

РЕФЕРАТ

БГУИР КП 1-40 05 01-10 009 ПЗ

Кахрамонов А. Электронная коммерческая деятельность и разработка интернет-магазина: пояснительная записка к курсовому проекту / А. Кахрамонов. – Минск: БГУИР, 2021.

Пояснительная записка 44 стр., 26 рис., 18 источников, 3 приложения.

САЙТ, ИГРЫ, ВЭБ-САЙТ, ИНТЕРНЕТ-МАГАЗИН, ПРОДАВЕЦ, ПОКУПАТЕЛЬ, ИНТЕРНЕТ, СТАТИСТИКА, ЖАНР, КАТАЛОГ, ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ, КЛИЕНТ, СЕРВЕР, КОНТРОЛЛЕР, МОДЕЛЬ, ВИД, ИНТЕРФЕЙС, АДМИНИСТРАТОР, ПАТТЕРН, КОНСТРУКЦИЯ, ШАБЛОН, ПРИЛОЖЕНИЕ.

Цель проектирования: разработка и верстка сайта интернет-магазина для удобной продажи и покупки игр.

Методология проведения работы: в процессе решения поставленных задач были использованы принципы и методы паттерна MVC (Модель-Представление-Контроллер), методы защиты сайта от посторонних пользователей, были использованы конфигурации платформы для авторизации и работы с данными.

Результаты работы: выполнена обработка процедура продавцами и администраторами добавление игры и их покупка покупателями, другими продавцами и администраторами, было обработано статистика продаж каждой добавленной игры для продавцов и администраторов, добавлено процедура добавления отзывов об играх со стороны пользователей, создан поисковик, позволяющий находить игры по названию, жанру и дате, который обрабатывает полученные пользователем данные через сопоставление, введенных в поисковик. Добавлено разделение игры по жанрам, даты реализации игры разработчиками, цене данной продукции. Также создана возможность ознакомление с каждой отдельной игры. Уделено внимание технико-экономическим вопросам данного проекта, который представляет в виде статистики продаж игр для продавцов и администраторов.

Область применения результатов: могут быть использованы при проектировании сайта с удобным интерфейс для обработки процедур продажи и покупки игр.