Требования к продукту

Поскольку наша игра образовательного характера, она должна быть наполнена следующими пунктами (требования для конечного продукта):

1. Наличие образовательного элемента, способного научить пользователя действиям в конкретной ситуации;  
2. Образовательный контент должен быть актуален, применим в действительности, лёгок в усвоении;  
3. Интуитивно понятный интерфейс, который не будет создавать неудобство для пользователя и вызывать отталкивание от продукта;  
4. Наличие открытого мира для закрепления всех приобретённых навыков;  
5. Возможность использовать продукт без прохождения обучения, в целях проверки своих знаний и готовности к описываемой в игре ситуации.

Требования к результату прохождения игры:

1. Получение новых или укрепление уже имеющихся знаний по теме выживания в лесу;  
2. Получение позитивных эмоций от пройденной игры и полученного контента.

Помимо того, что игра должна быть обучающей, она должна быть приближена к жизненным ситуациям и максимально отражать действительность в выбираемых пользователем действиях.