геймплей

* Игра разработана с 2D-графикой, и игроки перемещаются, собирая ресурсы и уничтожая врагов на разных планетах, используя космический корабль. Игроки могут перемещать космический корабль с помощью клавиш со стрелками или клавиш AWSD на клавиатуре. Игроки также могут использовать клавишу "пробел" для стрельбы из космического корабля во время сражений с врагами.поэтому игроки могут использовать разные тактики для уничтожения врагов.
* Цель игры состоит в том, чтобы игроки собрали как можно больше ресурсов и набрали наибольшее количество очков. Но в игре также есть враги и препятствия. На некоторых планетах игрокам нужно следить за определенными ловушками или препятствиями, чтобы перемещать космический корабль. Игроки также должны быть готовы к врагам, с которыми они столкнутся, путешествуя между планетами.
* По мере прохождения игры игроки открывают для себя более сложные планеты и сталкиваются с более сильными врагами. На некоторых планетах есть особые ресурсы, которые игрокам необходимо собирать, и эти ресурсы можно использовать для улучшения космического корабля игроков и повышения его мощности.
* Такие действия, как сбор ресурсов и уничтожение врагов в игре, увеличат очки игроков и помогут им подняться в таблице лидеров. Игра также предлагает достижения и награды, основанные на сборе игроками ресурсов, уничтожении врагов и выполнении специальных миссий.