necessidades dos usuários e no motivo da existência destas necessidades. Seu escopo engloba a definição dos organizadores e participantes dos grupos, seus problemas, necessidades e das características essenciais do sistema para o atendimento destes requisitos.

Termos e abreviaturas específicos podem ser encontrados.

2. POSICIONAMENTO

2.1 Oportunidades de negócio

Atualmente, a organização de um "amigo secreto" (ou "amigo oculto") entre amigos, familiares ou colegas de trabalho é um processo majoritariamente manual e suscetível a falhas. O método tradicional de escrever nomes em pedaços de papel e sorteá-los pode gerar problemas, como alguém tirar o próprio nome, a perda do papel com o nome sorteado ou até mesmo a quebra do sigilo durante o sorteio. Além disso, a comunicação sobre sugestões de presentes é descentralizada, ocorrendo por meio de grupos de mensagens ou planilhas, o que gera desorganização.

O sistema a ser desenvolvido deve eliminar esses problemas, centralizando e automatizando todo o processo. Assim, o organizador cria um grupo, convida os participantes e o sistema realiza um sorteio garantido, sigiloso e sem erros. Adicionalmente, os participantes podem criar e consultar listas de desejos em um único local, facilitando a escolha do presente.

2.2 Declaração do problema

O problema de	Organização manual de eventos de Amigo Secreto
Afeta	Grupos de amigos, famílias e equipes de trabalho
O seu impacto é	Risco de participantes tirarem a si mesmos, falta de sigilo no sorteio, dificuldade em centralizar e compartilhar listas de desejos de presentes e a necessidade de reunir todos fisicamente para o sorteio.
Uma solução bem sucedida seria	Um sistema online que gerencia a criação de grupos, realiza o sorteio de forma aleatória e sigilosa, e permite que cada participante consulte quem tirou e acesse a lista de desejos do seu amigo secreto.

3. PARTES INTERESSADAS

Esta seção relaciona e descreve todos os interessados no projeto.

Representante	Organizador do grupo
Responsabilidades	Criar o grupo, definir regras (valor, data do evento), convidar os participantes e iniciar o sorteio.
Observações	N/A

Versão 1.0 - Página 2

Representante	Participante
Responsabilidades	Aceitar o convite para um grupo, cadastrar sua lista de desejos e consultar seu amigo secreto após a realização do sorteio.
Observações	N/A

4. AMBIENTE DO USUÁRIO

Esta seção detalha o ambiente de trabalho do usuário.

4.1 Ambiente físico

N/A

4.2 Ambiente computacional

Os organizadores e participantes devem possuir um computador pessoal ou dispositivo móvel (smartphone, tablet) com acesso à internet para que possam realizar interação com o sistema.

5. PÚBLICO ALVO

Esse sistema deve ser desenvolvido de forma a atender as necessidades dos organizadores de grupos de amigo secreto e dos participantes convidados para esses grupos.

6. NÃO ESCOPO DO PROBLEMA

Os seguintes itens não fazem parte do escopo do sistema:

- A compra e a entrega física/digital do presente.
- Ferramentas de comunicação em tempo real (chat) entre os participantes.

7. CARACTERÍSTICAS DO PRODUTO

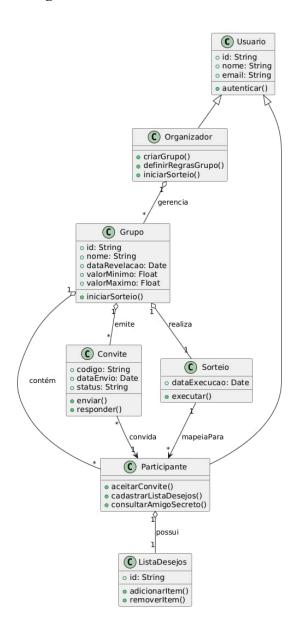
Esta seção lista os requisitos de produto derivados das necessidades do cliente.

Identificador	Descrição
RF.01	Cadastrar e Autenticar Usuários (Organizadores e Participantes)
RF.02	Criar Grupo de Amigo Secreto
RF.03	Definir Regras do Grupo (ex: valor mínimo/máximo, data da revelação)
RF.04	Convidar Participantes para o Grupo via link
RF.05	Gerenciar Participantes do Grupo (ver quem aceitou, remover)
RF.06	Cadastrar e Editar Lista de Desejos Pessoal
RF.07	Realizar o Sorteio do Amigo Secreto de forma automática e sigilosa
RF.08	Consultar o Amigo Sorteado e sua respectiva Lista de Desejos
RF.09	Enviar Lembretes e Notificações (ex: data do sorteio, data da revelação)

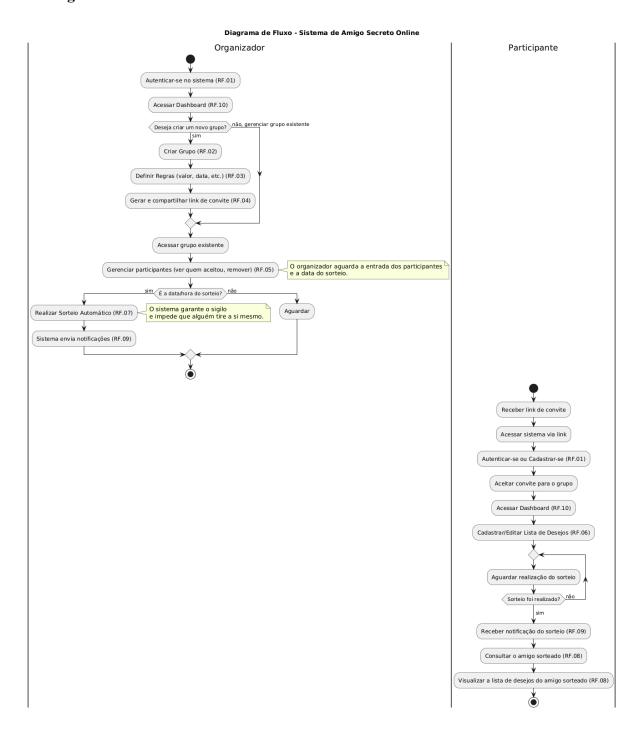
RF.10 Listar Grupos dos quais o usuário faz parte ou é organizador

8. DIAGRAMAS

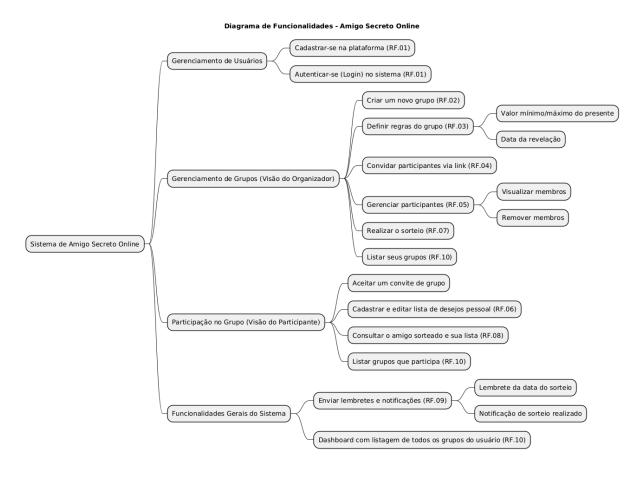
8.1 Diagrama de Domínio



8.2 Diagrama de Fluxo

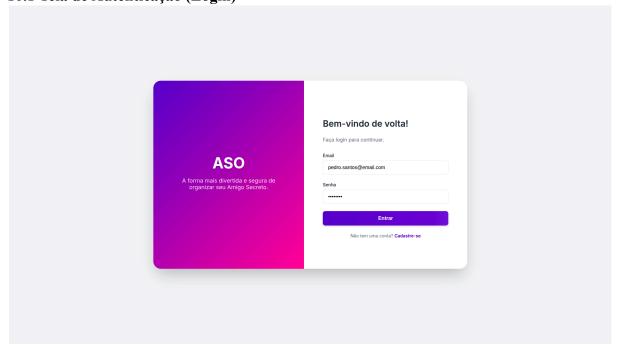


8.3 Diagrama de Funcionalidades

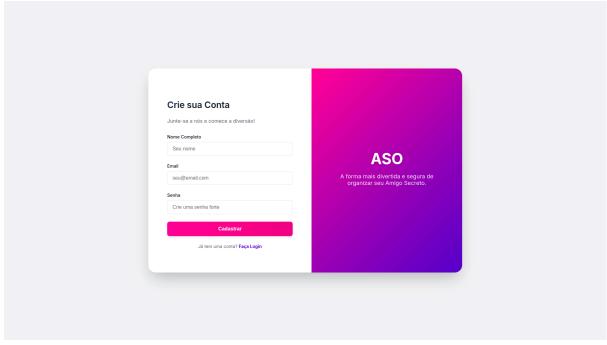


10. PROTÓTIPO

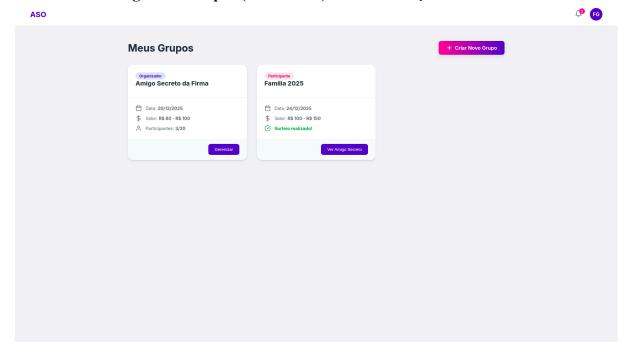
10.1 Tela de Autenticação (Login)



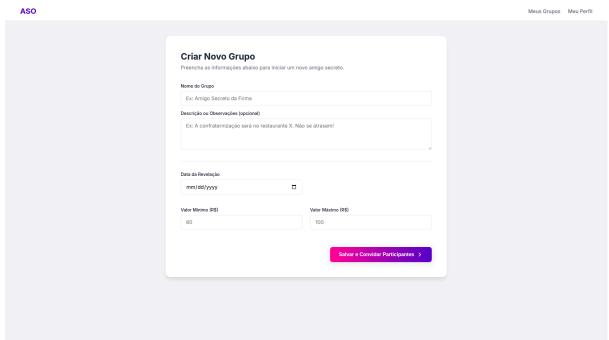
10.2 Tela de Cadastro de Usuário



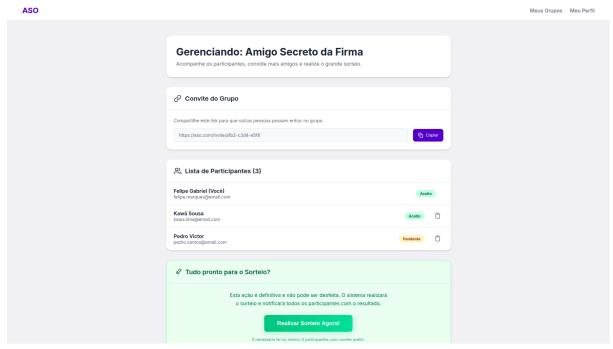
10.3 Tela de Listagem de Grupos (Dashboard) com Notificações



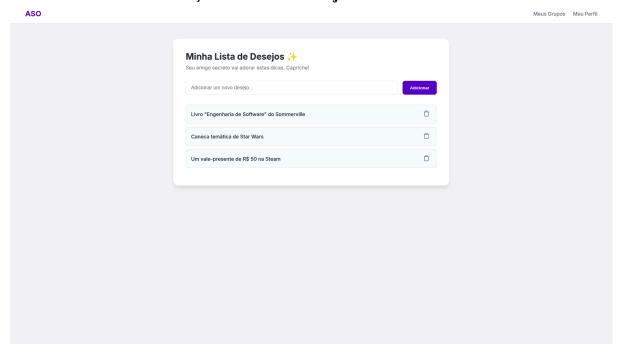
10.4 Tela de Criação e Definição de Regras do Grupo



10.5 Tela de Gerenciamento do Grupo (Visão do Organizador)



10.6 Tela de Cadastro e Edição da Lista de Desejos



10.7 Tela de Consulta do Amigo Sorteado

