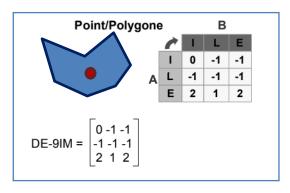


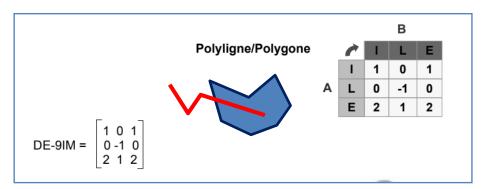
TD n°3

Les Topologies

Exercice n°1

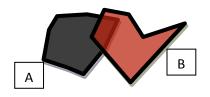
Exemples de matrices d'intersection:

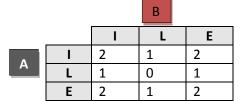




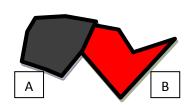
En lisant la matrice ligne par ligne nous obtenons la chaîne de caractères qui représente la relation spatiale entre les 2 objets:**DE-9IM** = "0-1-1-1-1-1212", et **DE-9IM** = "1010-10212"

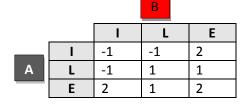
1- Donnez les 4Matrices et chaines de caractère des relations entre les objets A et B suivants:





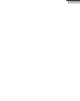
DE-9IM=212101212

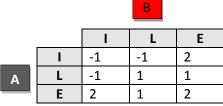




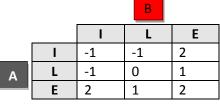
DE-9IM=-1-12-111212







DE-9IM=-1-12-1-11212



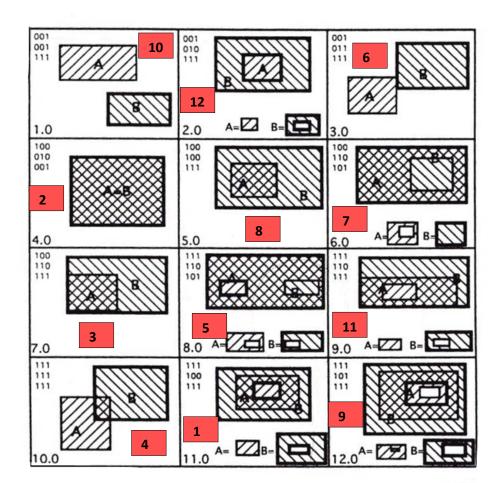
DE-9IM=212-101-1-12



Ecrire un n° dans chaque case (voir exemple) sur les 12 cases selon la topologie représentée parmi les suivantes:

- 1. Inclusion par recouvrement,
 - 2. Egalité,
 - 3. Inclusion stricte,
 - 4. Intersection,
 - 5. Egalité de contours,
 - 6. Tangence,
 - 7. Egalité par disjonction,
 - 8. Couverture,
 - 9. Correspondance,
 - 10. Disjonction,
 - 11. Inclusion,
 - 12. Tangence interne.

<u>Remarque</u>: Faire attention aux cas où A et B sont troués.



Exercice n°3

Considérons deux polygones A et B dont la matrice d'intersection est la suivante (*PV veut dire que l'intersection n'est Pas Vide, V qu'elle est vide*).

Intersection	Intérieur (B)	Limite (B)	Extérieur (B)
Intérieur(A)	PV	V	PV
Limite(A)	V	PV	PV
Extérieur(A)	V	V	PV

Pour chacune des relations topologiques suivantes, indiquer si A et B suivent cette relation:

-1- A Egale B →

Vrai/Faux

-5- A Croise B →

Vrai/ Faux

-2- A Disjoint B→

Vrai /Faux

-6- A Est Inclus dans B →

Vrai / Faux

-3- A Intersecte B →

Vrai) Faux

-7- B Est Inclus dans A →

Vrai) Faux

-4- A Touche B →

-8- A Contient B →

(Vrai) Faux