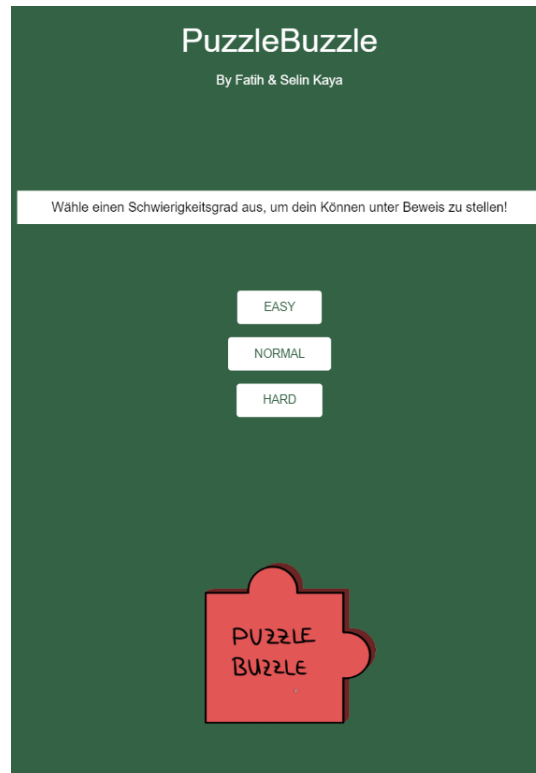


# PuzzleBuzzle

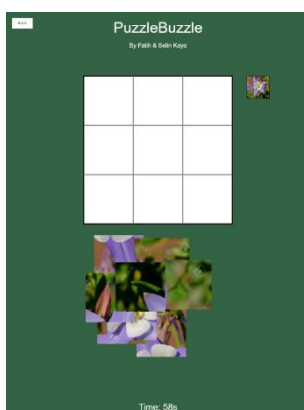
Willkommen bei PuzzleBuzzle, entwickelt von Fatih & Selin Kaya. Dieses Dokument enthält grundlegende Informationen zu dem Spiel und ebenfalls Hinweise für die Installation, um es auf mobilen Endgeräten spielen zu können.



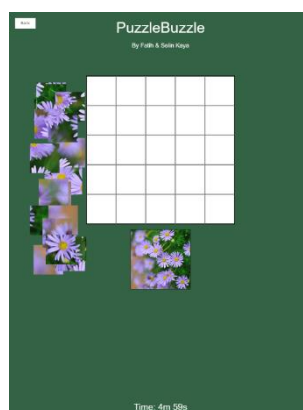
## Ziel des Spiels:

Das Ziel des Spieles ist es, ein Puzzle in der vorgegebenen Zeit abzuschließen, indem die Teile in die richtige Position gezogen und gedreht werden. Die Anzahl der Puzzleteile wird am Anfang durch den Schwierigkeitsgrad festgelegt.

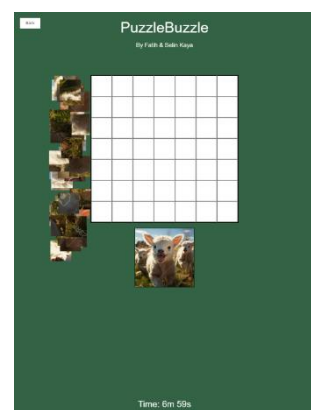
- **Easy:** 9 Puzzleteile (3x3 Feld)
- **Normal:** 25 Puzzleteile (5x5 Feld)
- **Hard:** 49 Puzzleteile (7x7 Feld)



Easy



Normal



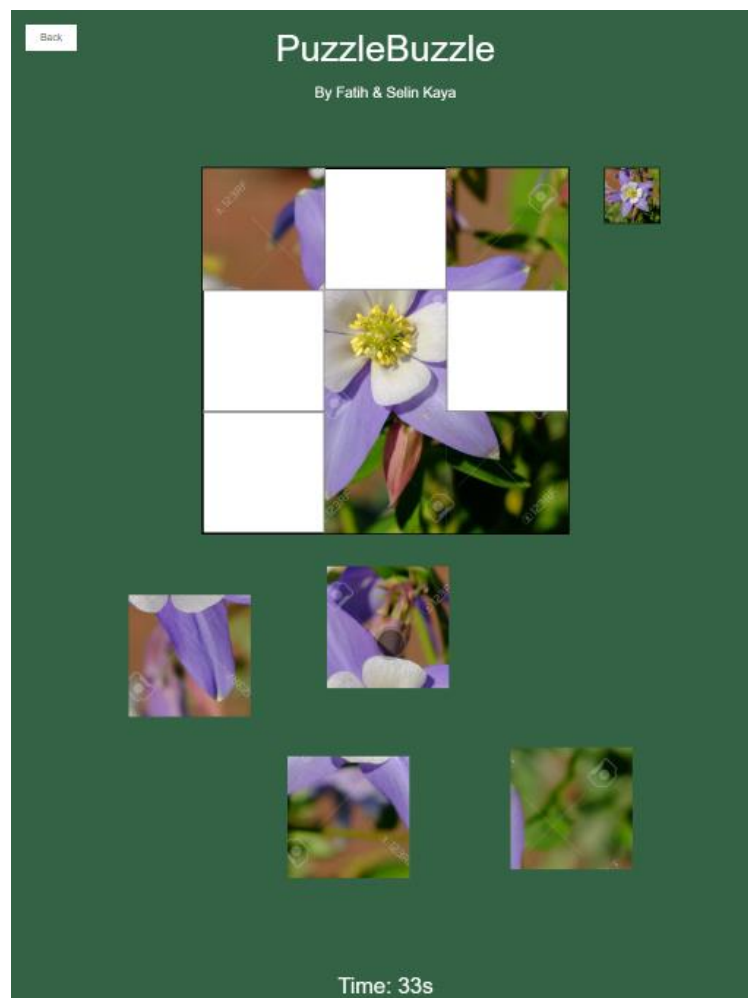
Hard

### Spieloberfläche:

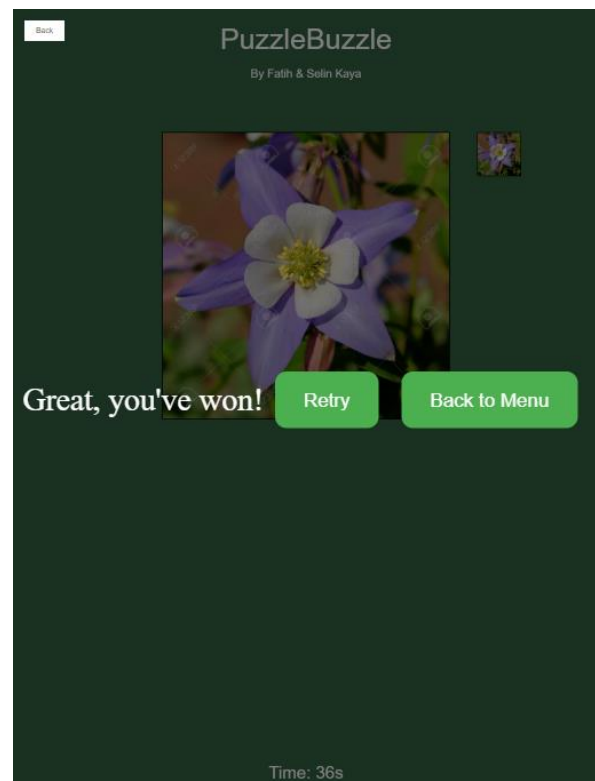
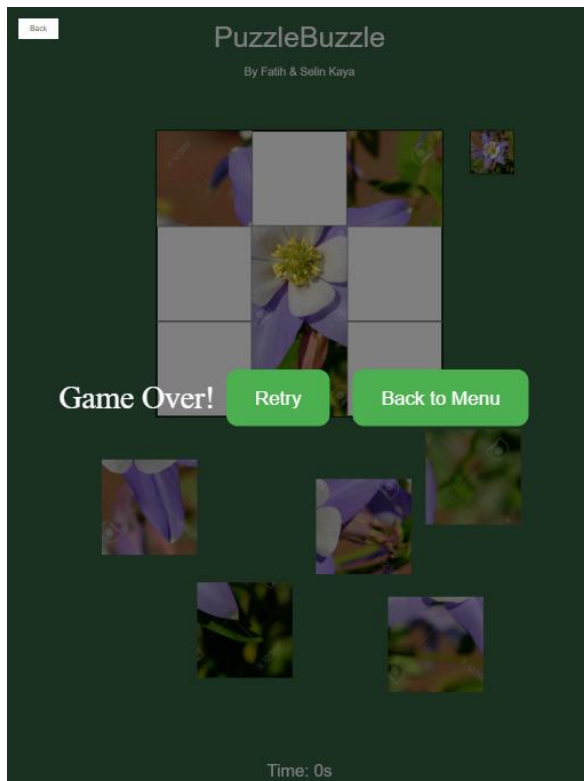
- Auf der Startseite des Spiels kann man zwischen den verschiedenen Schwierigkeitsstufen wählen.



- Man spielt auf einem rechteckigen Spielfeld, welches die Puzzelfläche darstellt.
- Die einzelnen Puzzleteile ergeben zusammen das Ganze eines Bildes. Sie müssen nur noch jeweils an die richtige Position im Spielfeld platziert werden.



- Unten am Bildschirm befindet sich ein Timer, welcher je nach **Schwierigkeitsgrad** variiert.
  - **Easy** (1 Minute)
  - **Normal** (5 Minuten)
  - **Hard** (7 Minuten)
- Wenn die Zeit abläuft, erscheint ein Pop-up, welches „**Game Over!**“ als Meldung ausgibt und einen Retry-Button oder einen Back-to-Menu Button bereitstellt.
- Wenn man das Spiel innerhalb der gegebenen Zeit abschließt, erscheinen neben der Meldung „**Great, you've won!**“ ebenfalls die beiden zuvor erwähnten Buttons.



#### Spielablauf:

- Spieler wählt den Schwierigkeitsgrad aus.
- Das Puzzle beginnt und der **Timer** läuft.
- Der Spieler kann ein Puzzleteil bewegen, indem er es mit einem Finger berührt.
- Drag-and-Drop: Der Spieler kann das **ausgewählte Puzzleteil ziehen** und an die **gewünschte Position platzieren**.
  - **Tipp:** Vorteilhaft ist es, das Puzzleteil für circa eine Sekunde auf der entsprechenden Puzzlefläche zu halten, bevor dieses eingerastet werden soll.
- Rotation:
  - Während der Spieler das Puzzleteil **mit einem Finger hält**, hilft der **zweite Finger** dabei, das Puzzleteil zu **drehen**.
- Während ein Puzzleteil bewegt wird, verschwindet das Lösungsbild, wodurch die Schwierigkeit erhöht wird.
- Das Ziel ist es, je nach Schwierigkeitsmodus, die Puzzleteile innerhalb des Zeitlimits an die richtigen Stellen zu platzieren und somit das Puzzle zu vervollständigen.
- Das Spiel endet, wenn:
  - 1. Der Spieler das Puzzle vervollständigt (**Gewonnen**).
  - 2. Die Zeit abgelaufen ist (**Verloren**).

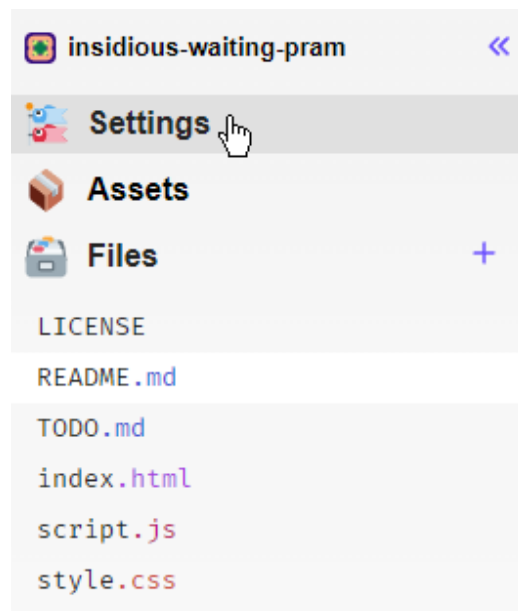
# Erläuterung und Hinweise zur Installation von PuzzleBuzzle

Unter dem folgenden Link kann man auf die GitHub von PuzzleBuzzle zugreifen:

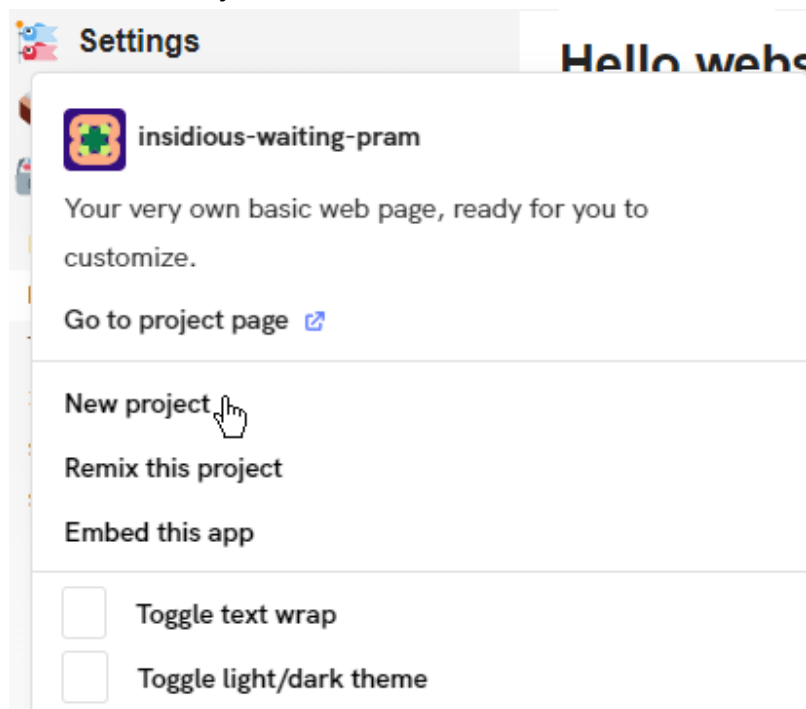
<https://github.com/kayafat/PuzzleBuzzle>

Nun zur Installation und Ausführung auf mobilen Endgeräten (**iPad empfohlen**):

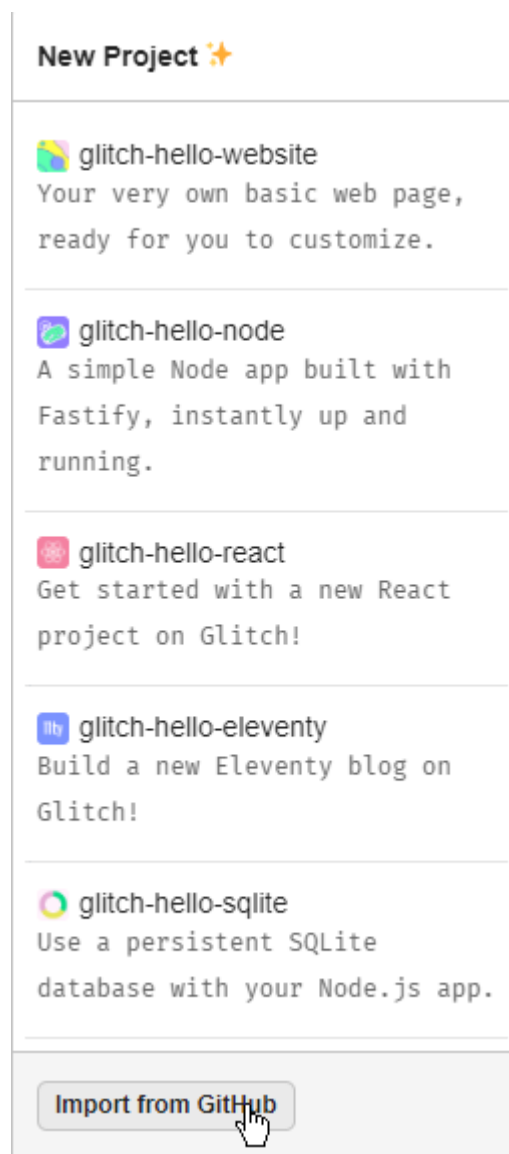
1. Kopieren Sie die folgende Git-Repository-URL:  
<https://github.com/kayafat/PuzzleBuzzle.git>
2. Rufen Sie die folgende Website auf:  
<https://glitch.com/edit/#!/>  
(falls das Project zu lange lädt, dann öffnen Sie die Website über einen Inkognito-Tab)
3. Auf der Website navigieren Sie links auf Settings.



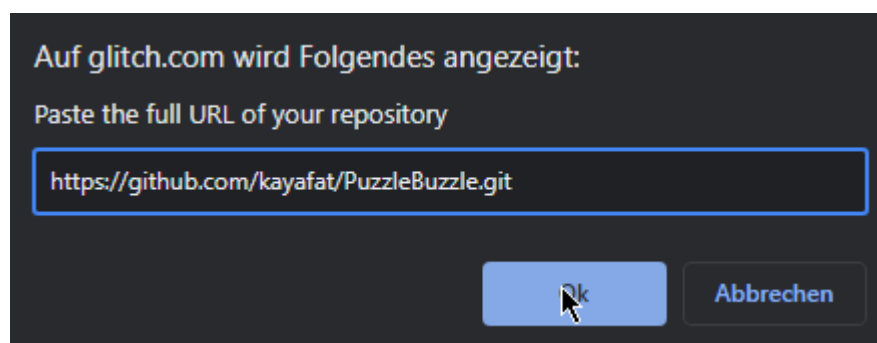
4. Erstellen Sie ein neues Projekt.



5. Drücken Sie auf „Import from GitHub“.



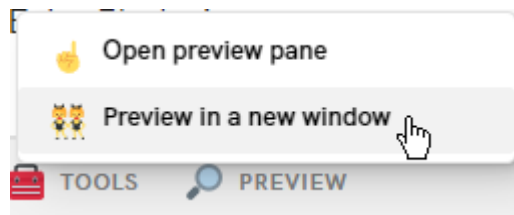
6. Fügen Sie die Git-Repository-URL in das Feld und drücken Sie auf Ok.



7. Nach erfolgreichem Laden des Projekts erscheint das README.md und weiter unten wird der PREVIEW-Button angezeigt.



8. Drücken Sie auf den Preview-Button und wählen Sie „Preview in a new window“ aus.



9. Im neuen Fenster wählen Sie den PuzzleBuzzle Ordner aus.



10. Nun können Sie das Spiel problemlos auf ihrem Browser spielen! Viel Spaß!

