Стэк инструментов, используемых в проекте

В разработке проекта как основной, используется инструмент для разработки игр Unity, внутри которого для написания кода будет использоваться язык программирования C# в среде разработки Microsoft Visual Studio.

Требования к разработке:

1. Разработка игры осуществляется на платформе Unity;
2. Необходимые элементы игрового интерфейса берутся из бесплатного магазина в платформе Unity из assetstore.unity.com;
3. Написание кода для игровых элементов происходит на языке программирования C#;
4. Созданные игровые элементы проходят тестирования на соответствие аналогичным действиям, эффектам, предметам из реальной жизни;
5. Если необходимые ассеты не будут найдены в среде Unity, будет необходимо самостоятельно разработать соответствующие элементы;
6. Для самостоятельной разработки интерфейсов, ассетов, эффектов используются такие ПО, как Adobe Photoshop и Blender.

Для осуществления связи между участниками команды используется мессенджер Discord для собраний, распределения задач, подвода итогов различных этапов, а так же программа для заметок в реальном времени OneNote для записи отчётов о проделанной работы участниками команды во время выполнения проекта.