

Textos para abstrações

1. Aplicação Financeira

Nosso foco é desenvolver uma plataforma que seja completamente centrada nas contas bancárias que gerenciamos. A ideia é que cada conta esteja associada a um cliente em termos operacionais. Para nós, o cliente é apenas o proprietário da conta, mas todas as funcionalidades precisam ser desenvolvidas de forma a garantir que o sistema gerencie o saldo, as transações e os dados da conta de maneira totalmente autônoma.

Por exemplo, queremos que seja possível realizar depósitos e saques com total segurança e controle. O saldo da conta deve ser atualizado em tempo real, e precisamos garantir que todas as operações estejam devidamente registradas e protegidas contra erros ou fraudes. A consulta do saldo deve ser simples, mas, ao mesmo tempo, permitir que a conta tenha uma visão completa de seu histórico, facilitando o controle de movimentações financeiras. Também é importante que o sistema seja flexível o suficiente para adicionar novas contas rapidamente, seja para novos clientes ou para aqueles que já possuem outras contas no banco.

Além disso, precisamos de uma funcionalidade robusta para excluir contas que não estão mais em uso, garantindo que nenhuma conta seja deixada ativa por acidente. O sistema também deve ser capaz de buscar contas com base em critérios como número de conta, tipo de conta ou até por data de abertura, permitindo uma gestão mais eficiente do nosso portfólio de contas. Em resumo, a conta é a base do nosso sistema financeiro, e tudo gira em torno de como administramos essas contas para garantir o máximo de eficiência e segurança.

2. Rede Social

A ideia principal da nossa plataforma de rede social é permitir que os usuários se expressem e interajam através de postagens. Queremos que as postagens sejam o elemento central da rede, pois é com base nelas que todos os outros recursos giram. Cada usuário deve poder criar postagens com texto, fotos, vídeos, e essas publicações precisam estar sempre no centro da atenção. Precisamos de funcionalidades que permitam curtir e comentar nas postagens, e essas interações devem ser fáceis e rápidas de realizar, incentivando o engajamento contínuo.

Além disso, é fundamental que as postagens possam ser editadas pelo usuário, sem que a interação e o histórico de comentários ou curtidas sejam prejudicados. Queremos que os usuários tenham controle total sobre o conteúdo que criam, podendo editar, apagar ou até compartilhar as postagens de outros perfis. Isso deve ser feito de forma intuitiva, mas sem comprometer a segurança ou a integridade da plataforma.

Outra coisa importante é que o sistema deve oferecer formas de promover postagens que tenham mais visibilidade, seja para uma audiência maior ou apenas para os amigos próximos. Queremos também que os usuários possam organizar suas postagens em categorias, facilitando o acesso ao conteúdo antigo. Embora os perfis de usuário sejam necessários, toda a dinâmica da rede social deve girar em torno do conteúdo que os usuários estão gerando e como eles interagem com ele. As postagens devem ser o elemento mais dinâmico e visível da plataforma, com o objetivo de manter os usuários ativos e engajados.

3. Jogo de RPG

Estamos desenvolvendo um RPG em que o personagem do jogador é o elemento central de todo o jogo. O jogador deve se sentir completamente imerso na evolução do seu personagem, pois é através dele que todas as ações e a narrativa do jogo acontecem. Cada personagem terá uma série de atributos que o definem, como pontos de vida, força e habilidades especiais. Esses atributos vão determinar como o personagem interage com o ambiente e os desafios do jogo.

Queremos que o personagem tenha a capacidade de atacar inimigos, usando suas habilidades especiais em combates estratégicos, onde o jogador precisa decidir qual habilidade utilizar e como otimizar suas ações. Além disso, o personagem vai sofrer dano durante as batalhas, e o jogador deve ser capaz de gerenciar seus pontos de vida e se curar, se necessário. As interações não se limitam aos inimigos; o personagem também deve ser capaz de interagir com NPCs (personagens não jogáveis), que podem ser vendedores, guias, ou outros tipos de personagens que enriquecem o universo do jogo.

À medida que o personagem avança no jogo, queremos que ele suba de nível, desbloqueando novas habilidades e aumentando seus atributos. O jogador deve sentir um senso real de progressão, e isso inclui também a aquisição de itens que o ajudarão em suas aventuras. O inventário do personagem deve ser gerenciado pelo jogador, permitindo que ele adicione e remova itens conforme necessário. Todo o progresso no jogo será centrado no desenvolvimento e crescimento do personagem, com missões e desafios sendo adaptados ao nível e habilidades de cada jogador. O personagem é o coração do jogo, e queremos que todas as outras mecânicas sirvam para enriquecer a experiência de crescimento e interação dentro desse universo.